

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR SINGKATAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Penelitian	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Asumsi dan Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Metodologi Penulisan	5
BAB 2 Tinjauan pustaka	6
2.1 Delay and Distruption Tolerant Interoperable Networking (DTN)	6
2.1.1 Aplikasi DTN	7
2.1.2 Arsitektur DTN	8
2.2 DTN Routing Protocol	10
2.2.1 Epidemic	11
2.2.2 PRoPHET	12
2.3 Opportunistic Network Environment Simulator (ONE)	16
2.3.1 Kemampuan dan Fitur Node	17
2.3.2 Memodelkan Pergerakan	18
2.3.3 Routing Simulation	18
2.3.4 Running Simulation	18
BAB 3 Perancangan Model dan Simulasi	20
3.1 Sarana Penunjang	20
3.1.1 Perangkat Keras Penunjang	20
3.1.2 Perangkat Lunak Penunjang	20
3.2 Perancangan Sistem	20
3.2.1 Membuat Peta Geografis	21
3.2.1.1 Menentukan Daerah Penelitian	21
3.2.1.2 Membuat Rute Pergerakan Node dengan OpenJump	22
3.2.2 Menentukan Trafik Kendaraan	24
3.2.3 Menentukan Model Pergerakan Kendaraan	26
3.2.4 Trafik Data	26
3.2.5 Routing Protocol	26
3.2.6 Skenario Simulasi	26
3.2.7 Parameter Simulasi	27
3.2.8 Variabel Tidak Tetap	27
3.2.9 Rumus Parameter Performansi yang Dianalisa	28
BAB 4 analisa dan pembahasan hasil simulasi	30
4.1 Pengukuran Delivery probability	30
4.2 Pengukuran Latency	35
4.3 Perhitungan Overhead	38
BAB 5 kesimpulan dan saran	42
5.1 Kesimpulan	42
5.2 . Saran	43
DAFTAR REFERENSI	44