

APLIKASI INFORMASI KEGIATAN SEMINAR NASIONAL UNTUK DOSEN UNIVERSITAS TELKOM BERBASIS ANDROID DAN WEB

Bamban Dea Fatmawatie¹, Bayu Rima Aditty², Indra Lukmana Sardi³

¹²³ Program Studi D3 Manajemen Informatika, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom
¹bamban.dea@gmail.com, ²bayu@tass.telkomuniversity.ac.id, ³indra.luk29@gmail.com

Abstrak

Kegiatan seminar nasional merupakan salah satu kegiatan yang harus diikuti oleh para dosen Universitas Telkom. Informasi kegiatan seminar biasanya didapatkan melalui *mail-list* dari pihak PPM. Namun, masih banyak dosen yang tidak mendapatkan informasi kegiatan seminar tersebut secara rutin melalui *mail-list* dari pihak PPM. Aplikasi Informasi Kegiatan Seminar Nasional berbasis android dan web ini merupakan aplikasi yang mampu memberikan informasi kegiatan seminar nasional kepada dosen Universitas Telkom. Metode yang penulis gunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode pengerjaan *SDLC Waterfall* sampai tahap pengujian. Aplikasi berbasis website dapat digunakan oleh admin ppm, penyelenggara internal, dan dosen. Sedangkan aplikasi dengan platform android hanya digunakan untuk dosen. Aplikasi ini menggunakan database mySql dan memiliki fitur notifikasi terhadap tanggal-tanggal penting dalam kegiatan seminar nasional.

Kata Kunci : aplikasi, seminar nasional, website, android

Abstract

National seminar is one of activities that must be followed by the lectures of Telkom University. The information of seminars are usually obtained through mail-list form the PPM. However, there are many lectures, who don't get the seminars information on a regular basis through a mail-list from the PPM. Application of Information the National Seminar based on android and web is an application that is able to provide information on the activities of national seminar for lecturers Telkom University. The method that I use in the making of this application is a waterfall SDLC method, from analist until the testing phase. Web-based application can be used by admin ppm, internal organizer and lecturer. While applications with android platform is used only for the lecturer. This application uses the MySQL database and have a notification feature of the important dates in the activities of the national seminar.

Keywords: application, national seminar, website, android.

1. Pendahuluan

1.1. Latar Belakang

Pada ruang lingkup Universitas Telkom, dosen merupakan salah satu kebutuhan utama dan sangat penting. Atas dasar itulah, pengembangan profesionalisme dosen menjadi upaya yang penting dalam rangka peningkatan kualitas perguruan tinggi. Dalam hal ini, Universitas Telkom telah menyelenggarakan kegiatan yang termasuk dalam kategori pembinaan dosen, seperti pengembangan kompetensi ilmiah (riset dan publikasi). Yaitu kegiatan seminar yang diadakan secara langsung oleh pihak penyelenggara yang berada di Universitas Telkom ataupun dari luar Universitas Telkom.[1]

Ada beberapa kendala pada publikasi kegiatan seminar, diantaranya adalah kendala pada media yang mempublikasikan informasi kegiatan seminar kepada para dosen. Pihak PPM menyebarkan informasi kegiatan seminar melalui *maillist* kepada para dosen. Namun, masih banyak dosen yang tidak mendapatkan informasi dari *maillist* tersebut. Dari sinilah beberapa dosen lebih memilih untuk mencari sendiri informasi kegiatan seminar melalui *group social media* atau melalui website penyelenggara. Pihak PPM juga menyebarkan informasi kegiatan seminar melalui website PPM.

Tidak hanya itu, ada beberapa kegiatan seminar yang harus memperpanjang waktu atau tanggal pendaftaran makalah dan pengiriman paper dari pemakalah (dosen yang ingin mempublikasikan hasil karyanya) dari tanggal yang sudah ditetapkan sebelumnya. Hal tersebut dikarenakan kurangnya informasi kepada dosen mengenai kegiatan seminar terutama informasi mengenai tanggal-tanggal penting yang berkaitan dengan kegiatan seminar bagi pemakalah maupun peserta. Berdasarkan kasus tersebut, penulis ingin membangun suatu aplikasi yang berfungsi untuk memberikan informasi kegiatan seminar yang sedang dan yang akan berlangsung, dan sebagai pengingat akan kegiatan seminar apabila dosen berkehendak untuk mengikuti kegiatan seminar bagi dosen yang tertarik akan kegiatan seminar.

1.2. Rumusan Masalah

Berikut ini adalah rumusan masalah dalam pembangunan proyek akhir ini.

1. Bagaimana memfasilitasi dosen agar mendapatkan informasi tentang kegiatan seminar nasional ?
2. Bagaimana memfasilitasi dosen agar selalu ingat terhadap tanggal-tanggal penting yang

berkaitan dengan kegiatan seminar nasional yang akan diselenggarakan ?

