

ABSTRAK

CTF (*Capture the Flag*) adalah sebuah ajang perlombaan *hacking* yang diadakan untuk komunitas keamanan jaringan yang akan berlomba untuk saling memperebutkan target atau *flag* dalam sebuah server. Apabila salah satu kubu telah mendapatkan poin dari hasil *flag* yang didapatkan maka akan memenangkan perlombaan ini. Dalam proyek akhir ini Server CTF akan dimodifikasi sistem kerjanya menjadi sebuah alat bantu untuk perkuliahan keamanan jaringan. CTF berfungsi sebagai sebuah server simulasi dan para mahasiswa akan menyerang server CTF dengan menggunakan teknik *sniffing* atau *scanning* berdasarkan materi yang telah dipelajari dalam perkuliahan keamanan jaringan untuk mendapatkan celah masuk kedalam server dan mencari *flag*. Server CTF ini akan menjadi alat bantu dosen dalam memberi penilaian terhadap kemampuan mahasiswa dalam melakukan penyerangan kepada server CTF dengan poin-poin tertentu yang telah disiapkan, dan dengan harapan kedepan nya mahasiswa dapat memahami celah-celah keamanan dan dapat mengantisipasi semua permasalahan keamanan-

Kata kunci: CTF (*Capture the Flag*), Keamanan Jaringan, *Sniffing*, *Scanning*