

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iii
LEMBAR ORISINALITAS	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penyelesaian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3

BAB II DASAR TEORI

2.1 Android	
2.1.1 Perkembangan Android.....	5
2.2 TransJakarta	
2.2.1 Jalur Yang Beroperasi.....	6
2.3 SQLite	
2.3.1 Pengertian SQLite.....	7
2.3.2 Fitur Pada SQLite.....	7
2.3.3 Kelebihan dan Kekurangan SQLite.....	8
2.3.4 Perbedaan SQLite dengan RDBMS lainnya.....	10

BAB III PERANCANGAN SISTEM

3.1 Perangkat yang digunakan	
3.1.1 Komponen Perangkat Lunak.....	11

3.1.2	Komponen Perangkat Keras.....	11
3.1.3	Pengguna (<i>Brainwave</i>).....	12
3.2	Flowchart Aplikasi.....	12
3.3	Perancangan Database.....	13
3.4	Perancangan Aplikasi	
3.4.1	Usecase Diagram.....	14
3.4.2	Activity Diagram.....	15
3.4.3	Sequence Diagram.....	16
3.4.4	Class Diagram.....	19
3.5	Perancangan Antarmuka.....	20

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1	Batasan Implementasi.....	23
4.2	Implementasi Sistem	
4.2.1	Implementasi Database.....	23
4.2.2	Implementasi Aplikasi.....	25
4.3	Implementasi Antarmuka Aplikasi.....	35
4.4	Pengujian	
4.4.1	Metode Pengujian.....	38
4.4.2	Rencana Pengujian.....	38
4.4.3	Pengujian Alpha.....	39
4.4.4	Pengujian White Box.....	40
4.4.5	Pengujian Beta.....	45
4.5	Analisis Kinerja Sistem	
4.5.1	Analisis Berdasar Sumber Daya Perangkat.....	48
4.5.2	Pengujian <i>Process Time</i>	49

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	50
5.2	Saran.....	51

DAFTAR PUSTAKA	52
----------------------	----

LAMPIRAN A HASIL PENGUJIAN ALPHA

LAMPIRAN B HASIL PENGUJIAN *PROCESS TIME*