DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

ABSTRAK i

KATA PENGANTAR ii

UCAPAN TERIMA KASIH iii

DAFTAR ISI v

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Tujuan 1

1.3. Rumusan Masalah 2

1.4. Batasan Masalah 2

1.5. Metode Penelitian 2

1.6. Sistematika Penulisan 3

BAB II DASAR TEORI

2.1. Pengenalan Java 5

2.2. Pengenalan Android

2.2.1. Sejarah Android 7

2.2.2. Android Os 8

2.2.3. Perancangan Output dan input 9

2.3. Fundamental Aplikasi 9

2.4. Augmented Reality 10

2.5. Pengertian *Global Positioning Sytem* (GPS) 12

2.6. XML (*eXtensible Markup Language*) 14

2.7. Open Street Map 15

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1. Gambaran Umum Sistem 16

3.2. Analisis Fungsional Sistem 16

3.2.1. Use Case Diagram 18

3.3. Analisis Perancangan Sistem 19

3.3.1. Activity Diagram 21

3.3.2. Sequence Diagram 24

3.3.3. Perancangan Antarmuka 25
3.4. Spsifikasi Kebutuhan Perangkat 19
3.5. Skenario Perancangan sistem
3.5.1. *Tagging Place* Menggunakan Openstreetmap 27
3.5.2. Membuat Informasi Menggunakan *Geonames* 28
3.5.3. Menggabungkan Aplikasi ke *Google map* 29
3.5.4. Pengidentifikasian objek 32
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN
4.1. Implementasi 37
4.2. Pengujian 41
4.3. Pengujian Alpha 43
4.4. Pengujian Beta 48
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1. Kesimpulan 50
5.2. Saran 50
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN