

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	I
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	II
ABSTRAK	III
ABSTRACT	IV
KATA PENGANTAR	V
UCAPAN TERIMA KASIH	VI
DAFTAR ISI	VIII
DAFTAR GAMBAR	XI
DAFTAR TABEL	XII
DAFTAR ISTILAH	XIII
DAFTAR SINGKATAN	XIV
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II KONSEP DASAR VIDEO PROCESSING	5
2.1 Citra Digital	5
2.1.1 Citra RGB	5
2.1.2 Citra <i>Grayscale</i> [2]	6
2.1.3 Citra YCbCr	7
2.1.4 Citra Biner	8
2.1.5 Transformasi Citra	9
2.2 Video Digital	9
BAB III DESAIN DAN PERANCANGAN SISTEM SIMULASI MONITORING	10
3.1 Rancangan Sistem	10

3.2 Rancangan Proses Inisiasi	11
3.3 Rancangan Proses Loop	15
3.3.1 Pembacaan <i>Database</i>	16
3.3.2 Pembuatan Parameter	16
3.3.3 Tampilkan Lahan Tersedia	17
3.3.4 Proses Identifikasi	19
3.3.5 Proses Pembaruan <i>Database</i>	24
3.4 Skema Pengujian	24
3.5 GUI	25
3.6 Performansi Sistem	27
BAB IV PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS HASIL	28
4.1 Spesifikasi	28
4.2 Pengujian Sistem	28
4.2.1 Skenario Pengujian Sistem	28
4.3 Analisis Hasil Pengujian Sistem Skenario 1	29
4.3.1 Analisis Pengaruh Nilai <i>Difference Threshold</i> Terhadap Tingkat Akurasi dan Waktu Komputasi Rata-Rata Pada Sistem <i>Real-Time</i>	30
4.3.2 Analisis Penambahan Jumlah Percobaan Terhadap Akurasi dan Waktu Komputasi Rata-Rata Sistem	36
4.3.3 Analisis Pengujian Sistem Terpadu	37
BAB 5 PENUTUP	41
5.1 Kesimpulan	41
5.2 Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	42
LAMPIRAN A LISTING PROGRAM	A-1
LAMPIRAN B TABEL PENGUJIAN	B-1