

Daftar Isi

Lembar Pernyataan.....	i
Lembar Pengesahan	ii
Abstraksi	iii
Lembar Persembahan	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi.....	vi
Daftar Gambar dan Tabel	viii
Daftar Istilah.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	10
1.1. Latar Belakang	10
1.2. Perumusan Masalah	11
1.3. Tujuan.....	12
1.4. Batasan Masalah.....	12
1.5. Hipotesis.....	12
1.6. Metodologi Penyelesaian Masalah.....	12
1.7. Sistematika Penulisan	16
BAB 2 LANDASAN TEORI	18
2.1. E-Learning.....	18
2.2. Adaptive learning	18
2.3. Presentasi Adaptif.....	19
2.4 Online Social Network.....	19
2.5 <i>Open Graph API</i>	19
2.6 Mobile Learning	20
2.7 Learning Management System	20
2.8 <i>User Model</i>	21
2.9 <i>Learning Style</i>	22
2.10 Teori Probabilitas	23
BAB 3 ANALISIS PERANCANGAN SISTEM	25
3.1. Gambaran Umum Sistem	25
3.1.1. Penjabaran <i>User Modeling</i>	26
3.1.1.1. User Modeling pada OSN	26
3.1.1.2. <i>User Modeling</i> pada <i>LMS</i>	28
3.2. Kebutuhan Sistem	29
BAB 4 PENGUJIAN DAN ANALISIS	31
4.1. Tujuan dan Skenario Pengujian.....	31
4.1.1. Tujuan Pengujian.....	31
4.1.2. Skenario Pengujian.....	31
4.2. Hasil Pengujian dan Analisis.....	35
4.2.1. Data Akun User	35
4.2.2. Hasil Pengujian Sistem	36
4.2.2.1. Data hasil <i>learning style</i>	36

4.2.2.2.	Data pengujian fase pertama	37
4.2.2.3.	Data pengujian fase kedua	38
4.2.3.	Analisis.....	41
4.2.3.1.	Analisis <i>learning style</i>	42
4.2.3.2.	Analisis hasil	43
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	49
5.1.	Kesimpulan	49
5.2.	Saran.....	49
	Daftar pustaka	51
	LAMPIRAN I : Hasil Kuisisioner Felder-Silverman	53
	LAMPIRAN II : Silabus PTI	54
	LAMPIRAN III : Data learning Style	56