

APLIKASI PENILAIAN KINERJA GURU BERDASARKAN FEEDBACK DARI SISWA BERBASIS WEB (Studi Kasus : SMP Negeri 2 Dayeuhkolot)

Denis Hadi Putra Sadewo

Pembimbing : Ahmad Suryan, S.T.,M.T. dan Elis Hernawati, S.T., M.KOM

Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Terapan
Universitas Telkom
Email : denissadewo13@gmail.com

Abstrak

Di SMP Negeri 2 Dayeuhkolot sistem Penilaian Kinerja Guru masih manual, sehingga kurang optimal. Penilaian Kinerja Guru dilakukan kepala sekolah 6 bulan sekali atau satu semester sekali. Hal tersebut kurang objektif karena kepala sekolah hanya beberapa kali memantau kinerja guru didalam kelas. Agar lebih objektif hasil Penilaian Kinerja Guru didukung oleh siswa. Alasannya adalah siswa lebih sering berinteraksi dan bertatap muka dengan guru. Permasalahan yang muncul adalah bagaimana caranya memudahkan kepala sekolah dalam memberikan penilaian kinerja guru dan membuat hasil penilaian kinerja guru lebih objektif dan bagaimana siswa dapat memberikan feedback kepada guru. Aplikasi memiliki fasilitas untuk melakukan penilaian kinerja guru berdasarkan feedback dari siswa berbasis web . kepala sekolah dipermudah dalam penilaian kinerja guru supaya hasil penilaian kinerja guru lebih objektif. Aplikasi menyediakan fungsi penilaian kinerja guru dengan cara siswa mengisi kuesioner di aplikasi yang hasilnya berupa grafik batang. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan waterfall model. Aplikasi ini dalam pembuatannya menggunakan tools Codeigniter dan XAMPP.

Kata kunci: Penilaian Kinerja Guru, Feedback, Siswa, Web

Abstract

SMP Negeri 2 Dayeuhkolot Teacher Performance Assessment system is still manual, so it is less than optimal. Teacher Performance Assessment conducted principals 6 months or once a semester. It is less objective because principals only a few times to monitor the performance of teachers in the classroom. To be more objektif Teacher Performance Assessment results are supported by students. The reason is that students often interact and meet with teachers. The problem that arises is how to facilitate principal in assessing teacher performance and makes the results more objective assessment of teacher performance and how the students can give feedback to the teacher. The application has a facility for assessing teacher performance based on feedback from the web-based student. School head teacher performance appraisal facilitated so that the results more objective assessment of teacher performance. Application provides teacher performance assessment function in a way the students filled out a questionnaire on the application of the results in the form of a bar graph. This application is made by using waterfall models. This application is in making use tools Codeigniter and XAMPP.

Keywords: Teacher Performance Assessment, Feedback, Students, Web

1. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Menurut Peraturan Menteri Negara Pendayagunaan Aparatur Negara dan Reformasi Birokrasi Nomor 16 Tahun 2009, penilaian kinerja guru adalah penilaian yang dilakukan terhadap setiap butir kegiatan tugas utama guru dalam rangka pembinaan karir, kepangkatan, dan jabatannya. Pelaksanaan tugas utama guru tidak dapat dipisahkan dari kemampuan seorang guru dalam penguasaan dan penerapan kompetensinya. Dalam hal ini adalah kompetensi yang sangat diperlukan bagi guru seperti yang diamanatkan oleh Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 16 Tahun 2007 tentang Standar Kualifikasi Akademik dan Kompetensi Guru. Penguasaan dan penerapan

kompetensi sangat menentukan tercapainya kualitas proses pembelajaran, pembimbingan peserta didik, dan pelaksanaan tugas tambahan yang relevan yang sesuai dengan fungsi sekolah/madrasah. Untuk itu, perlu dikembangkan Aplikasi penilaian kinerja guru.

Secara umum, Penilaian Kinerja Guru memiliki 2 fungsi utama sebagai berikut :

1. Untuk menilai kemampuan guru dalam menerapkan semua kompetensi dan keterampilan yang diperlukan pada proses pembelajaran, pembimbingan, atau pelaksanaan tugas tambahan yang relevan dengan fungsi sekolah/madrasah. Dengan demikian, profil kinerja guru sebagai

gambaran kekuatan dan kelemahan guru akan teridentifikasi dan dimaknai sebagai analisis kebutuhan atau audit keterampilan untuk setiap guru, yang dapat dipergunakan sebagai basis untuk merencanakan PKB (Pengembangan Keprofesian Berkelanjutan).

2. Untuk menghitung angka kredit yang diperoleh guru atas kinerja pembelajaran, pembimbingan, atau pelaksanaan tugas tambahan yang relevan dengan fungsi sekolah/madrasah yang dilakukannya pada tahun tersebut. Kegiatan penilaian kinerja dilakukan setiap tahun sebagai bagian dari proses pengembangan karir dan promosi guru untuk kenaikan pangkat dan jabatan fungsionalnya.

Seiring berjalannya waktu, perkembangan teknologi pun semakin berkembang, hal ini dapat kita lihat dengan banyaknya alat canggih yang bisa kita gunakan dalam kehidupan sehari-hari untuk mempermudah pekerjaan manusia. Salah satunya Komputer atau laptop yang didalamnya terdapat berbagai aplikasi. Begitu pula dalam dunia pendidikan yang berhubungan dengan penilaian Kinerja guru, Penilaian kinerja guru dapat dikembangkan dengan berbasis web. Salah satu aplikasi yang sudah ada yaitu padamu negeri. Akan tetapi aplikasi tersebut hanya bisa diisi oleh kepala sekolah, yang hasilnya belum memberikan masukan kepada guru untuk meningkatkan kualitas atau mutu dalam pengajaran kepada siswa.

Di SMP Negeri 2 Dayeuhkolot sistem Penilaian Kinerja Guru masih manual, sehingga masih kurang optimal. Penilaian Kinerja Guru dilakukan kepala sekolah 6 bulan sekali atau satu semester sekali, hal itu membuat hasil Penilaian Kinerja Guru kurang objektif karena kepala sekolah hanya beberapa kali memantau kinerja guru didalam kelas. Agar lebih objektif Maka hasil Penilaian Kinerja Guru didukung oleh siswa, karena siswa lebih sering berinteraksi dan bertatap muka dengan guru.

Didasarkan atas hal tersebut, timbul keinginan untuk membuat sebuah Aplikasi Penilaian Kinerja Guru Berdasarkan Feedback dari Siswa Berbasis Web (Studi Kasus : SMP Negeri 2 Dayeuhkolot) untuk memudahkan kegiatan penilaian Kinerja guru di sekolah tersebut. Dengan memakai Aplikasi ini, guru mendapatkan hasil Penilaian Kinerja Guru yang lebih objektif. Penilaian didukung siswa melalui kuesioner dalam beberapa indikator yang mendukung hasil PKG, hasil PKG tersebut dapat dijadikan tolak ukur guru dalam peningkatan kinerja serta motivasi guru agar lebih baik lagi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka masalah-masalah pada Proyek Akhir ini Adalah :

1. Bagaimana caranya memudahkan kepala sekolah dalam memberikan penilaian kinerja guru dan membuat hasil penilaian kinerja guru lebih objektif?
2. Bagaimana siswa dapat memberikan feedback kepada guru?

1.3 Tujuan

Adapun yang menjadi Tujuan dari Proyek Akhir ini adalah:

1. Membuat Aplikasi penilaian kinerja guru berdasarkan feedback dari siswa berbasis web untuk memudahkan kepala sekolah dalam penilaian kinerja guru dan membuat hasil penilaian kinerja guru lebih objektif.
2. Menyediakan fungsi di Aplikasi penilaian kinerja guru dengan cara siswa mengisi kuesioner di aplikasi yang hasilnya berupa grafik batang.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah pada Proyek Akhir ini adalah:

1. Pihak-pihak yang menjadi user dalam sistem ini adalah TU (Tata Usaha) atau Operator SMP Negeri 2 Dayeuhkolot, Kepala Sekolah, Guru, dan siswa.
2. Pembuatan proyek akhir ini sampai dengan tahap maintenance, tetapi tidak membahas secara detail keamanan dan pemeliharaan sistem.

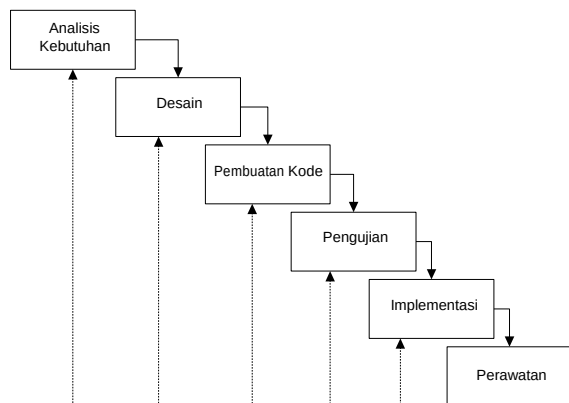
1.5 Definisi Operasional

Aplikasi Penilaian Kinerja Guru Berdasarkan Feedback dari Siswa Berbasis Web Studi Kasus SMP Negeri 2 Dayeuhkolot merupakan Sebuah Aplikasi yang Mencakup keseluruhan proses dalam menindak lanjuti Penilaian Kinerja guru di SMP Negeri 2 Dayeuhkolot yang diproses oleh TU (Tata Usaha)/Operator SMP Negeri 2 Dayeuhkolot. Penggunaanya adalah Kepala Sekolah, Guru, Siswa dan TU (Tata Usaha) /Operator SMP Negeri 2 Dayeuhkolot.

1.6 Metode Pengerjaan

Model pertama yang diterbitkan untuk proses pengembangan perangkat lunak diambil dari proses rekayasa lain. Berkas Penurunan dari satu fase ke fase lainnya, model ini dikenal sebagai “model waterfall” atau siklus hidup perangkat lunak.

Model ini diilustrasikan pada gambar 1-1.



Gambar 1-1

Waterfall Model (Sommerville, 2003)

Metode penyelesaian masalah proyek akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Analisis Kebutuhan Sistem

Pada tahap ini penulis menganalisa semua kebutuhan yang dibutuhkan oleh SMP Negeri 2 Dayeuhkolot berdasarkan fungsi dari penilaian kinerja guru (PKG) itu sendiri dan mempelajari semua prosedur serta proses-proses yang ada didalamnya. Tahapan dari analisis kebutuhan sistem adalah sebagai berikut :

a. Wawancara

Mengajukan beberapa pertanyaan terkait dengan Kebutuhan Pengguna dalam PKG

b. Pengumpulan Data

Mengumpulkan data-data hasil wawancara untuk dianalisis kembali.

2. Desain

Dalam tahap ini, mulai menggunakan proses untuk mengubah kebutuhan-kebutuhan yang telah disebutkan pada tahap sebelumnya. Dari tahap ini dapat dihasilkan dokumen teknis seperti pembuatan flow map, use case diagram, use case scenario, class diagram, activity diagram dan Entity Relationship Diagram (ERD).

3. Pembuatan Kode

Tahap ini merupakan tahap penerjemah desain sistem yang telah dibuat ke dalam bentuk perintah-perintah yang dimengerti komputer dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, Javascript dan database MySQL. Tahap ini merupakan implementasi dari tahap sebelumnya.

