

## ABSTRAK

---

Pada proses kegiatan belajar mengajar saat ini, guru hanya fokus pada penjelasan konsep teoritis tanpa dibantu dengan penggunaan alat peraga. Hal ini berdampak pada kurangnya pemahaman siswa terhadap materi yang disampaikan. Kondisi tersebut juga terjadi pada pembelajaran ilmu kesehatan, terutama pada materi Pertolongan Pertama pada Kecelakaan (P3K). Kekurangan yang telah disebutkan, dapat diatasi dengan penggunaan teknologi multimedia. Teknologi multimedia menjadi solusi dalam dunia pendidikan karena hal ini mampu menyediakan semacam alat peraga pada saat menjelaskan materi. Dengan kata lain, teknologi multimedia dapat mempermudah siswa dalam memahami materi yang dijelaskan oleh guru di sekolah. Berdasarkan penjelasan di atas, Proyek Akhir ini membuat aplikasi multimedia sebagai alat bantu ajar untuk penjelasan materi P3K. Aplikasi ini terdiri dari simulasi, visualisasi, dan evaluasi terhadap konsep teori, yang dapat membantu kemampuan siswa dalam memahami materi. Aplikasi pembelajaran interaktif ini dibangun menggunakan metode pengerjaan ADDIE model. Tools yang digunakan merupakan Adobe Flash CS 6, Maya Autodesk, Adobe Illustrator, dan After Effect. Untuk mengetahui efektifitas aplikasi, dilakukan pengujian dengan cara memberikan kuisisioner untuk guru dan siswa. Responden dari siswa berjumlah 30 anak. Berdasarkan hasil kuisisioner, didapatkan kesimpulan bahwa aplikasi ini memang dibutuhkan oleh responden sebagai alat bantu untuk memahami materi. Tampilan dari aplikasi yang menarik dan mudah dijalankan, mampu membantu proses kegiatan pembelajaran serta mampu memahami materi yang disampaikan.

Kata Kunci: Aplikasi pembelajaran, P3K, ADDIE Model, Adobe Flash CS6.