3. Bagaimana cara agar dosen bisa berbagi informasi seminar antar dosen yang lainnya ?
4. Bagaimana memfasilitasi penyelenggara internal Universitas Telkom untuk mengelola kegiatan seminar yang diadakannya agar diketahui oleh dosen Universitas Telkom ?

1.3. Tujuan

Tujuan pembuatan proyek akhir ini adalah sebagai berikut.

1. Membuat suatu aplikasi berbasis android yang dapat memberikan informasi tentang kegiatan seminar nasional yang akan diselenggarakan.
2. Membuat suatu aplikasi yang dapat memberi peringatan terhadap tanggal-tanggal penting yang berkaitan dengan kegiatan seminar nasional yang akan diselenggarakan dengan menggunakan notifikasi
3. Membuat aplikasi yang dapat membagikan info yang dimiliki oleh dosen satu kepada dosen lainnya.
4. Membuat aplikasi agar penyelenggara internal dapat mengelola kegiatan seminarnya dan dapat diketahui oleh dosen Universitas Telkom.

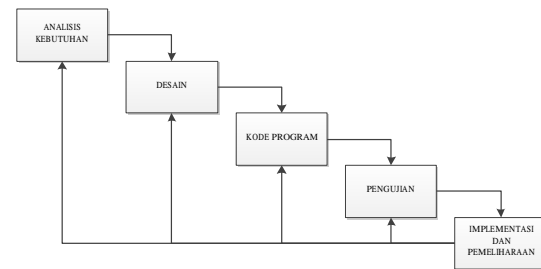
1.4 Batasan Masalah

Berikut ini adalah batasan masalah dalam pembuatan sistem informasi ini.

1. Aplikasi ini tidak menangani proses pendaftaran peserta kegiatan seminar yang diadakan penyelenggara luar Universitas Telkom.
2. Perubahan data seminar yang diadakan oleh penyelenggara luar Universitas Telkom tidak dapat dilakukan langsung oleh penyelenggara, karena hanya admin PPM yang melakukan proses tersebut.
3. Aplikasi tidak menangani transaksi pembayaran.
4. Aplikasi hanya dibuat sampai dengan tahap *testing*, tidak sampai kepada tahap implementasi dan pemeliharaan.

1.5 Metode Pengerjaan

Metodologi yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini adalah *Software Development Life Cycle* (SDLC). SDLC merupakan serangkaian tugas yang mengikuti langkah-langkah dalam menerapkan suatu aplikasi berbasis komputer. Tahapan SDLC pada pembuatan aplikasi ini adalah analisis kebutuhan, desain, kode program, pengujian, dan implementasi dan pemeliharaan. Sistem ini dikembangkan menggunakan model *waterfall*. Tahapan dalam model *waterfall* dilaksanakan secara berurutan mulai dari awal hingga akhir. [2]



Gambar 1-1 Metode Pengerjaan

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Seminar Nasional

Seminar Nasional adalah salah satu kegiatan yang biasanya dilaksanakan dengan tujuan untuk mengembangkan ilmu pengetahuan. Hal tersebut direalisasikan melalui pengkajian dan riset-riset ilmiah yang dilakukan oleh komunitas akademik yang terdapat di dalamnya, terutama para dosen. Dengan demikian tugas para dosen tidak terbatas pada kegiatan mengajar saja. Mereka juga dituntut terus melakukan riset-riset ilmiah secara serius dalam bidang yang digelutinya agar dapat menyumbang dan memperkaya ilmu pengetahuan. Beberapa indikator yang umumnya dipakai untuk menilai produktivitas ilmiah seorang dosen adalah jumlah dan kualitas publikasi ilmiahnya, penghargaan dan pengakuan atas karya maupun integritas ilmiahnya, serta tingkat aktivitas ilmiahnya, seperti keanggotaannya di lembaga-lembaga ilmiah dan partisipasinya dalam seminar, lokakarya dan kegiatan ilmiah lainnya. [1]

2.2 Aplikasi Web

Suatu aplikasi yang dijalankan menggunakan basis teknologi web atau internet. Aplikasi ini dapat diakses kapan saja dan dimana saja dengan koneksi internet yang mendukung. Tanpa perlu melakukan penginstalan di masing-masing komputer seperti aplikasi desktop. Untuk menjalankannya, dibutuhkan *engine* tertentu, dalam hal ini adalah *web server*. [3]

2.3 Android

Android adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat mobile berbasis linux yang mencakup sistem operasi, *middleware*, dan aplikasi. Android menyediakan *platform* yang terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka. Awalnya *Google Inc.* membeli *Android Inc.* yang merupakan pendatang baru yang membuat piranti lunak untuk ponsel/*smartphone*. Kemudian untuk mengembangkan Android, dibentuklah *Open Handset Alliance*. [4]

