

## ABSTRAK

---

*Cloud Computing* merupakan suatu model komputasi dimana teknologi informasi disajikan dalam satu layanan, sehingga setiap pengguna dapat dengan mudah mengakses konten yang dibutuhkan dimana saja.. *Cloud Computing* juga dapat dalam kegiatan perkuliahan dimana mahasiswa menggunakannya sebagai pengajaran di Telkom Universty diatas sebuah platform.

GamingAnywhere adalah open-source cloud game dan multimedia platform yang memungkinkan user untuk menggunakan video atau konten multimedia lainnya. karena dapat memberi layanan multimedia seperti video, dan game. Saat ini untuk mengakses website yang terdapat pada GamingAnywhere harus menggunakan command prompt, maka user harus menghafal syntax yang ada.

Oleh karena itu proyek akhir ini bertujuan untuk memberikan solusi terhadap permasalahan tersebut dengan membangun *Video On Demand* untuk platform GamingAnywhere, sehingga dapat membantu user dalam membuka website *Video On Demand* untuk system pembelajaran mahasiswa di Telkom Unversity. Website video on demand dapat digunakan sebagai simulasi layanan website video tutorial berbasis cloud menggunakan platform *GamingAnywhere* untuk menjembatani komunikasi antara *user* dan website *video server* .

Kata kunci : *cloud, GamingAnywhere, open-source*