

LEMBAR PENGESAHAN

**DESAIN DAN IMPLEMENTASI ALGORITMA FLOOD FILL UNTUK
PENEMPATAN LOKASI KEJU PADA GAME RUNNING MOUSE**

*(DESIGN AND IMPLEMENTATION OF FLOOD FILL ALGORITHM FOR
PLACEMENT THE CHEESE LOCATE ON RUNNING MOUSE GAME)*

Disusun Oleh :

Dewi Sartika

114080097

Telah Diperiksa Untuk Disetujui dan Disahkan Sebagai Syarat Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Teknik Pada Program Studi S-1 Sistem Komputer Fakultas Elektro
dan Komunikasi Institut Teknologi Telkom

Bandung, Januari 2013

Disetujui dan disahkan oleh :

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

Purba Daru Kusuma,ST.,MT

NIK 10800603-1

Astri Novianty,ST.,MT

NIK 10800597-1