2.4 Database

Database atau basis data dapat dipahami sebagai suatu kumpulan data terhubung (*interrelated data*) yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media, tanpa mengatap satu sama lain atau tidak perlu suatu kerangkapan data (kalaupun ada maka

kerangkapan data tersebut harus seminimal mungkin dan terkontrol [*controlled redundancy*]), data disimpan dengan cara tertentu sehingga mudah digunakan atau ditampilkan kembali, data dapat digunakan oleh satu atau lebih program-program aplikasi secara optimal, data disimpan tanpa mengalami ketergantungan dengan program yang akan menggunakannya, data disimpan sedemikian rupa sehingga proses penambahan, pengambilan, dan modifikasi data dapat dilakukan dengan mudah dan terkontrol. [5]

2.5 Alat Bantu Perancangan Sistem

2.5.1 Flow Map

Flow map merupakan penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur dari suatu program. *Flow map* berfungsi untuk membantu analisis dan *programmer* memecahkan masalah ke dalam segmen yang lebih kecil dan membantu menganalisis pengopersian. Biasanya *flow map* mempermudah penyelesaian suatu masalah khususnya masalah yang perlu dipelajari dan dievaluasi secara lanjut.[6]

2.5.2 Usecase

Usecase diagram digunakan untuk permodelan fungsionalitas sistem informasi yang akan dibuat. *Usecase* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem. Jadi, *usecase* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu.[7]

2.5.3 Diagram Aktifitas

Diagram aktifitas menggambarkan *workflow* (aliran kerja) ataupun aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. Yang perlu diperhatikan disini adalah bahwa diagram aktifitas menggambarkan aktifitas sistem, bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem.[7]

2.5.4 Class Diagram

Diagram kelas atau class diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki atribut dan metode atau operasi. Atribut merupakan variable-variabel yang dimiliki oleh suatu kelas. Operasi atau metode adalah fungsi-fungsi yang dimiliki oleh suatu kelas.[7]

2.5.5 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram atau ERD merupakan suatu model data yang dikembangkan berdasarkan objek. ERD digunakan untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data kepada pengguna secara logis. ERD didasarkan pada suatu persepsi bahwa *real word* terdiri atas objek-objek dasar yang mempunyai hubungan/kerelasiaan antar objek-objek dasar tersebut. ERD digambarkan dalam bentuk

diagram, dan untuk menggambarkannya digunakan simbol-simbol grafis tertentu.[6]

2.6 Bahasa Pemrograman

2.6.1 PHP (Personal Home Page)

Personal Home Page atau yang biasa disebut dengan PHP merupakan salah satu bahasa pemrograman yang digunakan untuk penanganan, pembuatan, dan pengembangan sebuah web. PHP adalah script bersifat *server-side* yang ditambahkan ke dalam HTML.[8]

2.6.2 HTML

HTML merupakan *file teks* murni yang dapat dibuat dengan *editor teks* sembarang. Dokumen ini dikenal sebagai *web page*. Dokumen HTML merupakan dokumen yang disajikan dalam browser *web surfer*. Dokumen ini umumnya berisi informasi atau *interface* aplikasi di dalam internet. [9]

2.6.3 CSS

CSS adalah salah satu dari bahasa inti open web (web berbasis terbuka) dan memiliki standar W3C specification. Dibangun dalam berbagai level, CSS1, CSS2.1, CSS3, dan sekarang terbagi dalam modul kecil, bergerak dalam jalur standar.[10]

2.6.4 Java

Java adalah bahasa pemrograman berorientasi objek yang menggunakan abstraksi, enkapsulasi, inheritance, dan polymorphism untuk memberikan fleksibilitas yang tinggi, modularitas, dan kemampuan untuk bisa dipakai berulang-ulang untuk mengembangkan *software* yang berbasis *server-side*. [11]

2.6.5 MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen data SQL atau dikenal dengan DBMS (Database Management System), database ini *multi-threaded* dan *multi-user*. MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam database sejak lama, yaitu SQL (Structure Query Language). [12]

2.7 Alat Bantu Lainnya

2.7.1 XAMPP

XAMPP merupakan *web server* yang bersifat *open source*, merupakan gabungan dari Apache, MySQL, PHP, dan Perl. Keempat aplikasi tersebut digabung ke dalam satu paket sekaligus sehingga *programmer* tidak perlu menginstalnya satu persatu. Kelebihan lain dari XAMPP adalah dapat berjalan pada beberapa sistem operasi seperti Windows, Linux, Mac, dan lain-lain. *Programmer* dan *developer* biasa menggunakan XAMPP untuk membuat server local atau biasa disebut dengan *localhost*. [13]

