

DAFTAR ISTILAH

<i>Artifacts</i>	: Hasil atau keluaran dari setiap tahapan pada arsitektur.
<i>Building</i>	: Komponen-komponen bisnis, IT, atau kemampuan
<i>Blocks</i>	arsitektural yang dapat digunakan kembali (<i>re-useable</i>).
<i>Blueprint</i>	: Rancangan yang dirumuskan untuk memerikan arahan kegiatan organisasi.
<i>Framework</i>	: Kerangka kerja yang dijadikan acuan penelitian.
<i>Stakeholder</i>	: Pemangku kepentingan yang berhubungan dengan organisasi.
<i>Gap Analysis</i>	: Analisis kesenjangan yang digunakan untuk membandingkan kondisi eksisting dengan target.
<i>Enterprise</i>	: Perusahaan atau organisasi skala besar.
<i>e-Government</i>	: Sistem yang akan mengintegrasikan instansi-instansi pemerintah yang ada.
<i>Deliverables</i>	: Keluaran atau hasil penelitian yang berbentuk dokumentasi.
<i>Roadmap</i>	: Arahan atau paduan yang digunakan sebagai acuan pengembangan.
<i>Catalog</i>	: Daftar yang berisikan informasi tertentu yang ingin disampaikan.
<i>Diagram</i>	: Gambaran untuk memperlihatkan atau menerangkan suatu data yang akan disajikan.
<i>Driver</i>	: Kondisi eksternal maupun internal yang memotivasi organisasi untuk mendefinisikan tujuannya.
<i>Goal</i>	: Pernyataan high-level yang menjelaskan tujuan dari organisasi.
<i>Objective</i>	: Acuan organisasi yang digunakan untuk mendemonstrasikan perkembangan dalam mencapai tujuan.
<i>Actor</i>	: Individu, organisasi, atau sistem yang memiliki peranan untuk berinteraksi dengan sejumlah aktivitas.