4. Pengujian

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap perangkat lunak setelah perangkat lunak selesai dibuat agar sistem yang dibuat telah sesuai dengan kebutuhan user dan memastikan bahwa sistem teruji dari kemampuan, kesalahan dan fungsi-fungsi sistem. Pengujian dilakukan dengan menggunakan metode black box.

5. Implementasi

Perangkat lunak yang telah lolos uji, diimplementasikan di tempat petugas dengan disertai perangkat pendukungnya.

6. Perawatan

Perangkat lunak yang telah terimplementasi diharapkan dapat dipakai terus menerus dan tidak berhenti di tengah jalan.

1.7 Jadwal Pengerjaan

Adapun Jadwal pengerjaan proyek akhir ini terurai pada tabel berikut yaitu sebagai berikut :

Kegiatan	Tahun 2015																			
	Mei				Juni				Juli				Agustus				September			
Pengumpulan Data & Studi Pustaka																				
Analisis Kebutuhan																				
Desain																				
Pengkodean																				
Pengujian																				

Gambar 1-2 Jadwal Pengerjaan

II. LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Penilaian Kinerja Guru

Penilaian Kinerja Guru adalah penilaian yang dilakukan terhadap setiap butir kegiatan tugas utama guru dalam rangka pembinaan karir, kepangkatan, dan jabatannya. Sistem Penilaian Kinerja Guru adalah sistem penilaian yang dirancang untuk mengidentifikasi kemampuan guru dalam melaksanakan tugasnya melalui pengukuran penguasaan kompetensi yang ditunjukkan dalam unjuk kerjanya [1] Penilaian Kinerja guru di SMPN 2 Dayeuhkolot sesuai dengan buku pedoman pelaksanaan PKG aspek profesional mencakup tugas utama mendidik, mengajar, membimbing, mengarahkan, melatih dan mengevaluasi peserta didik. Penilaiannya dilakukan satu kali dalam satu semester dengan 14 indikator kinerja guru.

2.2 Pengertian Aplikasi

Aplikasi adalah suatu bagian dari perangkat lunak yang dapat digunakan untuk menyelesaikan masalah-masalah yang khusus yang dihadapi user dengan menggunakan kemampuan komputer. [2]

Menurut Supriyanto (2005:117-132), Aplikasi adalah program yang memiliki aktivitas pemrosesan perintah yang diperlukan untuk melaksanakan permintaan pengguna dengan tujuan tertentu. [3]

2.3 Unified Modeling Language (UML)

Unified Modeling Language (UML) adalah pemodelan yang digunakan untuk sistem atau perangkat lunak yang berorientasi objek. Pemodelan (modeling) digunakan untuk menyederhanakan masalah-masalah yang kompleks sehingga lebih mudah dipelajari dan dipahami.

Adapun tujuan pemodelan (dalam kerangka pengembangan sistem atau perangkat lunak aplikasi) yaitu sebagai sarana analisis, pemahaman, visualisasi, dan sembilan komunikasi antar anggota tim pengembang, serta sebagai sarana dokumentasi (yang bermanfaat untuk menelaah perilaku perangkat lunak secara seksama serta bermanfaat untuk melakukan pengujian terhadap perangkat lunak yang telah selesai dikembangkan) [4].

2.3.1 Use Case Diagram

Use Case atau Diagram Use Case merupakan pemodelan untuk kelakuan (behavior) sistem informasi yang akan dibuat. Use Case mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara kasar, use case digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang akan ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu.

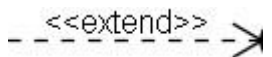
Syarat penamaan pada use case adalah nama didefinisikan sesimpel mungkin dan dapat dipahami. Ada dua hal utama pada use case yaitu pendefinisian apa yang disebut aktor dan use case.

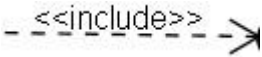
a. Aktor merupakan orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang.

b. Use Case merupakan fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antarunit atau aktor. Berikut adalah simbol-simbol yang ada pada diagram use case [5]:

Tabel 2-1
Simbol Use Case

Simbol	Deskripsi
	Fungsi yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar aktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama <i>use case</i>
	Orang atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang

Simbol	Deskripsi
	akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama actor
	Komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan actor
	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah use case dimana

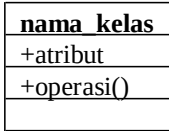
Simbol	Deskripsi
	<i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu, biasanya <i>use case</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan <i>use case</i> yang ditambahkan
 Generalization	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya
	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan

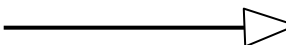
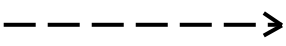
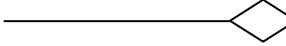
Simbol	Deskripsi
	<i>use case</i> utama untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i>

2.3.2 Class Diagram

Class Diagram atau diagram kelas adalah rancangan untuk menggambarkan struktur sistem dengan mendefinisikan kelas-kelas yang dibuat untuk membangun sebuah sistem. Diagram kelas memiliki atribut dan operasi, atribut adalah variabel-variabel yang dimiliki oleh suatu kelas dan operasi adalah fungsi-fungsi yang dimiliki oleh suatu kelas. Simbol-simbol class diagram dapat dilihat pada Tabel 2-2 yang bersumber dari [5]

Tabel 2-2
Simbol Class Diagram

Simbol	Keterangan
Kelas 	Penggambaran Kelas pada struktur system
Antarmuka / <i>interface</i>  nama_interface	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek
Asosiasi / <i>association</i> 	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i>
Asosiasi berarah/ <i>directed association</i> 	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i>

Simbol	Keterangan	Simbol	Deskripsi
Generalisasi 	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum-khusus)		diawali dengan kata kerja
Kebergantungan/dependency 	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas	Percabangan / decision 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
Agregasi/aggregation 	Relasi antar kelas dengan makna semua bagian (<i>whole-part</i>)		

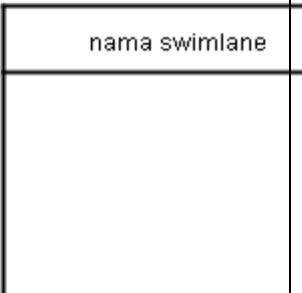
2.3.3 Activity Diagram

Diagram aktivitas atau activity diagram menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis. [5]

Berikut adalah simbol-simbol yang ada pada diagram aktivitas :

Tabel 2-3
Simbol Activity Diagram

Simbol	Deskripsi
Status Awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya
Penggabungan / join 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
Status akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah

Simbol	Deskripsi
	status akhir
	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi

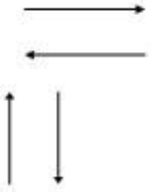
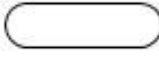
2.3.4 Flowmap

Flowmap merupakan campuran peta dan flow chart yang menunjukkan pergerakan benda dari satu lokasi ke lokasi lain. Flowmap dapat menolong analis dan programmer untuk memecahkan masalah ke dalam segmen-segmen yang lebih kecil dan menolong dalam menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengoperasian.

Flowmap adalah paket perangkat lunak yang didedikasikan untuk menganalisa dan menampilkan interaksi atau aliran data. Jenis data dalam arti kata khusus ada dua lokasi geografis yang berbeda terhubung ke masing-masing item data, seperti sebuah lokasi tempat asal aliran data dimulai dan lokasi tujuan dimana aliran berakhir. [6]

Tabel 2-4
Simbol Flowmap

Nama	Simbol	Deskripsi
Input/output		Mempresentasikan input dan output data yang diproses
Proses		Mempresentasikan operasi

Nama	Simbol	Deskripsi
Anak Panah		Mempresentasikan alur kerja
Keputusan		Keputusan dalam program
Terminator		Awal mulai / akhir flowmap
Manual Operation		Operasi manual
Manual Input		Input yang dilakukan secara manual menggunakan keyboard
Akses penyimpanan langsung		Tempat penyimpanan data
Display		Output yang ditampilkan pada terminal

2.5 Black box Testing

Metode ujicoba blackbox memfokuskan pada keperluan fungsional dari software. Karna itu ujicoba blackbox memungkinkan pengembang software untuk membuat himpunan kondisi input yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program. Ujicoba blackbox bukan merupakan alternatif dari ujicoba whitebox, tetapi merupakan pendekatan yang melengkapi untuk menemukan kesalahan lainnya, selain menggunakan metode whitebox.

Ujicoba blackbox berusaha untuk menemukan kesalahan dalam beberapa kategori, diantaranya :

1. Fungsi-fungsi yang salah atau hilang
2. Kesalahan interface
3. Kesalahan dalam struktur data atau akses database eksternal
4. Kesalahan performa
5. kesalahan inisialisasi dan terminasi [7]

2.6 Bahasa Pemrograman Web

Bahasa pemrograman merupakan suatu teknik komando/instruksi/perintah standar untuk memerintahkan komputer. Bahasa pemrograman web bersifat server side (bekerja di sisi server). Berikut adalah penjelasan beberapa bahasa pemrograman yang bisa digunakan untuk membuat aplikasi.

2.6.1 Hypertext Markup Language (HTML)

HTML kependekan dari Hypertext Markup Language merupakan standar bahasa yang digunakan untuk menampilkan dokumen web, yang bias di lakukan dengan HTML yaitu:

1. mengontrol tampilan dari web page dan content;
2. mempublikasikan dokumen secara online sehingga bisa di akses dari seluruh dunia;
3. membuat online form yang bisa di gunakan untuk menangani pendaftaran, transaksi secara online;
4. menambahkan objek-objek seperti image, audio, video dan juga java applet dalam document HTML [8]

2.6.2 CSS (Cascading Style Sheet)

CSS digunakan untuk mengatur style elemen yang ada dalam halaman, mulai mengatur teks sampai mengatur layout (kerangka tampilan). Tujuan digunakan CSS ini agar memperoleh suatu kekonsistenan style pada elemen tertentu. Artinya dengan menggunakan CSS ini kita lebih hemat dalam pengkodean karena kita tidak perlu menulis ulang jika ada design yang sama. [9]

2.6.3 JavaScript

JavaScript adalah bahasa pemrograman web yang bersifat Client Side Programming Language. JavaScript merupakan modifikasi dari bahasa c++ dengan pola penulisan yang lebih sederhana. Interpreter bahasa ini sudah disediakan asp ataupun internet explorer. Secara khusus beberapa hal yang penting dalam javascript adalah :

1. Menggunakan blok awal “{” dan blok akhir “}”.
2. Automatic Conversion dalam pengoperasian tipe data yang berbeda.
3. Sensitive Case sehingga programmer java harus ekstra hati-hati dalam menggunakan nama variabel, fungsi dan lainnya.
4. Extension umumnya menggunakan “*.js”.
5. Setiap statment dapat diakhiri dengan “;” sebagaimana halnya c++ tetapi dapat juga tidak.
6. Jika tidak didukung oleh broser versi lama, scriptnya dapat disembunyikan diantara tag “<!--” dan “-->”.
7. Jika program dalam satu baris terlalu panjang dapat disambung ke baris berikut dengan karakter “\”. [8]

2.6.4 Ajax

AJAX adalah singkatan dari Asynchronous JavaScript and XML. Pada dasarnya ajax menggunakan XML Http Request object Javascript untuk membuat request ke server secara asynchronous atau tanpa melakukan refresh halaman website. Yang dibutuhkan agar ajax dapat berjalan adalah javascript harus di enable pada browser yang digunakan. Walaupun javascript merupakan dasar dari Ajax, dimana javascript sangat susah pada implementasi dan maintenance, tetapi Ajax memiliki struktur pemrograman yang lebih mudah untuk dipahami. Anda tinggal membuat object XML Http Request dan memastikan object tersebut terbentuk dengan benar. Kemudian menentukan kemana hasilnya akan ditampilkan atau dikirim. Ajax dapat digunakan untuk melakukan banyak hal, seperti loading halaman HTML tanpa refresh halaman web, validasi form dan banyak lagi yang bisa dilakukan dengan ajax. [10]

2.7 Perangkat Pendukung

2.7.1 CodeIgniter(CI)

CodeIgniter merupakan salah satu dari sekian banyak framework PHP yang sudah ada. CodeIgniter dikembangkan itu sendiri di kembangkan oleh Rick Ellis. CodeIgniter adalah aplikasi open source berupa framework dengan model MVC (Model, View, Controller) yang di fungsikan untuk membuat sebuah website dinamis berbasis PHP. CodeIgniter dirilis pertama kali pada 28 Februari 2006.

