ABSTRAKSI

Gamepad merupakan alat yang penting dan utama bagi para gamer yang bermain dalam berbagai jenis platform game, mulai dari mesin game zaman dulu, yaitu mulai dari Atari2600, SNES hingga pada mesin canggih saat ini seperti Playstation 3, XBOX 360 hingga komputer (PC) pun tidak ikut ketinggalan dalam perkembangan game. Namun untuk beberapa hal, penggunaan gamepad sendiri menjadi suatu kendala.

Pada penelitian ini, dirancang sebuah aplikasi gamepad yang diimplementasikan dalam handphone berbasis sistem operasi Android. Aplikasi ini menerapkan tombol-tombol penting yang sering digunakan pada controller umumnya dan dirancang untuk mudah dijangkau oleh jari. Diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman Android yang berbasis kepada bahasa pemrograman Java dengan hubungan antara handphone dengan PC secara *wireless*, serta *interface* pada *device* diutamakan handphone yang memiliki *interface* layar sentuh dengan *wide screen* sehingga dapat digenggam dan dimainkan dengan nyaman layaknya gamepad pada umumnya.

Selain itu, pada penelitian ini juga dicari metode hubungan *wireless* yang lebih cocok dengan melihat delay respon minimum antara tombol pada aplikasi dan respon tombol pada komputer (emulator) saat pengujian dilaksanakan, sehingga di dapat aplikasi dengan tingkat keakuratan dan kelayakan yang tinggi.

Kata kunci : *Android, Bluetooth, Gamepad, Wireless*