

## ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi pada perangkat *mobile*, sudah banyak dikembangkan guna mempermudah mencari informasi serta mengerjakan aktivitas khusus agar lebih efisien. Keberhasilan teknologi informasi membuat ketertarikan tersendiri untuk pengembangan di bidang pendidikan, terutama pada proses belajar mengajar. Adapun salah satu teknologi yang dikembangkan dalam dunia pendidikan yaitu *Mobile learning (M-Learning)*.

*Mobile learning ( M - Learning )* adalah suatu pendekatan pembelajaran yang melibatkan perangkat *mobile*. Pada M-learning, kegiatan belajar mengajar dapat berjalan secara langsung tanpa dibatasi ruang dan waktu. Adapun kegiatan yang dapat dilakukan melalui M-learning antara lain : pengaksesan materi, soal dan berinteraksi antara pelajar maupun pengajar. Dengan adanya fasilitas ini, pelajar dapat mempersiapkan terlebih dahulu materi pelajaran yang akan mereka terima dari pengajar di dalam kelas dengan efisien.

Perancangan aplikasi M – Learning ini berbentuk *client – server* dengan perangkat *mobile* berbasis android di sisi pelajar dan aplikasi web, yang dikembangkan dengan PHP ( *Hypertext Preprocessor* ) dan HTML ( *HyperText Markup Language* ) pada sisi pengajar. Aplikasi ini dapat dijadikan sebagai alternatif atau bagian dalam proses belajar mengajar, karena telah mencakup hal – hal yang diperlukan dalam proses belajar mengajar. Selain itu, teknologi ini dikembangkan guna menunjang aktivitas belajar dan diharapkan dapat meningkatkan hasil belajar pelajar.

**Kata Kunci :** Mobile learning ( M – Learning ), client – server, Android, PHP, HTML