

**Mengukur Efektivitas Interaksi pada Permainan
Congklak Berbasis *Touch screen*, Berbasis *Mouse* dan
Tradisional pada Anak Menggunakan Metode *Relative
Manipulation Time***

Penelitian
Kelompok Keahlian : SIDE

Diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk
memperoleh gelar Sarjana Informatika
Fakultas Informatika
Universitas Telkom

Maharani Asri Rahayu
1103124299



Program Studi Sarjana Teknik Informatika
Fakultas Informatika
Universitas Telkom
Bandung
2016