

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT dan Rasulullah SAW yang telah memberikan rahmat, hidayah serta kelancaran sehingga tugas akhir dengan judul **“Implementasi Algoritma A* untuk Menentukan Pergerakan NPC(Non-Playable Character) pada Game Hungry Pigs”** ini dapat diselesaikan dengan baik. Adapun tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan pada program studi Sarjana Sistem Komputer Fakultas Elektro dan Komunikasi Institut Teknologi Telkom Bandung.

Ucapan terimakasih penulis sampaikan kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan doa sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan

baik.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan yang disebabkan oleh keterbatasan pengetahuan dan pengalaman yang penulis miliki. Untuk itu kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca sangat penulis harapkan demi perbaikan di masa yang akan datang.

Dengan segala kerendahan hati, penulis berharap semoga tugas akhir ini dapat dikembangkan kearah yang lebih baik dan bermanfaat bagi pembaca, penulis, serta dunia pendidikan pada umumnya.

Wassalamualaikum Wr. Wb

Bandung, Januari 2013

Penulis