

## DAFTAR PUSTAKA

---

- Akhadiah. (1992). *Pembelajaran membaca dan menulis*. Bandung: Angkasa.
- Dastbaz, M. (2003). *Designing Interactive Multimedia*. Columbus: McGraw-Hill.
- Goldstein, A. (2011). *HTML5 & CSS3 For The Real World*. United States of America: SitePoint.
- halimah, m. (2010). *gemar berbahasa indonesia 1 untuk SD/MI kelas 1*. Jakarta: Pusat Perbukuan, Kementerian Pendidikan Nasional.
- Kadir, A. (2009). *Belajar Database Menggunakan MySQL*. Yogyakarta: Andi.
- Mustakim. (1996). *Tanya Jawab Ejaan Bahasa Indonesia untuk Umum*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Salma, P. D. (2009). *Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Media Group.
- Sidik, B., & Pohan, H. I. (2001). *HTML dan XML*. Bandung: Informatika.
- Strickland, A. (2006). *ADDIE*. Idaho: State University College of Education, Science, Math & Technology Education.
- Suyanto, M. (2003). *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: Andi.