ABSTRAK

Kemajuan teknologi berdampak pada perkembangan beberapa sektor di dunia, salah satu yang terkena dampaknya adalah sektor pariwisata. Sektor pariwisata meningkat dalam beberapa tahun belakangan ini seperti yang telah diperkirakan oleh *World Tourisme Organization* (WTO) pada tahun 2003. Internet digunakan sebagai tempat berbagi dan sumber informasi tentang lokasi pariwisata. Namun hasil informasi yang berada di internet belum terorganisir, sehingga seringkali menyusahkan para wisatawan untuk mencari informasi yang lebih lengkap dalam waktu yang singkat terutama bagi wisatawan yang ingin melakukan *self touring*.

GoTrip merupakan aplikasi *mobile* Android yang menjadi tempat berbagi tentang lokasi-lokasi wisata. *Member* dapat menggunakan fitur-fitur yang terdapat dalam aplikasi, seperti fitur Home untuk melihat ulasan lokasi terbaru, Find untuk mencari lokasi wisata dalam suatu daerah, Nearby untuk melihat lokasi wisata terdekat dari titik lokasi *member*. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan *modified waterfall method*. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Java dan PHP, Java untuk pemrograman Android di Eclipse dan PHP untuk menghubungkan Android ke database MySQL. Ketersediaan jaringan internet dan GPS mempengaruhi pengelolaan informasi pada aplikasi GoTrip. Hasil pengolahan informasi tidak dapat ditampilkan tanpa kedua hal tersebut. Informasi yang telah diinputkan oleh *member* akan digunakan sebagai data usulan lokasi wisata bagi *member* lain.

Sistem perencanaan wisata pada aplikasi GoTrip yang telah dibuat dapat memudahkan *user* untuk melakukan perencanaan wisata dan menjadi tempat berbagi *review* lokasi wisata yang terorganisir. Usulan lokasi wisata yang dihasilkan mengacu pada titik lokasi pengguna atau lokasi tujuan yang akan dituju. Pengembangan lebih lanjut sebaiknya dapat menambahkan sistem pengusulan wisata yang lebih baik serta konten dan tampilan yang lebih menarik.

Kata Kunci : *crowdsourcing*, *waterfall*, pariwisata, android, aplikasi *mobile*