

## Daftar Istilah

<i>Mathematical markup language</i>	Bahasa/notasi yang digunakan pada komputer untuk merepresentasikan ekspresi matematika
LaTeX	Markup language yang digunakan untuk membuat dokumen, terutama dokumen saintifik
MathML	Markup language yang digunakan untuk mendeskripsikan notasi matematika
<i>Junk symbols</i>	Simbol yang terdapat pada data latih, tetapi tidak terdapat pada data uji
<i>Bounding box</i>	Koordinat minimum dan maksimum sebuah bidang pada titik x dan y pada sistem koordinat kartesius.
<i>Containment notations</i>	Notasi/symbol matematika yang dapat memuat simbol lain didalamnya, misalnya seperti simbol akar
Fitur	Ciri dari suatu objek
Distorsi	Gangguan yang menyebabkan objek menjadi tidak lazim
<i>Classifiers</i>	Alat/metode yang digunakan untuk mengklasifikasikan sesuatu
<i>Perceptron</i>	Node-node yang terdapat pada neural network, yang didalamnya terdapat summing function dan aktivasi function
Struktur spasial	Struktur yang berkenaan dengan ruang dan tempat
<i>Compiler</i>	Program komputer yang mengubah bahasa pemrograman menjadi bahasa mesin untuk dieksekusi komputer
Numpy	Alat bantu tambahan untuk komputasi sains pada python
GPU	Sebuah processor yang dikhususkan untuk komputasi visual secara paralel.
CUDA	Software yang digunakan untuk memberikan akses secara langsung ke GPU NVIDIA untuk tujuan pengembangan perangkat lunak
<i>Baseline</i>	Garis datar pada saat menuliskan teks atau ekspresi matematika