

## Daftar Istilah

<i>Augmented Reality</i>	Teknologi yang menggabungkan benda maya dua dimensi dan ataupun tiga dimensi ke dalam sebuah lingkungan nyata tiga dimensi lalu memproyeksikan benda-benda maya tersebut dalam waktu nyata.
<i>Virtual Reality</i>	Teknologi yang memungkinkan seseorang melakukan simulasi terhadap suatu objek nyata dengan menggunakan komputer yang mampu membangkitkan suasana tiga dimensi sehingga membuat pengguna seolah-olah terlibat secara fisik.
<i>Gyroscope Sensor</i>	Sebuah perangkat yang digunakan untuk mengukur atau mempertahankan orientasi dengan prinsip ketetapan momentum sudut.
<i>Accelerometer Sensor</i>	Sebuah sensor yang digunakan untuk mengukur kecepatan sebuah objek. Berfungsi untuk mengukur percepatan statis dan dinamis, yaitu percepatan pada objek bergerak dan gravitasi bumi.
<i>Marker</i>	Biasanya merupakan ilustrasi hitam dan putih persegi dengan batas hitam tebal dan latar belakang putih. Komputer akan mengenali posisi dan orientasi marker dan menciptakan dunia virtual 3D yaitu titik (0,0,0) dan tiga sumbu X,Y dan Z.