

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II DASAR TEORI	5
2.1 Pengertian Citra	5
2.1.1 Citra Analog.....	5
2.1.2 Citra Digital	6
2.1.3 Citra Bergerak.....	6
2.2 Ruang Warna	6
2.2.1 Ruang Warna RGB	7
2.2.2 Citra Grayscale.....	8
2.2.3 Ruang Warna HSV (Hue, Saturation, Value)	8
2.2.4 <i>Thresholding</i>	9
2.3 Fuzzy Logic	9
2.3.1 Himpunan Fuzzy	10
2.3.2 Fungsi Keanggotaan.....	10
2.3.3 Operator Dasar Himpunan Fuzzy.....	11
2.3.4 Fuzzyfication.....	11

2.3.5 Fuzzy Inference System	11
2.3.6 Defuzzyfication	12
2.4 Arduino Uno	12
2.5 Xbee	14
2.6 XCTU	14
2.7 PWM	15
2.8 Motor DC	17
BAB III PERANCANGAN DAN REALISASI SISTEM	19
3.1 Gambaran Umum Sistem	19
3.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras	23
3.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	24
3.2 Perancangan dan Implementasi Perangkat Keras	25
3.3 Perancangan dan Implementasi Perangkat Lunak	25
3.3.1 Visual Studio	25
3.3.2 XCTU	26
3.3.3 Arduino IDE	28
3.4 Perancangan dan Implementasi <i>Colour Detection</i>	28
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA	30
4.1 Pengujian Hardware	30
4.1.1 Pengujian Arduino Uno	30
4.1.2 Pengujian Driver Motor	31
4.1.3 Pengujian Xbee	32
4.2 Pengujian Software	35
4.2.1 Pengujian Sensor <i>Line Follower</i>	35
4.2.2 Pengujian Fuzzy Logic	38
4.2.3 Pengujian Akurasi Sistem Deteksi Warna	40
4.2.4 Pengujian Koordinat Objek Warna Pada Kamera	47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	51
5.1 Kesimpulan	51
5.2 Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	