

ABSTRAK

Banyaknya angka kecelakaan lalu lintas diakibatkan : kecerobohan, kelalaian, dan kurangnya wawasan pengguna jalan terhadap rambu-rambu lalu lintas, baik kecelakaan lalu lintas berupa tabrakan sepeda motor, mobil, sepeda, maupun pejalan kaki. Maka diusulkan pembuatan permainan edukasi berbasis Android yang menyediakan fungsionalitas tutorial rambu-rambu lalu lintas serta permainan edukasi tentang rambu-rambu lalu lintas. Metodologi yang digunakan dalam pembuatan permainan ini adalah Luther. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Java Android dengan editor Android Studio permainan ini digunakan oleh masyarakat umum dari semua kalangan umur. Dengan menggunakan permainan ini diharapkan mampu memberikan wawasan mengenai rambu rambu lalu lintas serta mampu mengurangi angka kecelakaan.

Kata Kunci: Permainan Edukasi, Android, Rambu Rambu Lalu lintas.