2.7.2 Web Server

Web server merupakan *software* yang memberikan layanan data yang berfungsi menerima permintaan

HTTP atau HTTPS dari *client* yang dikenal dengan *browser web* dan mengirimkan kembali hasilnya dalam bentuk halaman-halaman *web* yang umumnya berbentuk dokumen HTML. [14]

2.7.3 Eclipse

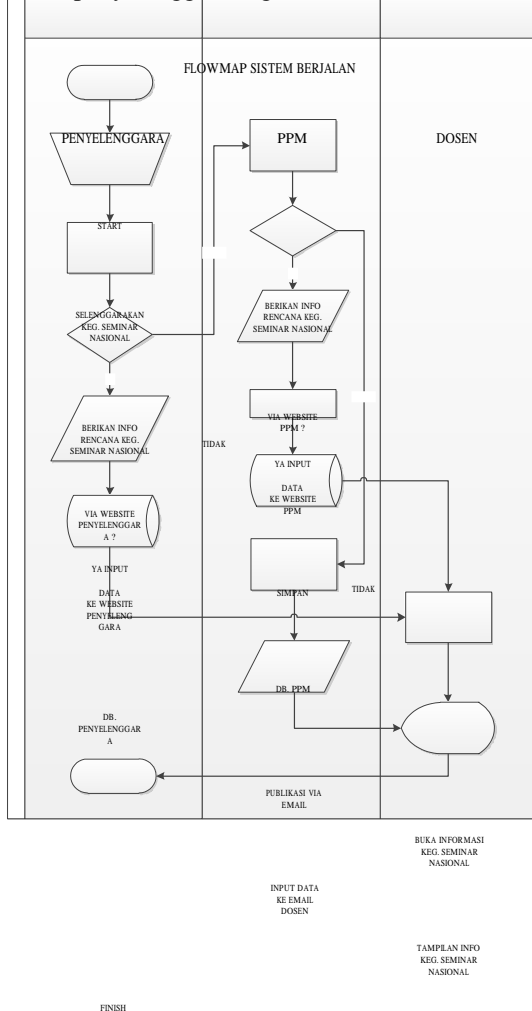
Eclipse adalah sebuah IDE (*Integrated Development Environment*) untuk mengembangkan perangkat lunak dan dapat dijadikan di semua *platform* (*platform-independent*). [4]

3. Analisis dan Perancangan

3.1. Gambaran Sistem yang Sudah Ada

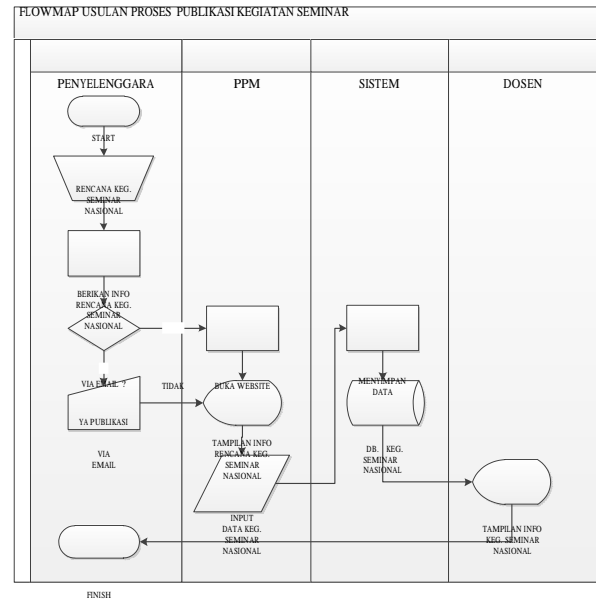
Penyelenggara menyelenggarakan suatu kegiatan seminar nasional. Agar dapat diketahui oleh para dosen, penyelenggara mempublikasikan kegiatan seminar nasional tersebut melalui media *website* penyelenggara. Selain itu, penyelenggara juga menghubungi bagian PPM agar mempublikasikan kepada seluruh dosen Universitas Telkom, melalui *maillist*.

Oleh bagian PPM, rencana kegiatan seminar nasional untuk dosen itu dipublikasikan melalui media *website* PPM, yaitu ppm.telkomuniversity.ac.id dan dengan cara menyampaikan informasi kegiatan seminar tersebut melalui *maillist* dosen. Dan untuk info selanjutnya, dosen mendapatkan informasi dengan mengakses *website* penyelenggara kegiatan seminar nasional.



