

## KATA PENGANTAR

---

Alhamdulillah segala puji dan syukur Penulis panjatkan kepada Allah SWT atas berkat izin, rahmat, dan hidayah-Nya Penulis dapat menyelesaikan proyek akhir ini. Sholawat serta salam semoga selalu tercurahkan kepada junjungan Nabi besar Muhammad SAW.

Proyek akhir ini membahas bagaimana cara belajar bahasa jepang yang interaktif bagi siswa SMA N 2 TAMBUN UTARA. Dalam perancangan aplikasi ini dibangun dengan Adobe Flash CS6. Pada kesempatan ini Penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak, Ibu, Adik tercinta serta keluarga besar di Bekasi yang selalu memberikan do'a dan dukungan yang tiada henti hingga proyek akhir ini selesai.
2. Ibu Sari Dewi Budiwati dan Ibu Yuningsih Legiman selaku pembimbing yang telah meluangkan waktunya dan memberikan arahan demi arahan dalam menyelesaikan proyek akhir ini.
3. Keluarga besar SMA N 2 Tambun Utara yang telah memberikan kesempatan Penulis untuk menjadikan SMA N 2 Tambun Utara sebagai study kasus.
4. Teman-teman seperjuangan yang memberikan dukungan, motivasi dan semangat kepada Penulis untuk mengerjakan dan menyusun proyek akhir ini.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan pada proyek akhir ini, maka dari itu kritik dan saran yang membangun sangat Penulis harapkan. Akhir kata semoga buku proyek akhir ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Bandung, 24 Juni 2016



Penulis