

## DAFTAR ISI

Halaman Judul .....	i
Lembar Pengesahan .....	ii
Lembar Orisinalitas.....	iii
<i>Abstract</i> .....	iv
Abstrak .....	v
Kata Pengantar.....	vi
Ucapan Terima Kasih.....	vii
Daftar Isi.....	ix
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Tabel.....	xiv

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan Penelitian.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Metodelogi Penulisan .....	2
1.6 Sistematika Penulisan .....	3

### **BAB II DASAR TEORI**

2.1 Video Digital.....	5
2.1.1 Resolusi .....	5
2.1.2 Kedalaman piksel.....	6
2.1.3 Laju Frame .....	6
2.2 Model Citra .....	7
2.2.1 Citra Biner .....	7
2.2.2 Citra Grayscale .....	7
2.2.3 Citra Warna .....	8

2.3	Motion Detector .....	10
2.4	Color Tracking .....	10
2.5	Java .....	11
2.6	Java Media Framework .....	13
	2.6.1 Arsitektur JMF .....	13

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

3.1	Deskripsi Sistem .....	15
3.2	Analisis Kebutuhan .....	15
3.3	Block Diagram .....	16
3.4	Perancangan Sistem.....	16
	3.4.1 Use Case .....	16
	3.4.2 Activity Diagram .....	17
	3.4.3 Class Diagram .....	17
	3.4.4 Sequence Diagram .....	18
	3.4.4.1 Color Tracking .....	19
	3.4.4.2 Deteksi Koordinat Objek Warna .....	20
	3.4.4.3 Kalibrasi .....	23
	3.4.4.4 Aksi Kursor Mouse .....	25

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

4.1	Spesifikasi Perangkat Minimum .....	29
	4.1.1 Perangkat Keras.....	29
	4.1.2 Perangkat Lunak .....	29
4.2	Implementasi Aplikasi .....	29
4.3	Pengujian .....	29
	4.3.1 Pengujian Resolusi, Jarak dan Skala Kalibrasi .....	31
	4.3.2 Pengujian Marking .....	34
	4.3.3 Pengujian Aksi Kursor Mouse .....	37
	4.3.4 Penggunaan Resource .....	41
	4.3.5 Kuesioner .....	43

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1	Kesimpulan .....	49
5.2	Saran .....	49
	DAFTAR PUSTAKA .....	50
	LAMPIRAN	