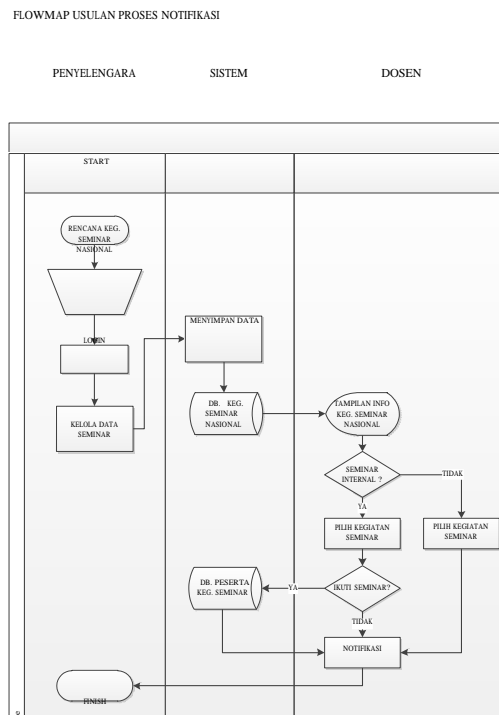
3.2. Gambar Sistem Yang Diusulkan

3.2.1. Flowmap Usulan Proses Publikasi Kegiatan Seminar



Gambar 3-2 Flowmap Usulan Proses Publikasi Kegiatan Seminar

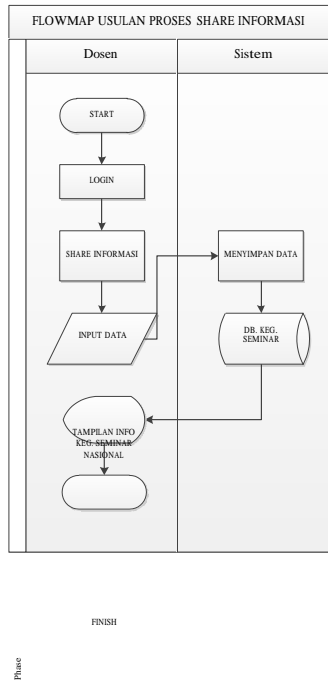
3.2.2. Flowmap Usulan Proses Notifikasi



Gambar 3-3 Flowmap Usulan Proses Notifikasi

Gambar 3-1 *Flowmap* berjalan

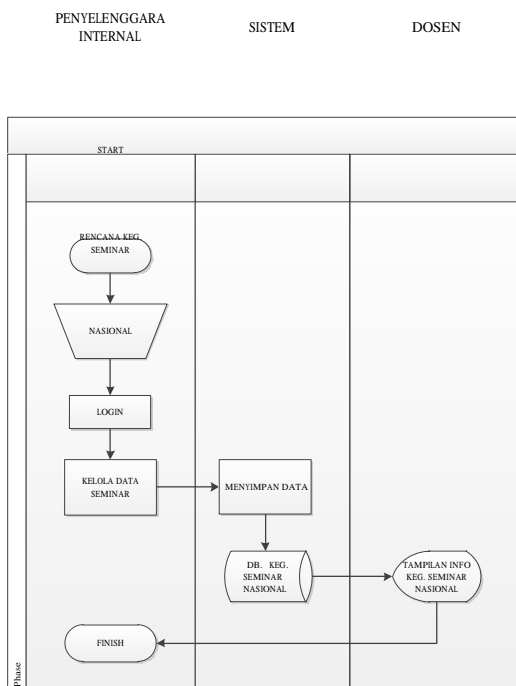
3.2.3. Flowmap Usulan Proses Share Info Seminar



Gambar 3-4 Flowmap Usulan Proses Share Info Seminar

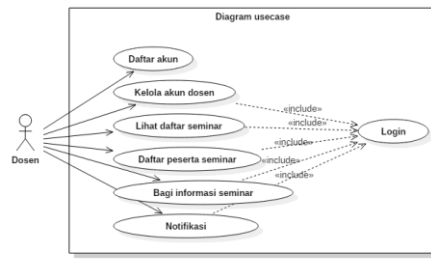
3.2.4. Flowmap Usulan Proses Kelola Seminar Penyelenggara Internal

