

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan	4
1.7 Jadwal Pengerjaan	6
BAB 2 LATAR BELAKANG.....	7
2.1 Teori Akuntansi.....	7
2.1.1 Siklus akuntansi.....	8
2.1.2 Jurnal Umum	9
2.1.3 Buku Besar.....	10
2.1.4 Gaji & Upah	10
2.1.5 Sistem Akuntansi Penggajian dan Pengupahan	11
2.2 Perpajakan	12
2.2.1 Pajak Penghasilan Pasal 21.....	14
2.2.2 Pajak Penghasilan Pasal 21 untuk Karyawan Upah Harian	16
2.2.3 Perhitungan Pajak Penghasilan Karyawan Upah Harian Lepas yang Dibayarkan Secara Bulanan.....	21
2.3 Teori Analisis Perancangan.....	21
2.3.1 Flowmap.....	21

2.3.2	Entity Relationship Diagram (ERD)	24
2.3.3	Unified Modeling Language (UML)	26
2.4	Teori Aplikasi.....	35
2.4.1	Aplikasi Web.....	35
2.4.2	<i>Black Box Testing</i>	35
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	36
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	36
3.1.1	Analisis Sistem Berjalan.....	36
3.1.2	Analisis Sistem Usulan.....	42
3.1.3	Analisis Pengguna.....	49
3.1.4	Analisis Fungsionalitas	50
3.1.5	Analisis dan Desain Sistem	52
3.2	Perancangan Basis Data.....	83
3.2.1	Entity Relationship Diagram (ERD)	83
3.2.2	Diagram Relasi Antar Tabel	84
3.2.3	Struktur Tabel.....	84
3.3	Perancangan Struktur Menu.....	87
3.4	Perancangan Antarmuka	88
3.4.1	Halaman <i>Login</i>	89
3.4.2	Halaman Registrasi.....	89
3.4.3	Halaman <i>Input</i> Data Karyawan	90
3.4.4	Halaman <i>View</i> Data Karyawan	90
3.4.5	Halaman <i>Input</i> Data Proyek	91
3.4.6	Halaman <i>View</i> Data Proyek.....	91
3.4.7	Halaman <i>View</i> Data Detail Proyek	92
3.4.8	Halaman <i>Input</i> Kehadiran	92
3.4.9	Halaman <i>View</i> Kehadiran	93
3.4.10	Halaman <i>View</i> pengupahan	93
3.4.11	Halaman <i>View</i> jurnal	94
3.4.12	Halaman <i>View</i> buku besar.....	94
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	95
3.5.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	95

3.5.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	95
3.5.3	Implementasi Sistem	96
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	97
4.1	Implementasi	97
4.1.1	Implementasi <i>File</i> Aplikasi.....	97
4.1.2	Implementasi <i>File</i> Basis Data.....	99
4.1.3	Implementasi Antarmuka.....	102
4.2	Pengujian	111
4.2.1	Pengujian Manual	111
4.2.2	Pengujian Aplikasi	113
4.2.3	Pengujian Fungsionalitas.....	118
BAB 5	KESIMPULAN	123
5.1	Kesimpulan	123
5.2	Saran	123
DAFTAR PUSTAKA	124
LAMPIRAN	126