Framework ialah merupakan kumpulan dari fungsi-fungsi atau prosedur-prosedur dan class-class yang memiliki tujuan tertentu yang sudah siap dipakai maka dapat lebih mempermudah dan cepat dalam menyelesaikan pekerjaan dari seorang programmer, tanpa harus membuat fungsi dari nol.

Model MVC merupakan konsep yang cukup populer dalam pembangunan aplikasi web. MVC (Model, View, Controller) itu memisahkan antara logika pembuatan kode dengan pembuatan template website atau tampilan dari web. Jika kita menggunakan Model-View-Controller (MVC)

menjadikan pembuatan sebuah website akan menjadi lebih terstruktur, lebih singkat atau menyingkat koding dalam pengkodean dan lebih sederhana.

Secara sederhana konsep MVC terdiri dari 3 bagian yaitu bagian pertama yaitu Model, lalu View dan yang terakhir adalah bagian Controller. Di dalam sebuah website yang dinamis paling tidak terdiri dari 3 hal utama yang menyusunnya, yaitu basis data, logika aplikasi & cara menampilkan halaman web. Tiga hal itu direpresentasikan menggunakan MVC yaitu model untuk basis data lalu controller untuk logika aplikasi, dan view untuk menampilkan halaman website tersebut [11].

Ketiga jenis bagian itu dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. View merupakan bagian yang menangani proses presentation logic. Pada sebuah website bagian ini biasanya berupa file template HTML, yang diatur controller. Sedangkan View berfungsi sebagai penerima dan merepresentasikan data kepada pengguna (user). Pada bagian ini tidak memiliki hak akses langsung di bagian model.

2. Model itu sendiri biasanya berhubungan langsung ke-database untuk memanipulasi data (insert, update, delete, search), menangani validasi dari controller, tetapi tidak controller itu tidak berhubungan langsung dengan bagian view.

3. Controller yang merupakan bagian pengatur dari bagian model dan bagian view, controller memiliki fungsi sebagai penerima request dan data dari pengguna (user) kemudian menentukan apa yang akan diproses oleh aplikasi.

2.7.2 XAMPP

Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU General Public Licence dan bebas, merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis. XAMPP juga dapat disebut sebuah CPanel server virtual, yang dapat membantu anda melakukan preview sehingga dapat memodifikasi website tanpa harus online atau terakses dengan internet. [12]

2.7.2.1 Apache

Apache adalah sebuah nama web server yang bertanggung jawab pada request-response HTTP dan logging informasi secara detail. Selain itu, Apache juga diartikan sebagai suatu web server yang kompak, modular, mengikuti standar protokol HTTP. [13]

2.7.2.2 MySQL

MySQL adalah suatu system manajemen basis data relational (RDBMS-Relational Database Management System) yang mampu bekerja dengan cepat, kokoh, dan mudah digunakan. Basis data memungkinkan untuk menyimpan, menelusuri, mengurutkan, dan mengambil data secara efisien. Server MySQL yang akan membantu melakukan fungsionalitas tersebut. Bahasa yang digunakan oleh

MySQL tentu saja adalah SQL standar bahasa basis data relasional di seluruh dunia saat ini [14]

2.7.2.3 PHP

Personal Home Page (PHP) adalah satu bahasa pemrograman skrip yang dirancang untuk membangun aplikasi web. Secara sederhana, PHP merupakan tool bagi pengembangan web dinamis, PHP sangat populer karena memiliki fungsi built-in lengkap, cepat, mudah dipelajari, dan bersifat gratis. Skrip PHP cukup disisipkan pada kode HTML agar dapat bekerja. PHP dapat berjalan di berbagai web server dan sistem operasi yang berbeda.

Ketika dipanggil dari web browser, program yang ditulis dengan PHP akan di parsing di dalam web server oleh interpreter PHP dan diterjemahkan ke dalam dokumen HTML, yang selanjutnya akan ditampilkan kembali ke web browser. Karena pemrosesan program PHP dilakukan di lingkungan web server, PHP dikatakan sebagai bahasa sisi server (server-side). Oleh karena itu, kode PHP tidak akan terlihat pada saat user memilih perintah "View Source" pada web browser yang mereka gunakan. Selain menggunakan PHP, aplikasi web juga dapat dibangun dengan Java (JSP-JavaServer Pages dan Servlet), Perl maupun Active Server Pages (Asp).

Beberapa kelebihan PHP antara lain :

1. PHP memiliki tingkat akses yang cepat.
2. PHP memiliki tingkat lifecycle yang cepat sehingga selalu mengikuti perkembangan teknologi internet.
3. PHP memiliki tingkat keamanan yang dapat dikonfigurasi.
4. PHP mampu berjalan di beberapa server yang ada.
5. PHP mampu berjalan di Linux, FreeBSD, , Solaris, Windows dan yang lain.
6. PHP mendukung akses ke beberapa basis data yang sudah ada, baik yang bersifat gratis ataupun komersial. [15]

2.7.3 Adobe Dreamweaver

Adobe Dreamweaver merupakan perangkat lunak yang ditujukan untuk membuat suatu situs website. Versi terbaru dari Adobe Dreamweaver adalah Adobe Dreamweaver CS6. Versi baru ini memiliki performa lebih baik dan memiliki tampilan yang memudahkan untuk membuat dan mengelola halaman website, termasuk diantaranya dalam hubungannya dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. [16]

2.7.4 Bootstrap

Bootstrap adalah sebuah alat bantu (framework) HTML dan CSS untuk membuat sebuah tampilan halaman website yang elegan dan support segala macam device. [11]

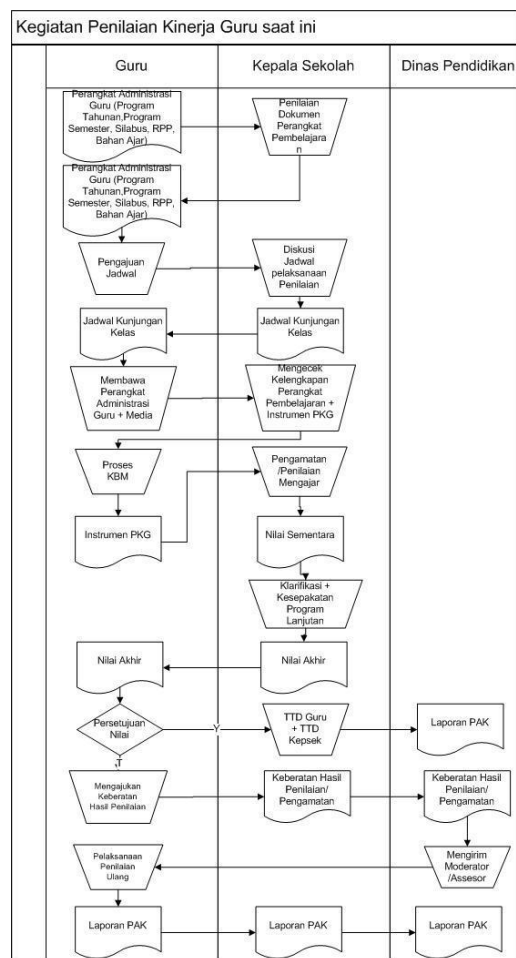
Bootstrap merupakan sebuah toolkit yang dikembangkan oleh Twitter untuk mempermudah web developer dalam mendesain tampilan aplikasi. Dengan bootstrap, web developer bisa menghemat waktu dalam mendesain tampilan aplikasi. Di

bootstrap sudah tersedia CSS, HTML dan JQuery Plugin untuk typography, forms, buttons, tables, grids, navigation dan berbagai komponen interface lainnya. Bootstrap pertama kali dirilis pada Agustus 2012 dan berlisensi open source. [11]

III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Gambaran Sistem Saat Ini

Penilaian Kinerja Guru (PKG) merupakan bagian dari kegiatan guru yang rutin dilakukan setiap 6 bulan sekali atau satu semester untuk meningkatkan kompetensi seorang guru. PKG dimulai dari pengumpulan perangkat pembelajaran, pasca PKG hingga tahap laporan PAK (Peningkatan Angka Kredit). Berikut alur dari Penilaian Kinerja Guru dapat dilihat pada gambar 3-1.



Gambar 3-1

Proses yang Sedang Berjalan

Penjelasan dari flowmap PKG yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Guru mempersiapkan perangkat administrasi guru, seperti (program tahunan, program semester, silabus, RPP, Bahan ajar), lalu perangkat administrasi guru di cek untuk di acc oleh kepala sekolah selaku penilai. Setelah di acc selanjutnya guru mengajukan jadwal kepada sekolah yang selanjutnya akan disepakati kedua belah pihak.

2. Pada saat kunjungan kelas guru harus membawa perangkat administrasi yang sudah di acc dan juga media pembelajaran.

3. Disaat guru melaksanakan KBM, kepala sekolah melakukan pengamatan dan penilaian, dari penilaian tersebut kepala sekolah dapat mengklarifikasi dan membahas tentang program tahunan dengan guru sebelum memberikan nilai akhir kepada guru.

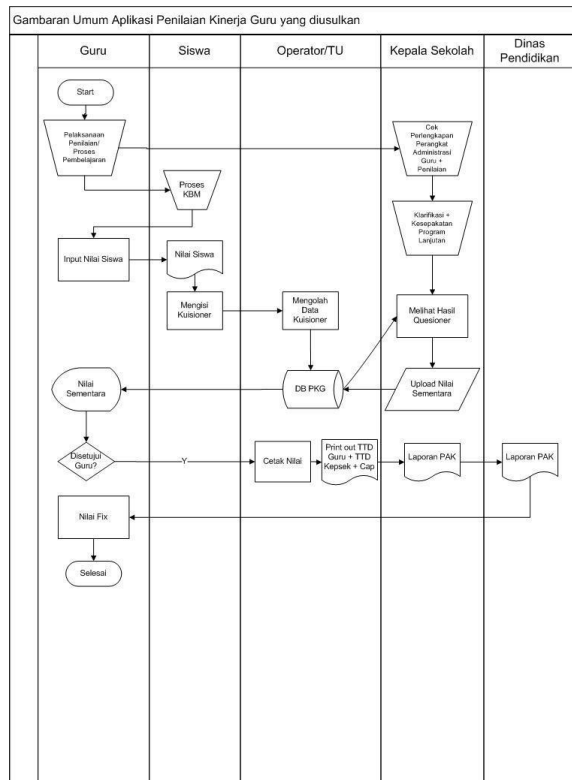
4. Setelah melakukan diskusi, bila guru setuju dengan nilai akhir yang diberikan kepala sekolah maka guru dan kepala sekolah menandatangani berkas pelaksanaan penilaian. Lalu guru mencetak laporan PAK yang akan dikirim ke Dinas Pendidikan.

