

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SINGKATAN	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	2
1.6 Sistematika Penyusunan	3
BAB II	5
DASAR TEORI	5
2.1 Musik	5
2.2 <i>Genre</i>	5
2.2.1 Blues	5
2.2.2 Pop	6
2.2.3 Metal	6
2.2.4 Dance	6
2.3 Filter	6
2.4 Algoritma Dan Persamaan Matematis Untuk Ekstraksi Ciri	7
2.5 <i>K-Nearest Neighbor</i>	12
2.5.1 Aturan Jarak pada <i>K-Nearest Neighbor</i>	12
2.6 <i>Linear Discriminant Analysis</i>	14
2.5.1 Proses <i>Linear Discriminant Analysis</i> (LDA)	15
BAB III	17
PERANCANGAN DAN SIMULASI SISTEM	17
3.1 Perancangan Sistem	17
3.2 Proses akuisisi	18

3.3 <i>Pre-Processing</i>	18
3.4 Ekstraksi Ciri	19
3.4.1 Proses Filtering.....	19
3.4.2 Perhitungan Nilai Strength Of Half Beat dari Musik	21
3.4.3 Perhitungan Bass Frequency Variation	21
3.4.4 Perhitungan High Frequency Strength of Half Beat.....	22
3.4.5 Perhitungan Mid Frequency Beats Likelihood.....	22
3.4.6 Perhitungan Mid Frequency Beat Offset.....	22
3.4.7 Perhitungan <i>Mid Frequency Variation</i>	23
3.4.8 Perhitungan <i>Dynamic Range</i>	23
3.4.9 Perhitungan RMS Low, RMS High, dan RMS Mid.....	23
3.4.10 Perhitungan Attack Velocity.....	23
3.5 Proses Latih dan Proses Uji	23
3.6 Klasifikasi.....	24
3.7 Simulasi.....	26
BAB IV	27
4.1 Pengaruh Tipe Filter dan Orde Filter Terhadap Akurasi <i>Output</i> Sistem.....	27
4.2 Pengaruh Banyak Data Latih dan Data Uji Terhadap Akurasi Output Sistem.....	30
4.3 Pengujian dan Analisis Metode Klasifikasi <i>K-Nearest Neighbor</i> dan <i>Linear Discriminant Analysis</i> Terhadap Akurasi <i>Output</i> Sistem.....	35
BAB V	37
Kesimpulan dan saran	37
5.1 Kesimpulan.....	37
5.2 Saran.....	37
Daftar Pustaka.....	38