

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK.....	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1. Latar Belakang.....	1
I.2. Rumusan Masalah.....	3
I.3. Tujuan Penelitian.....	3
I.4. Manfaat Penelitian.....	4
I.5. Batasan Penelitian.....	4
I.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
II.1 Pertanian.....	6
II.2 Pengertian <i>E-commerce</i>	6
II.3 Klasifikasi <i>E-commerce</i>	7
II.4 Manfaat <i>E-commerce</i>	8
II.5 Marketplace.....	9
II.6. PHP	10
II.7. Framework CodeIgniter	11
II.8 UML.....	12
II.9 Metode Iterative & Incremental	13
II.10 Black Box Testing.....	15
II.11 Perbandingan <i>E-commerce</i> Pertanian.....	16
II.12 Penelitian Sebelumnya	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	18
III.1 Model Konseptual.....	18
III.2 Sistematika Penelitian.....	21
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	23

IV.1 Tahap Insepsi	23
IV.1.1 Pemodelan Bisnis.....	23
IV.1.2 Proses Bisnis <i>E-commerce</i> Tanduran.....	25
IV.1.3 Identifikasi Aktor	28
IV.1.4 Analisis Kebutuhan Teknologi	28
IV.1.5 Analisis Kebutuhan Sistem.....	29
IV.2 Tahap Elaborasi	30
IV.2.1 Pemodelan Bisnis.....	30
IV.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	30
IV.2.3 Analisis dan Desain	31
IV.2.3.1 Proses Bisnis Diagram.....	31
IV.2.3.2 Usecase Diagram	33
IV.2.3.3 Usecase Form.....	33
IV.2.2.3 Activity Diagram	36
IV.2.2.4 Class Diagram.....	40
IV.2.2.5 Sequence Diagram	41
IV.2.2.6 ERD	45
IV.2.2.7 Desain Mockup.....	46
BAB V PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI	47
V.1 Tahap Konstruksi	47
V.1.1 Analisis dan Desain.....	47
V.1.1.1 Proses Bisnis Diagram	47
V.1.1.2 Usecase Diagram.....	49
V.1.1.3 Usecase Form.....	49
V.1.1.4 Activity Diagram.....	51
V.1.1.5 Class Diagram	53
V.1.1.6 Sequence Diagram	54
V.1.1.7 ERD.....	56
V.1.1.8 Desain Mockup	57
V.1.2 Impelementasi	58
V.1.2.1 Implementasi Class	58
V.1.2.2 Tampilan Program.....	59
V.1.3 Pengujian.....	60
V.1.3.1 Rencana Pengujian.....	60

V.1.3.2 Kasus Uji.....	61
V.2 Tahap Transisi.....	62
V.2.1 Impelementasi	62
V.2.1.1 Impelementasi Class.....	62
V.2.1.2 Tampilan Program.....	64
V.2.2 Pengujian.....	65
V.2.2.1 Rencana Pengujian	65
V.2.2.2 Kasus Uji.....	65
V.3 Feedback User.....	66
BAB VI KESIMPULAN & SARAN.....	68
VI.1 Kesimpulan	68
VI.2 Saran	68
DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN.....	70
LAMPIRAN A UML BIG DESIGN	71
LAMPIRAN B USABILITY TESTING	75