

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABLE	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	3
I.3 Tujuan Penelitian	3
I.4 Batasan Penelitian	3
I.5 Manfaat penelitian	3
I.6 Sistematika Penulisan	3
Bab I Pendahuluan	4
Bab II Landasan Teori.....	4
Bab III Metodologi Penelitian.....	4
Bab IV Pengumpulan dan Pengolahan Data	4
Bab V Analisis	5
Bab VI Kesimpulan dan Saran.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
II.1 Patent dan Strategi Pengembangan Produk.....	6
II.2 Melakukan <i>design around</i> sebuah <i>patent</i>	6
II.3 <i>Patent-Search-Based Analogy</i>	7
II.4 Penggunaan paten database sebagai <i>design repository</i>	7
II.5 <i>Patent Infringement</i>	7
II.6 Teknik Pemecahan Masalah TRIZ.....	8
II.6.1 TRIZ-based <i>Trimming</i>	9
II.6.1.4 <i>Trimming Rule</i>	10
II.6.2 <i>Function Oriented Search</i>	12
II.7 Proses Desain.....	13
BAB III METODOLOGI	15
III.1 Model Konseptual	15
III.2 Sistematika Pemecahan Masalah	16

BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....	19
IV.1 Pengumpulan Data	19
IV.1.2 Center Line Diagram	19
IV.1.3 Panjang Frame N-245.....	19
IV.1.3 Struktur Fuselage N-245	21
IV.2 Pengolahan Data	21
IV.2.1 Definisi Target <i>design around</i>	22
IV. 2.2 Identifikasi Masalah Desain <i>Around</i>	31
IV.2.3 Problem Solving Masalah Desain Dengan FOS (<i>Function Oriented Search</i>)	37
IV. 2.4 Generasi Solusi Desain	38
BAB V ANALISIS	42
V.1 Evaluasi <i>Infringement</i>	42
V.2 Analisis Struktur Elemen	44
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	45
VI.1 Kesimpulan	45
VI. 2 Saran.....	46
VI.2.1 Bagi Perusahaan	46
VI.2.2 Peneliti Selanjutnya	46
DAFTAR PUSTAKA.....	47