

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMAKASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Penelitian	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB 2 TEORI DASAR	6
2.1 Digital Watermarking	6
2.2 Discrete Wavelet Transform	7
2.3 Discrete Cosine Transform	13
2.4 Quantization Index Modulation	15
BAB 3 PERANCANGAN DAN REALISASI SISTEM	17
3.1 Pendahuluan	17
3.2 Kebutuhan Perangkat	17
3.2.1 Hardware	17
3.2.2 Software	18
3.3 Deskripsi Perancangan Sistem	18
3.3.1 Embedding	19
3.3.2 Ekstraksi	23
3.4 Parameter Pengujian Sistem	24
BAB 4 ANALISIS DAN PENGUJIAN	28

4.1	Pengujian Watermark.....	28
4.2	Pengujian Ketahanan Watermark Terhadap Serangan.....	29
4.2.1	Pengujian Sistem Terhadap Low Pass Filter (LPF)	30
4.2.2	Pengujian Sistem Terhadap Band Pass Filter (BPF).....	30
4.2.3	Pengujian Sistem Terhadap Serangan Stereo to Mono	31
4.2.4	Pengujian Sistem Terhadap Noise White dan Pink.....	32
4.2.5	Pengujian Sistem Terhadap Resampling.....	33
4.2.6	Pengujian Sistem Terhadap Speed change.....	33
4.2.7	Pengujian Sistem Terhadap Equalizer	34
4.3	Mean Opinion Score (MOS)	35
4.4	Analisis Tambahan.....	36
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		39
5.1	Kesimpulan	39
5.2	Saran	40
DAFTAR PUSTAKA		41
LAMPIRAN.....		43
6.1	Lampiran Kuisinoer Responden.....	43