FLOWMAP USULAN KELOLA SEMINAR PENYELENGGARA INTERNAL



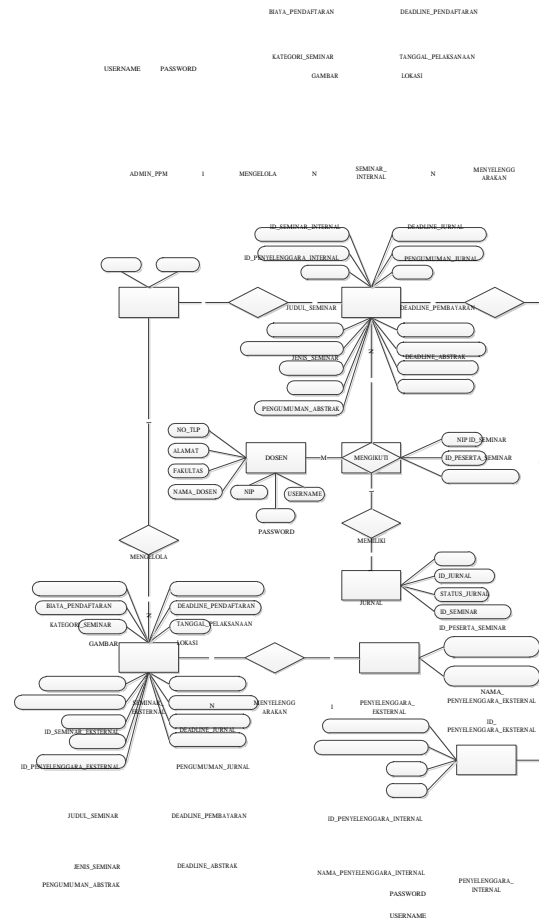
Gambar 3-5 Flowmap Usulan Proses Kelola Seminar Penyelenggara Internal

3.2.6. Diagram Usecase Android



Gambar 3-7 Diagram Usecae Android

3.2.7. ERD



Gambar 3-8 ERD

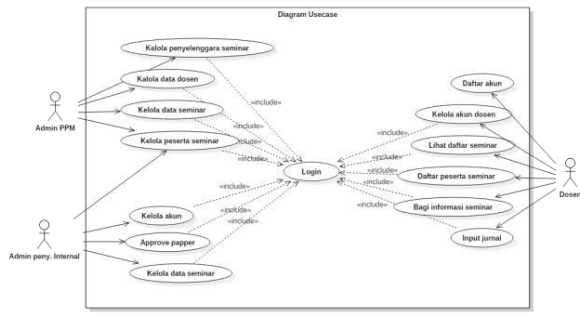
4. Implementasi dan Pengujian

4.1. Implementasi

4.1.1 Website

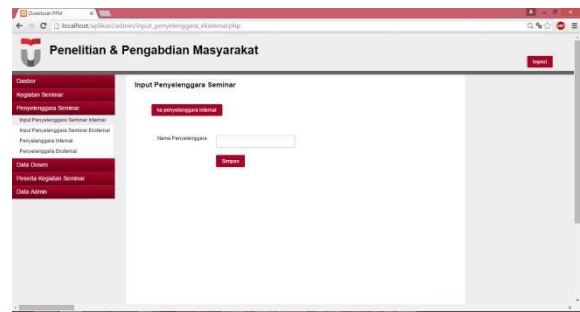


3.2.5. Diagram Usecase Website

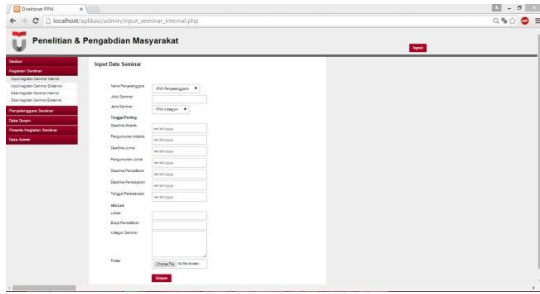


Gambar 3-6 Diagram Usecase Website

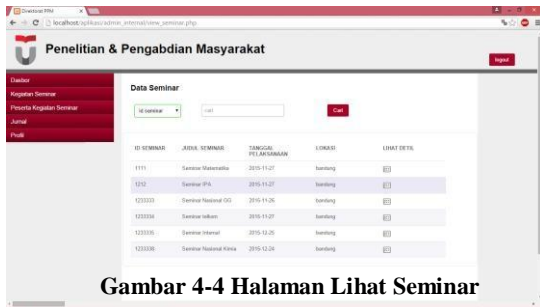
Gambar 4-1 Halaman Login



Gambar 4-2 Halaman Input Penyelenggara Internal

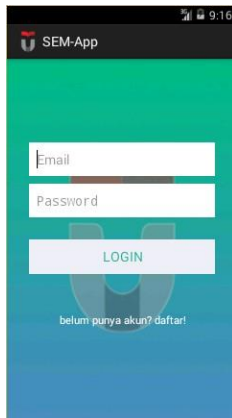


Gambar 4-3 Halaman Input Seminar Internal

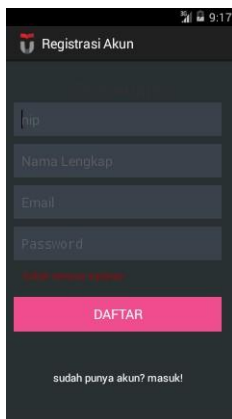


Gambar 4-4 Halaman Lihat Seminar

4.1.2 Android



Gambar 4-5 Halaman Login Android



Gambar 4-6 Halaman Register Android

4.2. Pengujian

4.2.1. Login

Test Case Description	Test Case	Expected Result	Actual Result	Status
Mengosongkan	Username : -	Sistem akan menolak akses	Sistem akan menolak akses	Berhasil