5. Namun akan berbeda prosesnya apabila guru tidak setuju dengan nilai akhir yang didapat, maka guru bisa membuat surat pernyataan keberatan penilaian yang bisa diajukan kepada kepala sekolah atau Dinas Pendidikan.

6. Dari Dinas atau kepala sekolah akan mengirimkan seorang moderator untuk melaksanakan penilaian proses pembelajaran seperti yang sudah dijelaskan di point 1-4. Perbedaannya, jika moderator sudah memberikan nilai akhir kepada guru yang melaksanakan penilaian ulang maka guru harus menerima nilai akhir tanpa bisa melakukan keberatan lagi dalam semester tersebut.

3.2 Gambaran Sistem Yang Diusulkan

Sistem yang ingin dikembangkan adalah Aplikasi Penilaian Kinerja Guru Berdasarkan Feedback dari siswa berbasis web. Sehingga diharapkan beberapa permasalahan yang telah dibicarakan pada sistem yang berjalan dapat menemukan solusinya. Pada aplikasi dibuat 4 hak akses ke dalam aplikasi yaitu Guru, Siswa, TU (Tata Usaha) / Operator, Kepala Sekolah yang dimana setiap hak akses memiliki kapasitasnya masing-masing. Adapun fungsionalitas yang dibuat adalah sebagai berikut: Aplikasi dibuat dapat memberikan informasi data hasil pengolahan teknologi sesuai dengan keinginan Konsultan, aplikasi mampu diakses oleh user kapan dan di manapun tanpa harus diisi di tempat kerja saja, aplikasi dibuat online sehingga dapat membantu user dalam proses pengisian kuesioner, dapat diakses dan diisi dimanapun oleh user tersebut. Kemudian ditambahkan fungsionalitas tambahan simpan sementara sehingga dapat mengisi kuesioner secara berkelanjutan. Ketika user masuk lagi ke aplikasi user tersebut dapat melanjutkan respon atau menjawab kuesioner yang sebelumnya telah diisi. Untuk lebih jelas tentang proses yang diusulkan apabila guru setuju dengan penilaian PKG dapat dilihat pada gambar 3-2. Akan tetapi bila guru tidak setuju, proses yang diusulkan lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3-3.

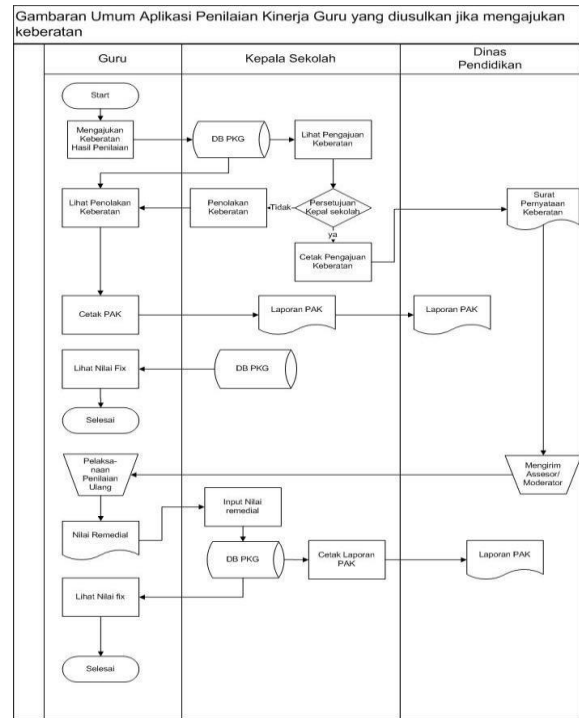


Gambar 3-2

Proses yang Diusulkan

Penjelasan dari flowmap PKG yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Guru membawa perangkat administrasi yang sudah di acc kepala sekolah, lalu Kepala sekolah mengecek ulang perlengkapan perangkat administrasi guru. Saat guru melaksanakan proses KBM kepala sekolah melakukan penilaian di instrumen PKG.
2. Setelah mengklarifikasi dan melakukan kesepakatan program, guru menginputkan nilai siswa dalam aplikasi yang sudah disediakan, begitu pula kepala sekolah menginputkan nilai guru.
3. Disini siswa yang sudah melakukan proses KBM diminta mengisi kuesioner yang sudah disediakan. Hasil kuesioner ini akan diolah oleh admin dan diberikan kepada kepala sekolah untuk pertimbangan nilai guru yang sudah melaksanakan PKG. Bila kepala sekolah sudah fix dengan nilai yang akan diberikan kepada guru, guru dapat melihat nilai yang didapat, bila guru sudah setuju maka guru tinggal cetak laporan PAK.



Gambar 3-3
Proses yang Diusulkan Apabila PKG Tidak Setuju

Penjelasan dari flowmap PKG yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Guru mengajukan keberatan hasil penilaian, kemudian kepala sekolah melihat keluhan yang diajukan guru tersebut. Dalam proses ini keberatan bisa saja disetujui ataupun di diterima oleh kepala sekolah.
2. Bila kepala sekolah tidak setuju dengan pengajuan keberatan maka kepala sekolah bisa menolak pengajuan keberatan yang disertai alasan mengapa pengajuan keberatan ditolak. Yang berarti setelah penolakan guru hanya bisa mencetak nilai PKG yang sebelumnya didapat.
3. Berbeda bila pengajuan keberatan diterima maka dari Kepala sekolah mencetak pengajuan keberatan, surat pengajuan keberatan akan dikirim ke Dinas Pendidikan, Dinas Pendidikan akan mengirimkan moderator, moderator akan melaksanakan penilaian kinerja guru seluruh indikator ataupun hanya beberapa indikator.
4. Setelah melakukan penilaian ulang, moderator memberikan nilai kepada guru yang nantinya nilai akhir dari PKG akan dicetak oleh kepala kepala sekolah. Kepala sekolah akan memberikan nilai dalam bentuk laporan PAK kepada Dinas Pendidikan. Setelah laporan PAK di cek oleh Dinas pendidikan, maka dinas akan memberikan nilai akhir kepada guru sebagai arsip.

3.3 Analisis Kebutuhan Sistem

3.3.1 Analisis Pengguna Sistem

Berikut adalah penjelasan pengguna yang berhubungan dengan sistem beserta hak aksesnya yang dapat dilihat pada Tabel 3-1 :

Tabel 3-1

Deskripsi pengguna sistem

No	Actor	Peranan dalam usecase
1	Guru	melihat jadwal, input berita pembelajaran, input kehadiran siswa, input nilai, lihat nilai sementara PKG, cetak PKG, input pernyataan keberatan hasil penilaian
2	Siswa	melihat jadwal, input kuesioner, lihat nilai siswa.
3	Admin atau TU (Tata Usaha)	mengelola data kepala sekolah, mengelola data guru, mengelola data siswa, mengelola data periode, mengelola mata pelajaran, mengelola data kelas, input jadwal, mengelola data pembelajaran, mengelola nilai, mengelola nilai siswa.
4	Kepala Sekolah	Melihat jadwal, lihat data pembelajaran, lihat kehadiran siswa, lihat seluruh nilai siswa, input penilaian kinerja guru, lihat daftar keluhan, cetak PKG.

3.3.2 Analisis Fungsionalitas Sistem

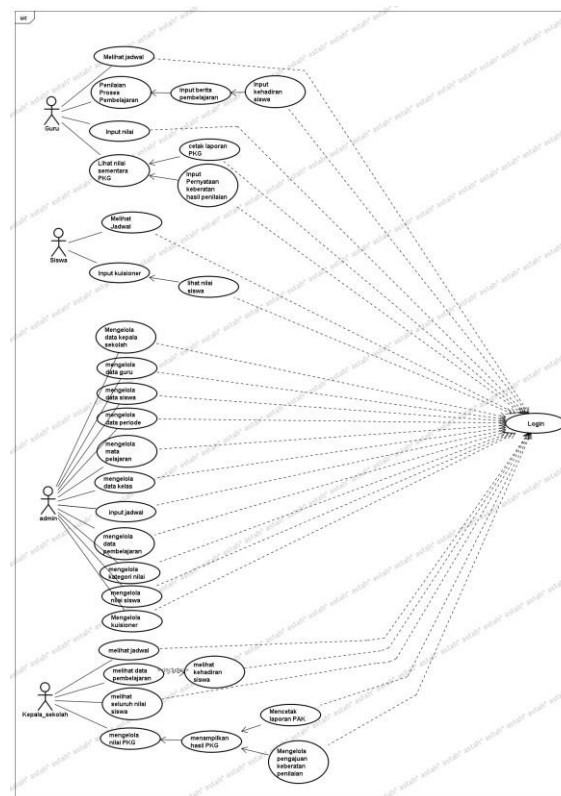
1.Data Yang Dimasukan

Tabel 3-2 Data Yang Dimasukan

3.4 Perancangan Sistem

3.4.1 Use Case Diagram

Berikut use case diagram yang dapat dilihat pada Gambar 3-4.

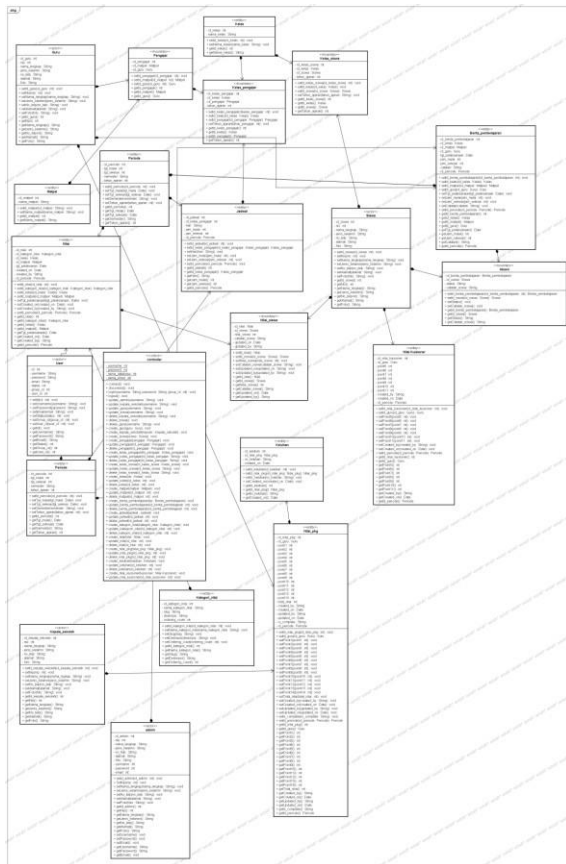


Gambar 3-4
Use Case Diagram PKG

Keterangan Use Case Diagram pada gambar diatas adalah login merupakan fungsi utama yang digunakan untuk mengakses aplikasi ini. Jika semua user belum bisa login didahulukan mendaftarkan data pribadi ke aplikasi ini. Tugas guru dalam aplikasi ini yaitu melihat jadwal, input berita pembelajaran, input kehadiran siswa, input nilai, lihat nilai sementara PKG, cetak PKG, input pernyataan keberatan hasil penilaian. Tugas siswa adalah melihat jadwal, input kuesioner, lihat nilai siswa. Tugas admin atau TU (Tata Usaha) yaitu mengelola data kepala sekolah, mengelola data guru, mengelola data siswa, mengelola data periode, mengelola mata pelajaran, mengelola data kelas, input jadwal, mengelola data pembelajaran, mengelola nilai, mengelola nilai siswa. Tugas kepala sekolah dalam aplikasi ini yaitu Melihat jadwal, lihat data pembelajaran, lihat kehadiran siswa, lihat seluruh nilai siswa, input penilaian kinerja guru, lihat daftar keluhan, mencetak laporan PAK, mengelola pengajuan keberatan penilaian.

