

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	3
1.7 Metode Pengerjaan	4
1.7.1 Komunikasi.....	5
1.7.2 Perencanaan Cepat	5
1.7.3 Perancangan Cepat	5
1.7.4 Pembangunan Prototipe	5
1.7.5 Penempatan Pengiriman dan Umpan Balik.....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Aplikasi	7
2.2 Prototype.....	7
2.3 Donor darah.....	7
2.4 Mobile Application.....	7
2.5 Android.....	8
2.5.1 Sistem Operasi	9
2.5.2 Bahasa Pemrograman	9

2.6	Location Based Services	10
2.7	<i>Diagram Class</i>	10
2.8	Flowmap.....	13
2.9	Use Case Diagram	14
2.10	Software Testing	16
2.10.1	Black Box Testing.....	16
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		17
3.1	Arsitektur Sistem.....	17
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk)	18
3.2.1	Flowmap Diagram	18
3.2.2	Use Case	20
3.2.3	<i>Class Diagram</i>	21
3.2.4	Deskripsi Aktor.....	22
3.2.5	Skenario Use Case	23
3.2.6	Kelola Profilku	25
3.2.7	Cari Donor.....	25
3.2.8	Kelola Historis Donor.....	26
3.2.9	View Notifikasi SMS.....	28
3.2.10	View Peta.....	28
3.2.11	Input Registrasi Butuh Donor.....	29
3.3	Perancangan Basis Data	31
3.3.1	Struktur Tabel	31
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	32
3.4.1	Pengembangan Sistem	32
3.4.2	Implementasi Sistem	33
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		34
4.1	Implementasi.....	34
4.1.1	Panduan Penggunaan Aplikasi.....	34
4.2	Pengujian.....	39
4.2.1	Pengujian Untuk Menampilkan Peta Pendonor Pada Aplikasi Donor CePAT	39
4.2.2	Pengujian Aktivasi Aplikasi Donor CePAT Menggunakan SMS Gateway...	40

4.2.3	Menu Home	41
4.2.4	Pengujian Menu Profilku	42
4.2.5	Pengujian Cari Pendonor	43
BAB 5	PENUTUP.....	44
5.1	Kesimpulan	44
5.2	Saran	44
DAFTAR	PUSTAKA.....	45
LAMPIRAN	46
7.1	Lampiran 1 Studi Kasus	46