Test Case Description	Test Case	Expected Result	Actual Result	Status
username dan password	Password : -	login dan akan me-reload ke halaman login	login dan akan me-reload ke halaman login	
Mengisi username dan mengosongkan password	Username : bambandea Password : -	Sistem akan menolak akses login dan akan me-reload ke halaman login	Sistem akan menolak akses login dan akan me-reload ke halaman login	Berhasil
Mengosongkan username dan mengisi password	Username : - Password : bambandea	Sistem akan menolak akses login dan akan me-reload ke halaman login	Sistem akan menolak akses login dan akan me-reload ke halaman login	Berhasil
Mengisi username yang benar dan mengisi password yang salah	Username : bambandea Password : bamban	Sistem akan menolak akses login dan akan me-reload ke halaman login	Sistem akan menolak akses login dan akan me-reload ke halaman login	Berhasil
Mengisi username dan password yang benar	Username : bambandea Password : bambandea	Sistem akan menerima akses login dan akan me-masuk halaman beranda untuk pengguna internal	Sistem akan menerima akses login dan akan me-masuk halaman beranda untuk pengguna internal	Berhasil

4.2.2. Input Penyelenggara Internal

Test Case Description	Test Case	Expected Result	Actual Result	Status
Mengosongkan field untuk input penyelenggara internal baru	Nama Penyelenggara : - ID Admin : - Password : -	Sistem akan menolak untuk menginputkan penyelenggara internal baru dan kembali ke halaman input penyelenggara internal. Dan menampilkan alert „gagal“	Sistem akan menolak untuk menginputkan penyelenggara internal baru dan kembali ke halaman input penyelenggara internal. Dan menampilkan alert „gagal“	Berhasil
Mengisi field untuk input penyelenggara eksternal baru	Nama Penyelenggara : Penyelenggara Internal ID Admin : bambandea Password : bambandea	Sistem akan menerima data dan menyimpan ke dalam database. Dan menampilkan alert „sukses“	Sistem akan menerima data dan menyimpan ke dalam database. Dan menampilkan alert „sukses“	Berhasil
Mengosongkan salah satu field	Nama Penyelenggara : Penyelenggara Internal ID Admin : bambandea Password : -	Sistem akan menolak menyimpan data dan kembali ke form input penyelenggara internal. Dan menampilkan alert „gagal“	Sistem akan menolak menyimpan data dan kembali ke form input penyelenggara internal. Dan menampilkan alert „gagal“	

4.2.3. Input Seminar Internal

Test Case Description	Test Case	Expected Result	Actual Result	Status
Mengosongkan field untuk input seminar internal baru	Penyelenggara Internal : - Judul Seminar : - Jenis Seminar : - Deadline abstrak : - Pengumuman abstrak : - Tanggal Pelaksanaan : - Biaya Pendaftaran : - Lokasi : - Deadline Pendaftaran : - Deadline Pembayaran : - Deadline Jurnal : - Pengumuman Jurnal : - Kategori seminar : - Poster : -	Sistem akan menolak untuk menginputkan data seminar eksternal baru dan kembali ke halaman input seminar Internal. Dan	Sistem akan menolak untuk menginputkan data seminar eksternal baru dan kembali ke halaman input seminar internal. Dan	Berhasil

Test Case Description	Test Case	Expected Result	Actual Result	Status
		menampilkan alert „gagal”	menampilkan alert „gagal”	
Mengosongkan salah satu field (kecuali field deadline abstrak dan pengumuman abstrak)	Penyelenggara Eksternal : UGM Judul Seminar : Seminar Kimia Jenis Seminar : jurnal Deadline abstrak : - Pengumuman abstrak : - Tanggal Pelaksanaan : 23-04-2015 Biaya Pendaftaran : 10000 Lokasi : Bandung Deadline Pendaftaran : 25-03-2015 Deadline Pembayaran : 25-03-2015 Deadline Jurnal : 15-03-2015 Pengumuman Jurnal : 20-03-2015 Kategori seminar : teknik Poster : -	Sistem akan menolak untuk menginputkan data seminar eksternal baru dan kembali ke halaman input seminar internal. Dan menampilkan alert „gagal”	Sistem akan menolak untuk menginputkan data seminar eksternal baru dan kembali ke halaman input seminar internal. Dan menampilkan alert „gagal”	Berhasil
Mengisi semua field dengan data yang valid	Penyelenggara Eksternal : UGM Judul Seminar : Seminar Kimia Jenis Seminar : jurnal Deadline abstrak : - Pengumuman abstrak : - Tanggal Pelaksanaan : 23-04-2015 Biaya Pendaftaran : 10000 Lokasi : Bandung Deadline Pendaftaran : 25-03-2015 Deadline Pembayaran : 25-03-2015 Deadline Jurnal : 15-03-2015 Pengumuman Jurnal : 20-03-2015 Kategori seminar : teknik Poster : poster.jpg	Sistem akan menerima data dan menyimpan ke dalam database. Dan menampilkan alert „sukses”	Sistem akan menerima data dan menyimpan ke dalam database. Dan menampilkan alert „sukses”	Berhasil