3.4.3 Class Diagram

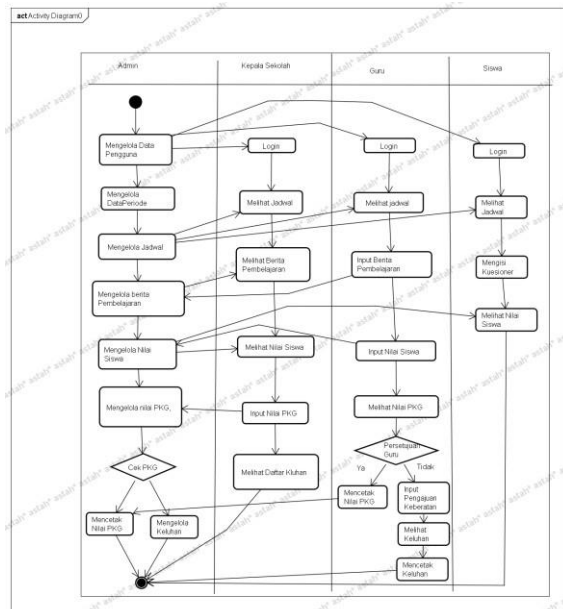
Berikut class diagram yang dapat dilihat pada Gambar 3-5.



Gambar 3-5
Class Diagram

3.4.4 Activity Diagram

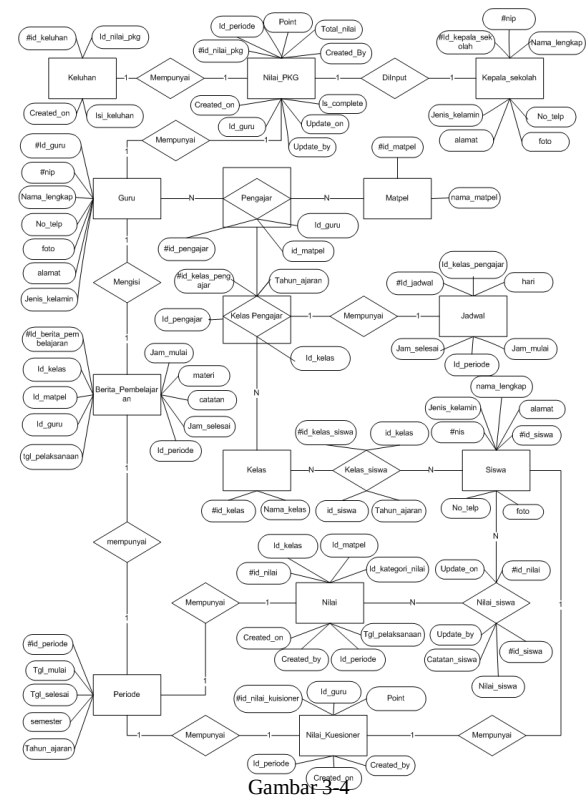
Berikut activity diagram yang dapat dilihat pada Gambar 3-6.



Gambar 3-3

Activity Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan pemodelan data dari aplikasi yang menggambarkan entitas-entitas yang saling berhubungan dan memiliki kardinalitas yang berbeda-beda. Rancangan ERD yang dapat dilihat pada gambar 3-7.

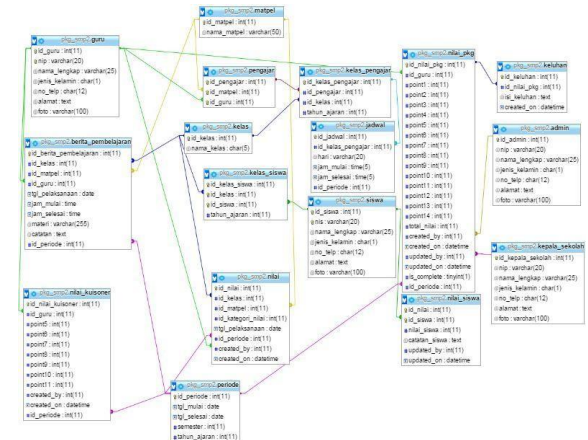


Gambar 3-4

Entity Relationship Diagram (ERD)

3.5.2 Relasi antar tabel

Relasi antar tabel menggambarkan tabel-tabel yang terdapat pada aplikasi dan hubungan antara masing-masing tabel serta menggambarkan primary key dan foreign key dari masing-masing tabel tersebut. Relasi tabel pada aplikasi dapat dilihat pada gambar 3-8.



Gambar 3-5

Relasi Antar Tabel

3.5 Perancangan Basis Data

3.5.1 ERD (Entity Relationship Diagram)

3.5.3 Struktur tabel

Struktur tabel adalah penggambaran rancangan dari relasi tabel yang didalamnya terdapat nama field, tipe dari field dan deskripsi dari field tersebut. Berikut ini adalah struktur tabel yang digunakan dalam aplikasi.

Tabel 3-28
Struktur tabel guru

Nama Field	Type	Deskripsi
Id_guru	int(11)	Primary Key
Nip	Varchar(20)	Primary Key
nama_lengkap	Varchar(25)	
Jenis_kelamin	char(1)	
no_telp	char(12)	
Alamat	Text	
Foto	Varhar(100)	

Tabel 3-2

Struktur Tabel Berita_Pembelajaran

Nama Field	Type	Deskripsi
Id_berita_pembelajaran	int(11)	Primary Key
Id_kelas	Int(11)	Foreign Key
Id_matpel	Int(11)	Foreign Key
Id_guru	Int(11)	Foreign key
Tgl_pelaksanaan	Date	
Jam_mulai	Time	
Jam_selesai	Time	
materi	Varchar(255)	
catatan	Text	
Id_periode	Int(11)	Foreign Key

Tabel 3-3

Nama Field	Type	Deskripsi
Id_periode	Int(11)	Primary Key
Tgl_mulai	Date	
Tgl_selesai	Date	

semester	Int(11)	
Tahun_ajaran	Int(11)	

Tabel 3-4

Struktur Tabel Admin

Nama Field	Type	Deskripsi
Id_admin	Int(11)	Primary Key
Nip	Varchar(20)	
Nama_lengkap	Varchar(25)	
Jenis_kelamin	Char(1)	
No_telp	Char(12)	
Alamat	Text	
Foto	Varchar(100)	

Tabel 3-5

Struktur Tabel Jadwal

Nama Field	Type	Deskripsi
Id_jadwal	Int(11)	Primary Key
Id_kelas_pengajar	Int(11)	
hari	Varchar(26)	
Jam_mulai	Time(5)	
Jam_selesai	Time(5)	
Id_periode	Int(11)	

Tabel 3-6

Struktur Tabel Kelas

Nama Field	Type	Deskripsi
Id_kelas	Int(11)	Primary Key
Nama_kelas	char(5)	

Tabel 3-7

Struktur Tabel Kelas_Pengajar

Nama Field	Type	Deskripsi
Id_kelas_pengajar	Int(11)	Primary Key
Id_pengajar	Int(11)	Foreign Key
Id_kelas	Int(11)	Foreign Key
Tahun_ajaran	Int(11)	

Tabel 3-8

Struktur Tabel Kelas_Siswa

Nama Field	Type	Deskripsi
Id_kelas_siswa	Int(11)	Primary Key
Id_kelas	Int(11)	Foreign Key
Id_siswa	Int(11)	Foreign Key
Tahun_ajaran	Int(11)	

Tabel 3-9

Struktur Tabel Keluhan

Nama Field	Type	Deskripsi
Id_keluhan	Int(11)	Primary Key
Id_nilai_pkg	Int(11)	Foreign Key
Isi_keluhan	Text	
Created_on	Datetime	

Tabel 3-10 Struktur Tabel Kepala_Sekolah

Nama Field	Type	Deskripsi
Id_kepala_sekolah	Int(11)	Primary Key
nip	Varchar(20)	
Nama_lengkap	Varchar(25)	
Jenis_kelamin	Char(1)	
No_telp	Char(12)	
alamat	Text	
foto	Varchar(100)	

Tabel 3-11

Struktur Tabel Matpel

Nama Field	Type	Deskripsi
Id_matpel	Int(11)	Primary Key, Foreign Key
Nama_matpel	Varchar(50)	Primary Key, Foreign Key

Tabel 3-12

Struktur Tabel Nilai

Nama Field	Type	Deskripsi
Id_nilai	Int(11)	Primary Key
Id_kelas	Int(11)	Foreign Key

Id_matpel	Int(11)	Foreign Key
Id_kategori_nilai	Int(11)	Foreign Key
Tgl_pelaksanaan	Date	
Id_periode	Int(11)	Foreign Key
Created_by	Int(11)	
Created_on	Datetime	

Tabel 3-13

Struktur Tabel Nilai_Kuisisioner

Nama Field	Type	Deskripsi
Id_nilai_kuisisioner	Int(11)	Primary Key, Foreign Key
Id_guru	Int(11)	Foreign Key
Point5	Int(11)	
Point6	Int(11)	
Point7	Int(11)	
Point8	Int(11)	
Point9	Int(11)	
Point10	Int(11)	
Point11	Int(11)	
Created_by	Int(11)	
Created_on	Datetime	
Id_periode	Int(11)	Foreign Key

Tabel 3-14

Struktur Tabel Nilai_Pkg

Nama Field	Type	Deskripsi
Id_nilai_pkg	Int(11)	Primary Key, Foreign Key
Id_guru	Int(11)	Foreign Key
Point1	Int(11)	
Point2	Int(11)	
Point3	Int(11)	
Point4	Int(11)	
Point5	Int(11)	
Point6	Int(11)	
Point7	Int(11)	
Point8	Int(11)	
Point9	Int(11)	

Point10	Int(11)	
Point11	Int(11)	
Point12	Int(11)	
Point13	Int(11)	
Point14	Int(11)	
Total_nilai	Int(11)	
Created_by	Int(11)	
Created_on	Datetime	
Update_by	Int(11)	
Update_on	Datetime	
Is_complete	Tinyint(1)	
Id_periode	Int(11)	Foreign Key

Tabel 3-15

Struktur Tabel Nilai_Siswa

Nama Field	Type	Deskripsi
Id_nilai	Int(11)	Primary Key, Foreign Key
Id_siswa	Int(11)	Foreign Key
Nilai_siswa	Int(11)	
Catatan_siswa	Text	
Updated_by	Int(11)	
Update_on	Datetime	

Tabel 3-16

Struktur Tabel Pengajar

Nama Field	Type	Deskripsi
Id_pengajar	Int(11)	Primary Key, Foreign Key
Id_matpel	Int(11)	Foreign Key
Id_guru	Int(11)	Foreign Key

Tabel 3-17

Struktur Tabel Siswa

Nama Field	Type	Deskripsi
Id_siswa	Int(11)	Primary Key
nis	Varchar(20)	Primary Key
Nama_lengkap	Varchar(25)	

Jenis_kelamin	Char(1)	
No_telp	Char(12)	
Alamat	Text	
Foto	Varchar(100)	

3.6 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak

3.6.1 Pengembangan Sistem

Beberapa perangkat keras minimum yang dibutuhkan untuk pengembangan sistem terdapat pada Tabel 3-45.

