

Abstrak

Sistem pembelajaran *e-learning* merupakan salah satu pemanfaatan internet dalam dunia pendidikan salah satunya adalah *Massive Open Online Course*. *Massive Open Online Course* muncul di awal tahun 2009 dan tergolong masih baru sehingga masih banyak area yang dapat dikembangkan, salah satunya pada area *human computer interaction* MOOC ini masih terbuka untuk dikembangkan dari berbagai macam bidang, namun banyak situs-situs MOOC yang kurang memperhatikan tingkat *usability*-nya, maka dari itu diangkatlah *research* ini untuk mengevaluasi tingkat *usability* dari situs *Massive Open Online Course*

Proses analisis *usability* dari MOOC terkait dalam riset ini menggunakan standar *usability.gov*. *Usability.gov* adalah standar *usability* yang mempunyai *relative importance* dan juga *strength of evidence* yang dilakukan oleh 34 *web researcher*. Data dari MOOC di *crawling* terlebih dahulu untuk mendapatkan *raw data*, setelah itu *raw data* dianalisa tingkat *usability*-nya dengan *guidelines* dari *usability.gov*. Sistem memberikan *output* berupa pelanggaran *guidelines* yang dilanggar beserta contoh yang sesuai dengan *guidelines usability.gov*. *Research* ini menghasilkan sistem yang mengeluarkan *output* berupa pelanggaran *guidelines* yang telah diautomisasi beserta solusi dari pelanggaran terkait. Hasil akhir dari Penelitian ini menemukan kurangnya tingkat *Usability* pada beberapa page di IndonesiaX dan Udacity yang melanggar Chapter 2, 10, 11, dan 13 Sehingga IndonesiaX dan Udacity perlu merombak strukturnya sesuai dengan rekomendasi sistem setelah melakukan evaluasi.

Kata kunci : *e-learning, massive open online course, usability, platform evolution*