

Daftar Gambar

GAMBAR 3.1 FLOWCHART	15
GAMBAR 3.2 STORYBOARD	18
GAMBAR 3.3 USECASE	24
GAMBAR 3.4 ACTIVITY DIAGRAM MENU BERMAIN	35
GAMBAR 3.5 ACTIVITY DIAGRAM MENU BELAJAR	36
GAMBAR 3.6 ACTIVITY DIAGRAM MENU TENTANG KAMI.....	36
GAMBAR 3.7 ACTIVITY DIAGRAM MENU HIGHSCORE	37
GAMBAR 3.8 ACTIVITY DIAGRAM MENU KELUAR	38
GAMBAR 3.9 ACTIVITY DIAGRAM MENU PETUNJUK.....	39
GAMBAR 4.1 STRUKTUR KODE SPLASHSCREEN	40
GAMBAR 4.2 STRUKTUR KODE MAIN MENU	40
GAMBAR 4.3 STRUKTUR KODE PLAYER MOVE	41
GAMBAR 4.4 STRUKTUR KODE ENEMY MOVE.....	41
GAMBAR 4.5 STRUKTUR KODE PLAYER TAKE COIN.....	42
GAMBAR 4.6 STRUKTUR KODE INPUT MOVE AND JUMP	42
GAMBAR 4.7 STRUKTUR KODE HOLE.....	42
GAMBAR 4.8 STRUKTUR KODE COLLISION WITH ENEMY	43
GAMBAR 4.9 STRUKTUR KODE TEXT COIN AND HEART	43
GAMBAR 4.10 STRUKTUR KODE GAME OVER	43
GAMBAR 4.11 STRUKTUR KODE NEXT LEVEL	44
GAMBAR 4.12 STRUKTUR KODE MENU BACK HOME	44
GAMBAR 4.13 STRUKTUR KODE RANDOM SOAL	44
GAMBAR 4.14 STRUKTUR KODE SOUND SOAL	45
GAMBAR 4.15 STRUKTUR KODE SOAL	45
GAMBAR 4.16 STRUKTUR KODE MENU BELAJAR.....	46
GAMBAR 4.17 STRUKTUR KODE MENU HIGHSCORE.....	47
GAMBAR 4.18 STRUKTUR KODE MENU PETUNJUK	47
GAMBAR 4.19 DATA MURID TK ISLAM DHIYA'UL HAQ	50
GAMBAR 4.20 DATA MURID TK ISLAM DHIYA'UL HAQ	51
GAMBAR 4.21 DATA MURID TK ISLAM DHIYA'UL HAQ	51
GAMBAR 4.22 DIAGRAM KEMUDAHAN PENGGUNAAN GAME.....	52
GAMBAR 4.23 DIAGRAM KEMENARIKAN GAME	52
GAMBAR 4.24 DIAGRAM PENGGUNAAN DUBBING DAN SOUND	53
GAMBAR 4.25 DIAGRAM TERSAMPAIKANNYA INFORMASI RAMBU LALU LINTAS	53
GAMBAR 4.26 DIAGRAM BERTAMBAHNYA WAWASAN TENTANG RAMBU LALU LINTAS	54