

## ABSTRAK

---

Seiring dengan perkembangan dunia teknologi, melakukan pemantauan suatu objek telah dapat dikembangkan dengan berbagai variasi. *Wireless Sensor Network* (WSN) adalah suatu sistem jaringan nirkabel yang dapat memonitoring kondisi suatu objek dengan meletakkan beberapa sensor di tempat yang berbeda. Dalam hal ini percobaan WSN dilakukan pada masalah kehidupan di lingkungan tambak lobster air tawar. Dalam percobaan ini, menggunakan beberapa sensor yaitu sensor suhu, sensor kadar garam, dan sensor pH. Ketiga sensor tersebut diletakkan di berbagai sudut tambak dan mengkonfigurasi jaringan *wireless* antar sensor agar dapat terhubung ke server sehingga *user* dapat memantau keadaan tambak dengan menggunakan monitor. Dengan percobaan ini, keadaan sekitar tambak dapat terkendali dengan waktu yang *real time* sehingga kehidupan lobster air tawar terpelihara dengan baik.

Kata Kunci : Wireless Sensor Network, Sensor, User, Real Time