ABSTRAK

Masyarakat Desa Cibodas Lembang memiliki bidang usaha seperti agribisnis dan pariwisata. Pelaku usaha tersebut masih menggunakan cara manual dalam menjalankan kegiatan usahanya. Penyebaran informasi tentang kegiatan usaha hanya terbatas melalui pemberitahuan mulut ke mulut. Sehingga banyak calon pelanggan yang kesulitan untuk mendapatkan informasi tentang produk atau jasa yang ada disana.

Penelitian ini bermaksud untuk menangani masalah tersebut dengan membangun aplikasi berbasis *mobile* dengan model bisnis berupa *electronic marketplace* (*e-marketplace*). Metode yang digunakan pada penilitian ini adalah metode *iterative incremental*. Metode *iterative incremental* digunakan karena memiliki benefit, seperti rendahnya biaya, dan tanggap terhadap perubahan. Metode ini juga cocok untuk project yang memilik jadwal pengembangan yang panjang. Dari hasil data yang didapat maka diputuskan bahwa perancangan aplikasi menggunakan *Operating System (OS)* berbasis Android.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah *e-marketplace* berbasis android yang dapat mempermudah pelanggan untuk mendapatkan informasi dan melakukan transaksi dengan pelaku usaha agribisnis dan pariwisata di Desa Cibodas Lembang.

Kata kunci : agribisnis, pariwisata, *e-marketplace*, *e-commerce*, *iterative incremen*tal, aplikasi *mobile*, android