Tabel 3-18

Kebutuhan Perangkat Keras Pengembangan Sistem

No	Jenis Hardware
1	Notebook Toshiba Satellite L745
2	RAM 2GB
3	Harddisk 320GB
4	Processor Intel Core i3 2.53GHz

Beberapa perangkat lunak yang dibutuhkan untuk pengembangan sistem terdapat pada Tabel 3-46.

Tabel 3-19

Kebutuhan Perangkat Lunak Pengembangan Sistem

No	Software	Keterangan
1	Windows 7 Professional 32bit	Sistem Operasi
2	Astah Community	Design UML
4	Xampp	Web Server
5	Adobe Dreamweaver CS 5	Script Editor
6	CodeIgniter	Framework
7	Google Chrome	Web Browser

3.6.2 Implementasi Sistem

Beberapa perangkat keras minimum yang dibutuhkan untuk implementasi sistem terdapat pada Tabel 3-47.

Tabel 3-47

Kebutuhan Perangkat Keras Implementasi Sistem

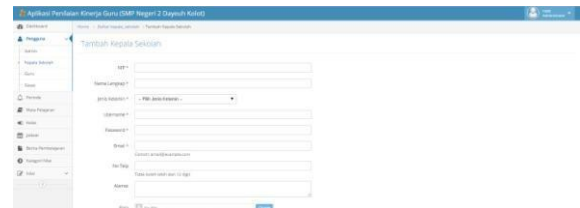
No	Jenis Hardware
1	RAM 512MB
2	Harddisk 10GB
3	Processor Pentium 4 1 GHz – 4.3 GHz

Beberapa perangkat lunak yang dibutuhkan untuk implementasi sistem terdapat pada Tabel 3-48.

Tabel 3-20

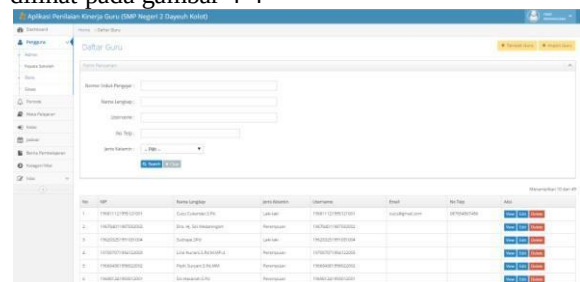
Implementasi Perangkat Lunak

No	Software	
1	Windows Xp 32bit	Sistem Operasi
2	Xampp	Web Server
3	Google Chrome	Web Browser
4	Mozilla Firefox	Web Browser



Gambar 4-3
Halaman Tambah Kepala Sekolah

Halaman daftar guru adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik menu guru. Didalam halaman ini admin dapat melihat daftar guru, bisa mencari guru dengan lebih cepat karena ada menu form pencarian. Tampilan halaman daftar guru dapat dilihat pada gambar 4-4



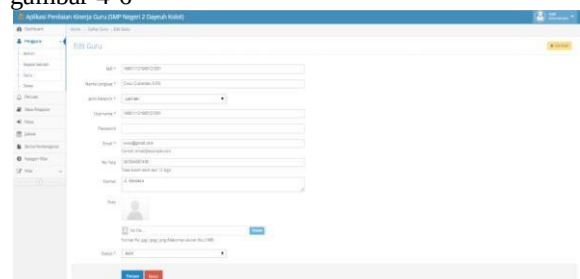
Gambar 4-4
Halaman Daftar Guru

Halaman detail guru adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol view pada daftar guru. Didalam halaman ini admin dapat melihat data guru berupa nip, nama lengkap, jenis kelamin, username, email, no.telp, alamat, foto, status. Tampilan halaman detail guru dapat dilihat pada gambar 4-5.



Gambar 4-5
Halaman Detail Guru

Halaman edit guru adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol edit pada daftar guru. Didalam halaman ini admin dapat mengedit data guru seperti nip, nama lengkap, jenis kelamin, username, email, no.telp, alamat, foto, status. Tampilan halaman edit guru dapat dilihat pada gambar 4-6



IV. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi

4.1.1 Halaman Login

Halaman login digunakan oleh semua user untuk masuk ke dalam halaman utama. form login terdiri dari inputan username dan password. Tampilan halaman login dapat dilihat pada gambar 4-1.



Gambar 4-1
Halaman Login

4.1.2 Halaman Admin

Halaman daftar kepala sekolah adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik menu kepala sekolah. Didalam halaman ini admin dapat melihat daftar kepala sekolah yang ada di aplikasi. Tampilan halaman daftar kepala sekolah dapat dilihat pada gambar 4-2.

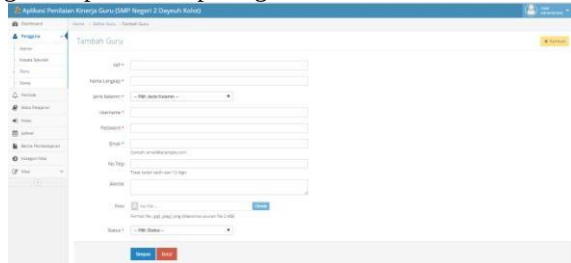


Gambar 4-2
Halaman Daftar Kepala Sekolah

Halaman tambah kepala sekolah adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol tambah kepala sekolah. Didalam halaman ini admin dapat menambahkan kepala sekolah yang dibutuhkan. Tampilan halaman tambah kepala sekolah dapat dilihat pada gambar 4-3.

Gambar 4-6
Halaman Edit Guru

Halaman tambah guru adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol tambah guru. Didalam halaman ini admin dapat menambahkan guru yang dibutuhkan. Tampilan halaman tambah guru dapat dilihat pada gambar 4-7.



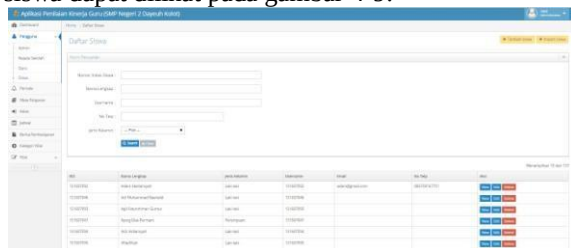
Gambar 4-7
Halaman Tambah Guru

Halaman import guru adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol import guru. Didalam halaman ini admin dapat menambahkan guru dengan import guru. Tampilan halaman import guru dapat dilihat pada gambar 4-8.



Gambar 4-8 Halaman Import Guru

Halaman daftar siswa adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik menu siswa. Didalam halaman ini admin dapat melihat daftar siswa, bisa mencari data siswa dengan lebih cepat karena ada menu form pencarian. Tampilan halaman daftar siswa dapat dilihat pada gambar 4-9.



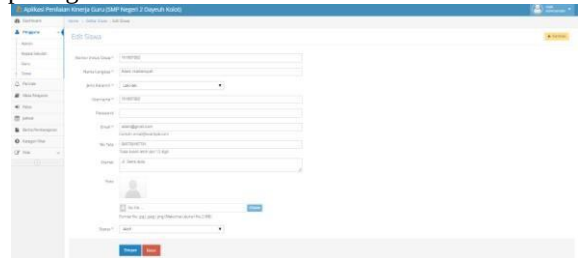
Gambar 4-9
Halaman Daftar Siswa

Halaman detail siswa adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol view pada daftar siswa. Didalam halaman ini admin dapat melihat data siswa berupa nis, nama lengkap, jenis kelamin, username, email, no.telp, alamat, foto, status. Tampilan halaman detail siswa dapat dilihat pada gambar 4-10.



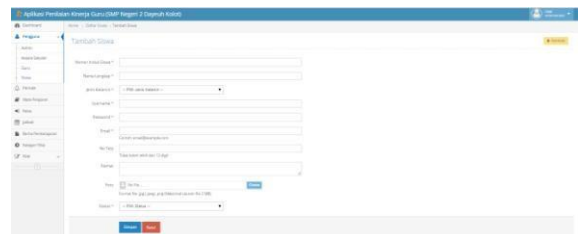
Gambar 4-10
Halaman Detail Siswa

Halaman edit siswa adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol edit pada daftar siswa. Didalam halaman ini admin dapat mengedit data guru seperti nis, nama lengkap, jenis kelamin, username, email, no.telp, alamat, foto, status. Tampilan halaman edit guru dapat dilihat pada gambar 4-11.



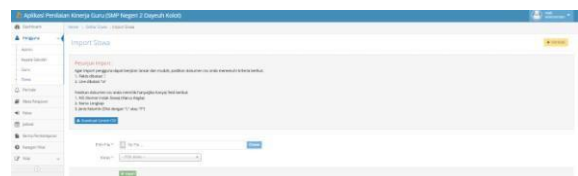
Gambar 4-11
Halaman Edit Siswa

Halaman tambah siswa adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol tambah siswa. Didalam halaman ini admin dapat menambahkan siswa yang dibutuhkan. Tampilan halaman tambah siswa dapat dilihat pada gambar 4-12.



Gambar 4-12
Halaman Tambah Siswa

Halaman import siswa adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol import siswa. Didalam halaman ini admin dapat menambahkan guru dengan import guru. Tampilan halaman import siswa dapat dilihat pada gambar 4-13.



Gambar 4-13
Halaman Import Siswa

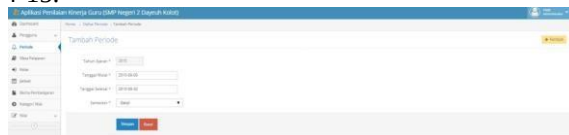
Halaman daftar periode adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik menu periode. Didalam halaman ini admin dapat melihat daftar

periode. Tampilan halaman daftar periode dapat dilihat pada gambar 4-14.



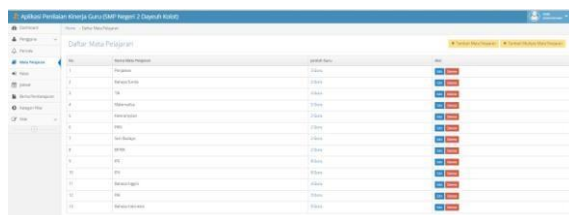
Gambar 4-14
Halaman Daftar Periode

Halaman tambah periode adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol tambah periode. Didalam halaman ini admin dapat menambahkan periode yang dibutuhkan. Tampilan halaman tambah periode dapat dilihat pada gambar 4-15.



