

ABSTRAK

Indonesia merupakan negara yang memiliki kekayaan alam dan ragam budaya yang unik. Namun Indonesia masih kekurangan media untuk mempromosikan tempat wisata dan kebudayaan di Indonesia. Sehingga banyak tempat wisata dan kebudayaan yang jarang diketahui oleh sebagian besar masyarakat. Selain itu masyarakat juga membutuhkan informasi mengenai permasalahan sosial yang terjadi di Indonesia, sebagai bentuk perlawanan pada permasalahan sosial tersebut. Oleh karena itu, *game* pada Patroli Gatotkaca ini, pengguna akan mendapatkan informasi tentang tempat wisata dan kebudayaan di Indonesia khususnya yang jarang diketahui oleh sebagian besar masyarakat. Pengguna juga akan mendapat informasi mengenai permasalahan di Indonesia secara interaktif. *Game* Patroli Gatotkaca dibuat berbasis *Android* dengan metode pengerjaan *prototype* dan menggunakan *tool Construct 2* serta *tools* pendukung seperti *coreldraw*, *photoshop*, *spriter*, dan *Intel XDK* dalam pengerjaannya. Sehingga *game* Patroli Gatotkaca dapat memiliki fitur-fitur dan tampilan-tampilan yang sesuai dengan tujuan dari perancangan dan pembangunan *game* tersebut. Dengan terbentuknya *game* Patroli Gatotkaca ini, masyarakat dapat mengetahui informasi mengenai tempat wisata, kebudayaan, dan permasalahan sosial di Indonesia secara interaktif. Serta memunculkan kepedulian masyarakat untuk melestarikan tempat wisata dan kebudayaan di Indonesia yang merupakan kewajiban setiap warga negara Indonesia.

Kata Kunci: Game, Android, Construct 2, Interaktif