

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1. 1. Latar Belakang**

Sumatra Barat merupakan salah satu provinsi di Indonesia yang memiliki keindahan alam yang sangat beragam, karena memiliki perpaduan topologi wilayah berupa dataran tinggi dan dataran rendah, serta memiliki keanekaragaman flora dan fauna. Potensi ini merupakan aset yang sangat bernilai untuk menarik wisatawan asing maupun domestik untuk berkunjung ke Sumatra Barat.

Salah satu upaya untuk menarik wisatawan domestik dan asing secara tidak langsung adalah dengan sistem informasi. Sistem informasi berfungsi sebagai media bagi wisatawan agar mengetahui objek-objek pariwisata di Sumatra Barat. Sistem informasi ini dapat diakses oleh wisatawan sebelum berkunjung ke Sumatra Barat maupun pada saat sedang berada di Sumatra Barat.

Untuk mengatasi permasalahan yang timbul dalam perancangan ini, maka penerapan dan pengaplikasian GIS (*Geographic Information System*) merupakan pilihan yang tepat untuk mengetahui lokasi pariwisata yang terdapat di Sumatera Barat. Alasan digunakan GIS (*Geographic Information System*) karena GIS mempunyai kemampuan yang sangat kompleks, baik dalam proses pemetaan dan analisis sehingga teknologi tersebut sering digunakan dalam proses perencanaan tata ruang. Di samping itu, pemanfaatan GIS dapat meningkatkan efisiensi waktu.

Pada Tugas Akhir ini, digunakan sistem informasi dan GIS (*Geographic Information System*) pada *smartphone* berbasis Android. Android merupakan sistem operasi *open source* yang sedang berkembang, sehingga aplikasi ini sangat membantu bagi pengguna Android.

Hal inilah yang mendasari penulis untuk membangun aplikasi ini. Diharapkan dengan aplikasi ini dapat membantu wisatawan pada saat berwisata dan mencari informasi wisata di Sumatra Barat.

### **1. 2. Tujuan**

Adapun tujuan dari penyusunan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi mobile informasi pariwisata Sumatra Barat pada *smartphone* Android.
2. Membantu user untuk mendapatkan informasi wisata Sumatra Barat (objek wisata, hotel, rumah makan, rute jalan, dan events).

### **1. 3. Rumusan Masalah**

Dalam Tugas Akhir ini dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi mobile informasi pariwisata Sumatra Barat pada *smartphone* berbasis Android ?
2. Bagaimana merancang desain aplikasi mobile informasi pariwisata Sumatra Barat beserta fitur-fiturnya ?

### **1. 4. Batasan Masalah**

Supaya bisa mendapatkan hasil perancangan yang baik dan maksimal, maka ditentukan beberapa batasan masalah, diantaranya adalah :

1. Aplikasi digunakan pada *smartphone* dengan sistem operasi Android versi 2.3.3 (Gingerbread) API 10.
2. *Smartphone* telah disupport dengan fasilitas A-GPS.
3. Menggunakan sistem navigasi pada aplikasi Android.
4. Menggunakan *software* Eclipse sebagai IDE dalam *coding* aplikasi.
5. *Smartphone* harus terhubung langsung dengan akses internet.
6. Konten pariwisata yang disediakan berupa info objek , hotel, dan rumah makan.
7. Data objek pariwisata dan data pendukung diperoleh dari Departemen Pariwisata Sumatra Barat.

### **1. 5. Metodologi Penelitian**

Metodologi penelitian yang digunakan dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

#### **1. Tahap Studi Literatur**

Melakukan studi literatur dan kajian-kajian yang berhubungan dengan Tugas Akhir, baik dengan cara mengumpulkan dan mempelajari berbagai jurnal-jurnal ilmiah dan buku-buku teks serta berdiskusi dengan pihak-pihak yang berkompetensi.

## 2. Tahap Perancangan

Melakukan perancangan sistem yang akan dibuat berdasarkan hasil dari studi literatur meliputi perancangan aplikasi sistem informasi, database, dan navigasi.

## 3. Tahap Realisasi

Melakukan realisasi pada sistem yang dirancang meliputi pembangunan aplikasi sistem informasi, pembangunan database, dan pembangunan navigasi yang akan diuji.

## 4. Tahap Pengujian

Melakukan pengujian dan realisasi sistem.

## 5. Tahap Analisis dan Penarikan Kesimpulan

Melakukan pengujian dan analisis dari data yang telah didapatkan dari hasil pengujian.

### 1. 6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

#### **BAB I        PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan dijelaskan latar belakang masalah, tujuan Tugas Akhir, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

#### **BAB II        LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan dasar teori yang digunakan untuk membangun sistem informasi pariwisata Sumatra Barat berbasis Android.

#### **BAB III       ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini akan dijelaskan analisis dan perancangan sistem informasi pariwisata berbasis Android.

#### **BAB IV       IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Bab ini berisi implementasi dan pengujian yang dilakukan terhadap sistem informasi pariwisata berbasis Android.

#### **BAB V        KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penulis yang dibutuhkan untuk pengembangan sistem.