

ABSTRAK

Pelajaran IPA merupakan pelajaran pokok yang mana pelajaran tersebut masuk dalam kurikulum mulai dari jenjang Sekolah Dasar hingga Sekolah Menengah Atas. Siswa Kelas VI Sekolah Dasar sedikit kesulitan dengan pelajaran IPA disebabkan banyaknya materi yang harus dihafalkan oleh siswa. Melihat dari permasalahan tersebut pada Proyek Akhir ini diusulkan sebuah sarana pembelajaran berupa *game* edukasi petualangan IPA Kelas VI SD menggunakan *tools* Construct 2 untuk proses pembelajaran siswa pada saat diluar jam pelajaran sekolah. Dalam pembuatan *game* ini *tools* yang digunakan adalah Construct 2 dan akan di *export* ke HTML 5. Pada *game* ini terdapat beberapa *genre* permainan yaitu *adventure*, *Catching*, *Shooting*, *Flying Along*, *puzzle* dan *Slide Show*. Melihat dari hasil pengujian pada siswa kelas VI SD sebagian besar dari mereka menyatakan bahwa pada *game* ini *button* mudah digunakan, tampilan menarik, *game* mudah dioperasikan, materi setiap *level* dapat dimengerti sehingga *game* ini mempermudah siswa untuk belajar IPA. Selain itu, dari hasil kuisioner kecocokan materi *game* dengan silabus yang diisi oleh guru juga menyatakan bahwa *game* ini sudah sesuai dengan silabus KTSP 2006.

Kata Kunci: IPA, Constuct 2, HTML5, *Game* Edukasi