4.2.4. Registrasi Dosen

Test Case Description	Test Case	Expected Result	Actual Result	Status
Mengosongkan semua field yang berada pada form input data dosen	NIP : - Nama Dosen : - Email : - Password : -	Sistem akan menolak memasukkan data dan tidak menyimpan data ke dalam database. Dan menampilkan alert „gagal”	Sistem akan menolak memasukkan data dan tidak menyimpan data ke dalam database. Dan menampilkan alert „gagal”	Berhasil
Mengosongkan salah satu field yang berada pada form input data dosen	NIP : 1234565 Nama Dosen : Bambang Email : bamban@gmail.com Password : bambandea	Sistem akan menolak memasukkan data dan tidak menyimpan data ke dalam database. Dan menampilkan alert „gagal”	Sistem akan menolak memasukkan data dan tidak menyimpan data ke dalam database. Dan menampilkan alert „gagal”	Berhasil
Mengisi semua field dengan data yang valid	Nama Dosen : Bambang Email : bamban@gmail.com Password : bambandea	Sistem akan menyimpan data ke dalam database dan menampilkan alert „sukses”	Sistem akan menyimpan data ke dalam database dan menampilkan alert „sukses”	Berhasil

5. Penutup

5.1. Kesimpulan

Setelah melakukan kegiatan analisis kebutuhan, desain, perancangan kode program, dan pengujian terhadap aplikasi, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibangun dapat memberikan informasi kegiatan seminar nasional berbasis android dan website
2. Aplikasi yang dibangun memberikan fasilitas kepada penyelenggara internal mengelola kegiatan seminar nasional
3. Aplikasi yang dibangun dapat memberikan notifikasi
4. Aplikasi yang dibangun memberikan fasilitas agar dosen dapat saling berbagi informasi kegiatan seminar nasional

a. Saran

Berdasarkan hasil pembangunan proyek akhir ini, penulis menyampaikan beberapa saran untuk pengembangan selanjutnya, yaitu :

1. Membuat aplikasi yang dapat memberikan informasi lokasi dengan menggunakan Google Maps Api
2. Membuat aplikasi yang dapat memberikan peringatan kepada dosen melalui tag calendar

Daftar Pustaka

- [1] Pressman, S.Roger, Rekayasa Perangkat Lunak. Yogyakarta: Andi, 2012
- [2] Sy-Zain Romli, Strategi Pengembangan Professionalisme Dosen di Indonesia.
- [3] Rohmat, Membangun Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL Indonesia, 2011
- [4] N. Safaat, Android Pemrograman Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung: Informatika Bandung, 2011
- [5] Sutanta Endy, Basis Data dalam Tinjauan Konseptual. Yogyakarta: Andi, 2011
- [6] Pressman, S. Roger, Rekayasa Piranti Lunak Pendekatan Praktisi. Yogyakarta: Andi, 1997
- [7] A.S, Rosa, M. Shalahudin, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika, 2014
- [8] Prasetyo, E, Pemrograman Web : Pemrograman PHP & MySQL. Indonesia: Penerbit Graha Ilmu, 2008
- [9] Betha, Sidik, Pemrograman Web dengan HTML. Bandung: Informatika, 2001
- [10] Mozilla. (2013) Mozilla: Mozilla Developer Network. [Online]. HYPERLINK "http://developer.mozilla.org"
- [11] Liang, Y. Daniel, Introduction To Java Comprehensive Sixth Edition. Georgia: Armstrong Atlantic State University, 2010
- [12] Huda, Membuat Aplikasi Database dengan Java, MySQL dan Netbeans. Jakarta: PT Elexmedia Media Komputindo, 2001
- [13] Jogianto, Analisis & Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur, Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis. Yogyakarta: Andi Offset, 2005
- [14] World Friend Indonesia. (2009) Internet World Stats: Pengertian Web Server.[Online]. HYPERLINK "http://worldfriend.web.id/pengertian-web-server"