Gambar 4-15
Halaman Tambah Periode

Halaman daftar mata pelajaran adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik menu mata pelajaran. Didalam halaman ini admin dapat melihat daftar mata pelajaran. Tampilan halaman daftar mata pelajaran dapat dilihat pada gambar 4-16.



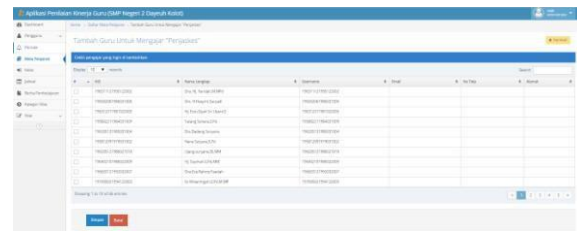
Gambar 4-16
Halaman Daftar Mata Pelajaran

Halaman daftar guru yang mengajar "Nama Mata Pelajaran" adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik menu jumlah guru yang mengajar mata pelajaran. Didalam halaman ini admin dapat melihat daftar guru yang mengajar mata pelajaran tersebut. Tampilan halaman daftar guru yang mengajar "nama mata pelajaran" dapat dilihat pada gambar 4-17.



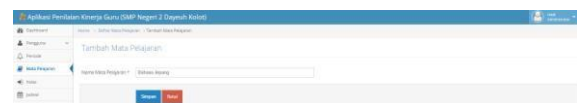
Gambar 4-17
Halaman Daftar guru yang mengajar "Nama Mata Pelajaran"

Halaman tambah guru untuk mengajar adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol tambah pengajar. Didalam halaman ini admin dapat menambahkan guru yang dibutuhkan untuk mengajar mata pelajaran tersebut. Tampilan halaman Tambah Guru Untuk Mengajar "Nama Mata Pelajaran" dapat dilihat pada gambar 4-18.



Gambar 4-18
Halaman Tambah Guru Untuk Mengajar "Nama Mata Pelajaran"

Halaman tambah mata pelajaran adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol tambah mata pelajaran. Didalam halaman ini admin dapat menambahkan mata pelajaran yang dibutuhkan. Tampilan halaman tambah mata pelajaran dapat dilihat pada gambar 4-19.



Gambar 4-19
Halaman Tambah Mata Pelajaran

Halaman tambah multiple mata pelajaran adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol tambah multiple mata pelajaran. Didalam halaman ini admin dapat menambahkan mata pelajaran dengan klik tombol "+". Tampilan halaman tambah multiple mata pelajaran dapat dilihat pada gambar 4-20.



Gambar 4-20
Halaman Tambah Multiple Mata Pelajaran

Halaman edit mata pelajaran adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol edit pada daftar mata pelajaran. Didalam halaman ini admin dapat mengedit nama mata pelajaran. Tampilan halaman edit mata pelajaran dapat dilihat pada gambar 4-21.



Gambar 4-21
Halaman Edit Mata Pelajaran

Halaman daftar kelas adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik menu kelas. Didalam halaman ini admin dapat melihat daftar kelas. Tampilan halaman daftar kelas dapat dilihat pada gambar 4-22.

Gambar 4-22
Halaman Daftar Kelas

Halaman daftar siswa dikelas "Nama kelas" adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik jumlah siswa yang berada dalam suatu kelas. Didalam halaman ini admin dapat melihat daftar siswa yang berada dalam kelas tersebut. Tampilan halaman daftar siswa dikelas "nama kelas" dapat dilihat pada gambar 4-23.

Gambar 4-23
Halaman Daftar Siswa dikelas "Nama Kelas"

Halaman daftar mata pelajaran dikelas "Nama kelas" adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik jumlah mata pelajaran yang berada dalam suatu kelas. Didalam halaman ini admin dapat melihat daftar mata pelajaran yang berada dalam kelas tersebut. Tampilan halaman daftar mata pelajaran dikelas "nama kelas" dapat dilihat pada gambar 4-24.

Gambar 4-24
Halaman Daftar Mata Pelajaran dikelas "Nama Kelas"

Halaman tambah kelas adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol tambah kelas. Didalam halaman ini admin dapat menambahkan kelas yang dibutuhkan. Tampilan halaman tambah kelas dapat dilihat pada gambar 4-25.

Gambar 4-25
Halaman Tambah Kelas

Halaman tambah multiple kelas adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol tambah multiple kelas. Didalam halaman ini admin dapat menambahkan kelas dengan klik tombol "+". Tampilan halaman tambah multiple kelas dapat dilihat pada gambar 4-26.

Gambar 4-26
Halaman Tambah Multiple Kelas

Halaman edit kelas adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol edit pada daftar kelas. Didalam halaman ini admin dapat mengedit nama kelas. Tampilan halaman edit kelas dapat dilihat pada gambar 4-27

Gambar 4-27
Halaman Edit Kelas

Halaman daftar jadwal adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik menu jadwal. Didalam halaman ini admin dapat memilih kelas yang akan ditambahkan jadwal. Tampilan halaman daftar jadwal dapat dilihat pada gambar 4-28.

Gambar 4-28
Halaman Daftar Jadwal

Halaman jadwal hari ini adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik menu berita pembelajaran. Didalam halaman ini admin dapat melihat berita pembelajaran apa saja yang sudah diinputkan. Tampilan halaman jadwal hari ini dilihat pada gambar 4-29

Gambar 4-29
Halaman Jadwal Hari Ini

Halaman tambah berita pembelajaran adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol tambah berita pembelajaran. Didalam halaman ini admin dapat mengganti guru yang mengajar apabila guru sedang tidak bisa hadir, bisa input kehadiran

siswa. Tampilan halaman tambah berita pembelajaran dapat dilihat pada gambar 4-30.



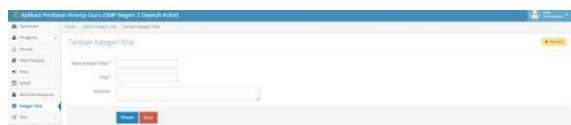
Gambar 4-30
Halaman Tambah berita pembelajaran

Halaman daftar kategori nilai adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik menu kategori nilai. Didalam halaman ini admin dapat melihat daftar kategori yang dibutuhkan. Tampilan halaman daftar kategori nilai dapat dilihat pada gambar 4-31.



Gambar 4-31
Halaman Daftar Kategori Nilai

Halaman tambah kategori nilai adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol tambah kategori nilai. Didalam halaman ini admin dapat menambahkan kategori nilai yang dibutuhkan. Tampilan halaman tambah kategori nilai dapat dilihat pada gambar 4-32.



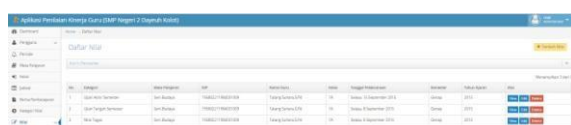
Gambar 4-32
Halaman Tambah Kategori Nilai

Halaman edit kategori nilai adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol edit pada daftar kategori nilai. Didalam halaman ini admin dapat mengedit nama kategori nilai. Tampilan halaman edit kategori nilai dapat dilihat pada gambar 4-33



Gambar 4-33
Halaman Edit Kategori Nilai

Halaman daftar nilai adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik menu nilai Ujian. Didalam halaman ini admin dapat melihat daftar nilai seluruh siswa. Tampilan halaman daftar nilai dapat dilihat pada gambar 4-34.



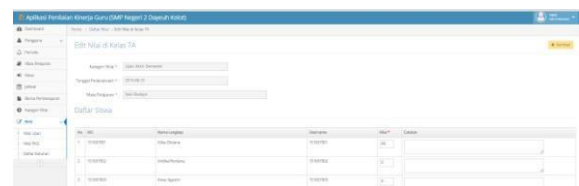
Gambar 4-34
Halaman Daftar Nilai

Halaman detail nilai dikelas "nama kelas" adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol view pada daftar nilai. Didalam halaman ini admin dapat melihat kategori nilai, tanggal pelaksanaan, mata pelajaran, nilai rata-rata, nilai tertinggi, nilai terendah, melihat daftar siswa. Tampilan halaman detail nilai dikelas "nama kelas" dapat dilihat pada gambar 4-35.



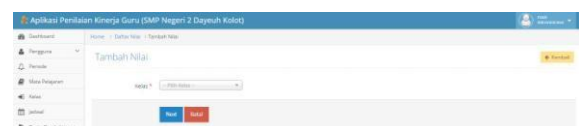
Gambar 4-35
Halaman Detail Nilai dikelas "Nama Kelas"

Halaman edit nilai dikelas "nama kelas" adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol edit pada daftar nilai. Didalam halaman ini admin dapat mengedit nilai siswa dikelas tersebut. Tampilan halaman edit nilai dikelas "nama kelas" dapat dilihat pada gambar 4-36



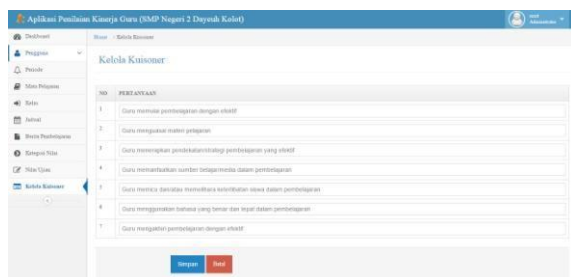
Gambar 4-36
Halaman Edit dikelas Nilai "Nama Kelas"

Halaman tambah nilai adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol tambah nilai. Didalam halaman ini admin dapat menambahkan nilai yang dibutuhkan. Tampilan halaman tambah nilai dapat dilihat pada gambar 4-37.



Gambar 4-37
Halaman Tambah Nilai

Halaman kelola kuisioner adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol kelola kuisioner. Didalam halaman ini admin dapat mengedit kuisioner yang dibutuhkan. Tampilan halaman kelola kuisioner dapat dilihat pada gambar 4-38.



Gambar 4-38
Halaman Kelola Kuisi

4.1.3 Halaman Guru

Halaman daftar Jadwal guru adalah halaman yang ditampilkan ketika guru pertama kali login. Didalam halaman ini guru dapat melihat daftar jadwal guru. Tampilan halaman daftar jadwal guru dapat dilihat pada gambar 4-39.



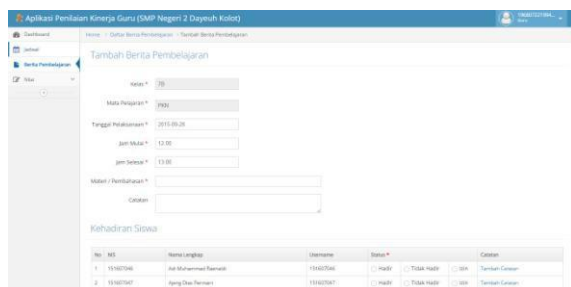
Gambar 4-39
Halaman Daftar Jadwal semester xxx

Halaman Jadwal hari ini adalah halaman yang ditampilkan ketika guru klik berita pembelajaran. Didalam halaman ini guru dapat melihat daftar jadwal hari ini. Tampilan halaman daftar jadwal hari ini dapat dilihat pada gambar 4-40.



