

## Daftar Isi

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>TUGAS AKHIR</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Tujuan Penelitian .....	1
1.3 Manfaat Penelitian .....	2
1.4 Perumusan Masalah .....	2
1.5 Batasan Masalah .....	2
1.4 Metodologi Penelitian .....	3
1.5 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB 2</b> .....	<b>4</b>
<b>DASAR TEORI</b> .....	<b>5</b>
2.1 Sistem Informasi Geografis .....	5
2.2 Android .....	5
2.2.1 Anatomi Android .....	5
2.2.2 Android SDK (Software Development Kit) .....	7
2.2.3 Android Development Tools .....	7
2.3 Global Positioning System (GPS) .....	7
2.4 Layanan GPS .....	8
2.4.1 Sistem Augmentasi .....	8

2.4.2	Performansi .....	8
2.5	A-GPS .....	9
2.6	Lintasan Terpendek .....	9
2.7	Algoritma Dijkstra .....	10
2.8	OpenStreetMap .....	12
<b>BAB 3</b>	.....	<b>12</b>
<b>PERANCANGAN SISTEM</b>	.....	<b>13</b>
3.1	Gambaran Umum Sistem .....	14
3.2	Spesifikasi Perancangan Sistem .....	14
3.3	Kebutuhan Perancangan Sistem .....	14
3.4	Kebutuhan perancangan Aplikasi .....	14
3.5	Perancangan Sistem .....	15
3.5.1	Use Case Diagram .....	15
3.5.2	Activity Diagram .....	16
3.5.3	Sequence Diagram .....	16
3.5.4	Flow Chart.....	18
3.7	Perancangan Basisdata .....	21
3.8	Perancangan Antarmuka .....	22
<b>BAB 4</b>	.....	<b>23</b>
<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b>	.....	<b>23</b>
4.1	Implementasi Sistem.....	23
4.2	Pengujian Aplikasi .....	24
<b>BAB 5</b>	.....	<b>29</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b>	.....	<b>30</b>
5.1	Kesimpulan .....	30
5.2	Saran .....	30
<b>Daftar Pustaka</b>	.....	<b>32</b>