

LEMBAR PENGESAHAN

Proposal Tugas Akhir berjudul:

**ANALISIS DAN IMPLEMENTASI PERILAKU MAIN ENEMY PLANE
PADA GAME VIRUS STRIKERS MENGGUNAKAN ALGORITMA
MINIMAX**

Telah diperiksa dan disetujui sebagai salah satu syarat untuk melaksanakan

Sidang Tugas Akhir pada Program Studi S1 Sistem Komputer

Fakultas Elektro dan Komunikasi

Institut Teknologi Telkom

Oleh:

R. WAHYU DARUADI J.

NIM: 114080093

Bandung, 6 November 2012

Disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing I

Pembimbing II

Purba Daru Kusuma, ST., MT.

NIP: 10800603-1

Andrew Brian O, ST.

NIP: 10860736-1