

Lembar Pengesahan

Mengukur Efektivitas Interaksi pada Permainan Congklak Berbasis *Touch screen*, Berbasis *Mouse* dan Tradisional pada Anak Menggunakan Metode Relative Manipulation Time

*Interaction Effectivity Measurement on Congklak Game with Touch
screen-based, Mouse-based and Traditional on Children using
Relative Manipulation Time Method*

Maharani Asri Rahayu

NIM : 1103124299

Proposal ini diajukan sebagai usulan pembuatan TA pada Program Studi Sarjana
Teknik Informatika Fakultas Informatika
Universitas Telkom

Bandung, 20 April 2015

Menyetujui,

Calon Pembimbing 1



Mira Kania Sabariah, S.T., MT

NIP : 14771323-1

Calon Pembimbing 2



Veronikha Effendy, S.T., MT

NIP : 14791532-1