

Daftar Istilah

<i>E-learning</i>	Sistem pengelolaan proses pembelajaran jarak jauh secara <i>online</i> .
<i>Adaptive learning</i>	Sistem yang bersifat dinamis dimana hasil dari sistem menyesuaikan dengan data inputan.
<i>Online Sosial Network</i>	<i>web based service</i> yang mengizinkan <i>user</i> untuk mengatur profil yang disediakan oleh sistem.
<i>User Model</i>	bentuk pemodelan <i>user</i> secara personal berdasarkan parameter-parameter pendukung.
<i>User modeling</i>	model yang nantinya akan merepresentasikan suatu <i>user model</i> dari seseorang.
<i>Learning Style</i>	bentuk gaya belajar dari seseorang yang merepresentasikan keinginan seseorang dalam proses pembelajaran.
<i>API</i>	akses penghubung antara sistem dengan <i>server</i> dari media sosial.
<i>LMS</i>	Sistem pengelolaan proses pembelajaran dimana sistem ini menyediakan <i>log</i> aktivitas <i>user</i> yang dapat dilihat secara bebas.
<i>FSLSM</i>	model dalam penentuan <i>learning style</i> yang terdiri dari 4 tipe yaitu <i>visual-verbal</i> , <i>sequential-global</i> , <i>sensing-intuitive</i> , <i>active-reflective</i> .