

Daftar Isi

ABSTRAK.....	III
ABSTRACT.....	IV
LEMBAR PERSEMPAHAN	V
KATA PENGANTAR	VI
DAFTAR ISI.....	VII
DAFTAR GAMBAR	IX
DAFTAR TABEL	X
DAFTAR BAGAN	XI
DAFTAR ISTILAH.....	XII
1. PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 TUJUAN	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA	3
2. TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 TUNANETRA.....	5
2.2 JAM	8
2.3 SUARA.....	9
2.4 KOMPONEN HARDWARE	10
2.5 SOFTWARE PENDUKUNG.....	15
3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI.....	17
3.1 KONDISI EKSISTING	17
3.2 GAMBARAN UMUM PERANGKAT	17
3.3 KEBUTUHAN SISTEM.....	18
3.3.1 <i>Analisis Kebutuhan Perangkat Keras</i>	18
3.3.2 <i>Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak</i>	18
3.3.3 <i>Analisis Kebutuhan Komponen</i>	19
3.4 PERANCANGAN SISTEM.....	19
3.4.1 <i>Perancangan Data</i>	19

3.4.2	<i>Perancangan Fungsionalitas</i>	20
3.4.3	<i>Perancangan Diagram Flow Chart</i>	22
3.5	PERANCANGAN DESAIN PERANGKAT.....	25
4.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI.....	26
4.1	IMPLEMENTASI <i>VOICE WATCH</i>	26
4.1.1	<i>Implementasi Perangkat</i>	26
4.1.2	<i>Implementasi Desain Perangkat</i>	27
4.2	STRUKTUR SUARA	29
4.3	LIBRARY	30
4.4	STRUKTUR KODE.....	30
4.5	PERANCANGAN PENGUJIAN	31
4.5.1	<i>Mengetahui Waktu</i>	32
4.5.2	<i>Mengatur Ulang Waktu</i>	32
4.5.3	<i>Mengatur Alarm</i>	33
4.6	HASIL PENGUJIAN	34
4.7	KELEBIHAN DAN KEKURANGAN	38
5.	KESIMPULAN DAN SARAN	40
5.1	KESIMPULAN.....	40
5.2	SARAN	40
DAFTAR PUSTAKA	41	
LAMPIRAN 1 : HASIL PENGUJIAN	XIII	