

ABSTRAK

Dalam dunia pendidikan dan pengetahuan selalu di butuhkan informasi dan media yang digunakan untuk menyampaikan informasi tersebut. Namun, media informasi di Museum Geologi yang digunakan masih manual hanya menggunakan buku panduan, media gambar dan layanan informasi saja. Tujuan dari pembuatan media informasi ini adalah sebagai alat bantu untuk memberikan informasi benda-benda atau karakter-karakteristik yang ada di lantai 1 Museum Geologi Bandung, pengunjung dapat berinteraksi secara langsung dengan media aplikasi tersebut dan membuat visualisasi dengan teknik *360° view* agar pengunjung dapat melihat semua sudut ruangan yang ada di lantai 1 gedung, menjelaskan proses-proses terjadinya kehidupan dari masa ke masa dan terbentuknya gunung berapi dengan menggunakan animasi 2 dimensi menggunakan *Adobe Flash CS6*.

Proyek akhir ini menggunakan metode ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Asal kata "ADDIE" telah mewakili setiap tahapan proses yaitu, analisis, desain, pembangunan, implementasi, dan evaluasi. Model ADDIE ini merupakan model pendekatan khusus untuk mengembangkan aplikasi berbasis multimedia.

Kata kunci : media informasi, Museum Geologi, Adobe Flash CS6, 360°view, ADDIE

