

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
DAFTAR ISI.....	vii
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Maksud dan Tujuan .....	2
1.3 Rumusan Masalah .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
2. LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Pembelajaran Berbasis Komputer .....	5
2.2 E-learning .....	8
2.2.1 e-learning Offline.....	9
2.2.2 e-learning Online .....	10
2.3 Mobile Learning (M-learning) .....	11
2.3 ANDROID.....	12
2.4 MySQL.....	13
2.5 PHP.....	14
3. PERANCANGAN SISTEM .....	16
3.1 SKEMA SISTEM.....	16
3.2 SPESIFIKASI KEBUTUHAN.....	16
3.3 PERANCANGAN SISTEM.....	19
3.3.1 Aplikasi <i>Mobile</i> .....	19
3.3.2 Aplikasi Web .....	20
3.4 SKENARIO BELAJAR .....	21
3.5 PERANCANGAN APLIKASI.....	23
3.5.1 Use Case Diagram.....	23
3.5.2 Diagram Kelas .....	25

3.5.3	Activity Diagram .....	25
3.5.4	Sequence Diagram .....	27
3.6	PERANCANGAN BASIS DATA .....	29
3.7	PERANCANGAN ANTARMUKA.....	30
3.7.1	Aplikasi <i>Mobile</i> .....	30
3.7.2	Aplikasi Web .....	34
3.8	PERANGKAT YANG DIGUNAKAN.....	34
3.8.1	Komponen Perangkat Lunak.....	34
3.8.2	Komponen Perangkat Keras .....	35
4.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....	36
4.1	BATASAN IMPLEMENTASI .....	36
4.2	IMPLEMENTASI SISTEM .....	36
4.2.1	Implementasi <i>Database</i> .....	36
4.2.2	Implementasi Perangkat Keras .....	37
4.2.3	Implementasi Perangkat Lunak.....	37
4.2.3	Implementasi Aplikasi <i>Mobile</i> .....	38
4.2.3	Implementasi Aplikasi Web.....	38
4.3	PENGUJIAN .....	39
4.3.1	Rencana Pengujian.....	39
4.3.2	Pengujian Alpha.....	40
4.3.3	Pengujian Beta.....	45
4.4	PENGUJIAN KINERJA SISTEM.....	48
4.4.1	Pengujian Jaringan .....	48
5.	KESIMPULAN DAN SARAN.....	51
5.1	KESIMPULAN .....	51
5.2	SARAN .....	51
	DAFTAR PUSTAKA .....	52
	LAMPIRAN – A.....	53
	LAMPIRAN – B .....	54
	LAMPIRAN – C.....	55
	LAMPIRAN – D.....	63
	LAMPIRAN – E .....	71
	LAMPIRAN – F .....	76