Gambar 4-40
Halaman Jadwal Hari Ini

Halaman tambah berita pembelajaran adalah halaman yang ditampilkan ketika guru klik tombol tambah berita pembelajaran. Didalam halaman ini admin dapat menambahkan materi, catatan, dan input kehadiran siswa. Tampilan halaman tambah berita pembelajaran dapat dilihat pada gambar 4-41.



Gambar 4-41
Halaman Tambah Berita Pembelajaran

Halaman daftar nilai adalah halaman yang ditampilkan ketika guru klik menu nilai ujian. Didalam halaman ini guru dapat melihat daftar nilai guru yang sudah diinputkan. Tampilan halaman daftar nilai dapat dilihat pada gambar 4-42.



Gambar 4-42

Halaman Daftar Nilai

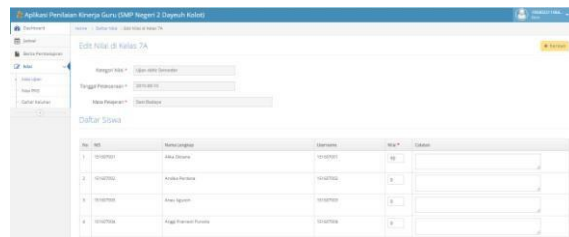
Halaman detail nilai dikelas "nama kelas" adalah halaman yang ditampilkan ketika guru klik tombol view pada daftar nilai. Didalam halaman ini guru dapat melihat kategori nilai, tanggal pelaksanaan, nama mata pelajaran, nilai rata-rata, nilai tertinggi, nilai terendah, daftar siswa dan juga nilai yang didapat. Tampilan halaman detail nilai dikelas "nama kelas" dapat dilihat pada gambar 4-43.



Gambar 4-43

Halaman Detail Nilai dikelas "Nama Kelas"

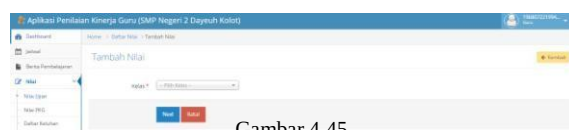
Halaman edit nilai dikelas "nama kelas" adalah halaman yang ditampilkan ketika guru klik tombol edit di daftar nilai. Didalam halaman ini guru dapat mengedit seluruh nilai siswa di kelas tersebut. Tampilan halaman edit nilai dikelas "nama kelas" dapat dilihat pada gambar 4-44.



Gambar 4-44

Halaman Edit Nilai dikelas "Nama Kelas"

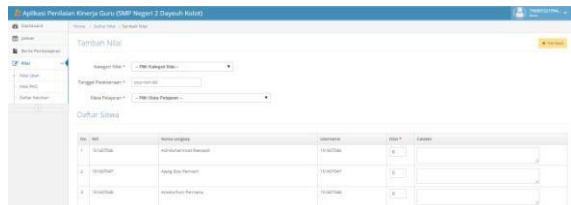
Halaman tambah nilai pilih kelas adalah halaman yang ditampilkan ketika guru klik tombol tambah nilai. Didalam halaman ini guru dapat menambahkan nilai yang dibutuhkan di kelas tersebut. Tampilan halaman tambah nilai pilih kelas dapat dilihat pada gambar 4-45.



Gambar 4-45

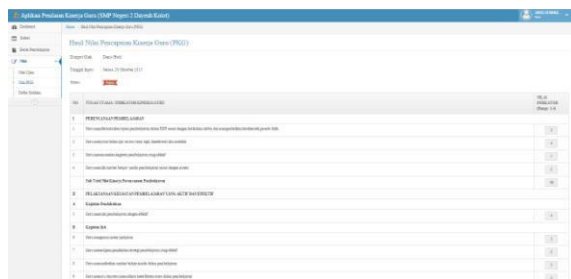
Halaman Tambah Nilai pilih Kelas

Halaman tambah nilai adalah halaman yang ditampilkan ketika guru klik tombol tambah nilai pilih kelas. Didalam halaman ini guru dapat menambahkan nilai yang dibutuhkan di kelas tersebut dengan berbagai kategori. Tampilan halaman tambah nilai dapat dilihat pada gambar 4-46.



Gambar 4-46
Halaman Tambah Nilai

Halaman hasil nilai pencapaian kinerja guru (PKG) adalah halaman yang ditampilkan ketika guru klik menu nilai PKG. Didalam halaman ini siswa dapat melihat hasil yang didapat dalam penilaian kinerja guru. Tampilan halaman hasil nilai pencapaian kinerja guru dapat dilihat pada gambar 4-47.



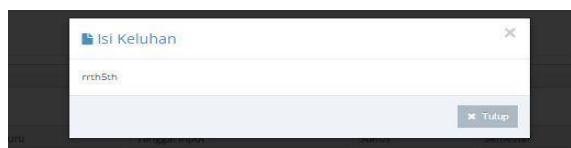
Gambar 4-47
Halaman Hasil Nilai Pencapaian Kinerja Guru (PKG)

Halaman daftar keluhan adalah halaman yang ditampilkan ketika guru klik menu daftar keluhan. Didalam halaman ini guru dapat melihat daftar guru keluhan atas keberatan nilai PKG. Tampilan halaman daftar keluhan dapat dilihat pada gambar 4-48.



Gambar 4-48
Halaman Daftar Keluhan

Halaman isi keluhan adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol lihat keluhan pada daftar keluhan. Didalam halaman ini admin dapat melihat isi keluhan yang diisi guru. Tampilan halaman isi keluhan dapat dilihat pada gambar 4-49.



Gambar 4-49
Halaman Isi Keluhan

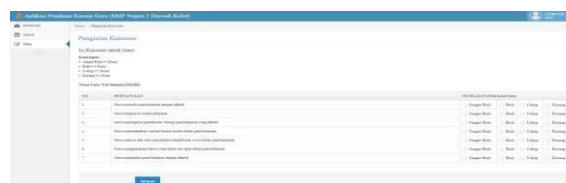
4.1.4 Halaman Siswa

Halaman daftar Jadwal adalah halaman yang ditampilkan ketika siswa pertama kali login. Didalam halaman ini siswa dapat melihat daftar jadwal guru yang mengajar dalam kelas tersebut. Tampilan halaman daftar jadwal dapat dilihat pada gambar 4-50.



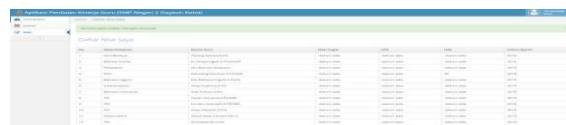
Gambar 4-50
Halaman Daftar Jadwal

Halaman pengisian kuisioner adalah halaman yang ditampilkan ketika siswa sudah melaksanakan KBM sampai tahap UAS. Didalam halaman ini siswa dapat mengisi kuisioner kinerja guru. Tampilan halaman pengisian kuisioner dapat dilihat pada gambar 4-51.



Gambar 4-51
Halaman Pengisian Kuisioner

Halaman daftar nilai saya adalah halaman yang ditampilkan ketika siswa sudah mengisi kuisioner. Didalam halaman ini siswa dapat melihat seluruh nilai dari semua mata pelajaran. Tampilan halaman daftar nilai saya dapat dilihat pada gambar 4-52.



Gambar 4-52
Halaman daftar nilai saya

4.1.5 Halaman Kepala Sekolah

Halaman daftar Jadwal Pilih Kelas adalah halaman yang ditampilkan ketika kepala sekolah pertama kali login. Didalam halaman ini kepala sekolah dapat melihat daftar jadwal guru yang mengajar dalam kelas tersebut. Tampilan halaman daftar jadwal pilih kelas dapat dilihat pada gambar 4-53.



Gambar 4-53
Halaman Daftar Jadwal Pilih Kelas

Halaman daftar Jadwal adalah halaman yang ditampilkan ketika kepala sekolah klik tombol pilih kelas di menu daftar jadwal pilih kelas. Didalam halaman ini kepala sekolah dapat melihat daftar jadwal guru yang mengajar dalam kelas

tersebut. Tampilan halaman daftar jadwal dapat dilihat pada gambar 4-54.

Gambar 4-54
Halaman Daftar Jadwal

Halaman daftar berita pembelajaran adalah halaman yang ditampilkan ketika kepala sekolah klik menu berita pembelajaran. Didalam halaman ini kepala sekolah dapat melihat daftar berita pembelajaran yang diinputkan seluruh guru. Tampilan halaman daftar berita pembelajaran dapat dilihat pada gambar 4-55.

Gambar 4-55
Halaman Daftar Berita Pembelajaran

Halaman detail berita pembelajaran adalah halaman yang ditampilkan ketika kepala sekolah klik tombol view pada daftar berita pembelajaran. Didalam halaman ini kepala sekolah dapat melihat kelas, mata pelajaran guru, tanggal pelaksanaan, jam mulai, jam selesai, materi, catatan, jumlah kehadiran siswa. Tampilan halaman detail berita pembelajaran dapat dilihat pada gambar 4-56.

Gambar 4-56
Halaman Detail Berita Pembelajaran

Halaman daftar nilai adalah halaman yang ditampilkan ketika kepala sekolah klik menu nilai ujian. Didalam halaman ini kepala sekolah dapat melihat daftar nilai guru yang sudah diinputkan. Tampilan halaman daftar nilai dapat dilihat pada gambar 4-57.

Gambar 4-57
Halaman Daftar Nilai

Halaman detail nilai dikelas "nama kelas" adalah halaman yang ditampilkan ketika kepala sekolah klik tombol view pada daftar nilai. Didalam halaman ini kepala sekolah dapat melihat kategori nilai, tanggal pelaksanaan, nama mata pelajaran, nilai rata-rata, nilai tertinggi, nilai terendah, daftar siswa dan juga nilai yang didapat. Tampilan halaman detail nilai dikelas "nama kelas" dapat dilihat pada gambar 4-58.

Gambar 4-58
Halaman Detail Nilai dikelas "Nama Kelas"

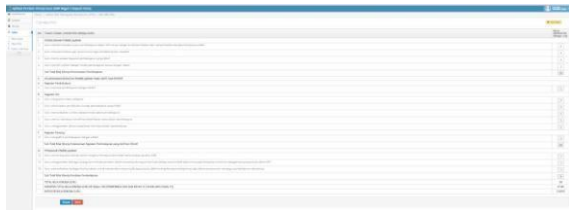
Halaman daftar nilai pencapaian kinerja guru (PKG) adalah halaman yang ditampilkan ketika kepala sekolah klik menu nilai PKG. Didalam halaman ini kepala sekolah dapat melihat daftar nilai PKG. Tampilan halaman daftar nilai pencapaian kinerja guru dapat dilihat pada gambar 4-59.

Gambar 4-59
Halaman Daftar Nilai Pencapaian Kinerja Guru (PKG)

Halaman detail nilai PKG "nama guru" adalah halaman yang ditampilkan ketika kepala sekolah klik tombol view pada daftar nilai pencapaian kinerja guru (PKG). Didalam halaman ini kepala sekolah dapat melihat nilai PKG. Tampilan halaman detail nilai pkg "nama guru" dapat dilihat pada gambar 4-60.

Gambar 4-60
Halaman Detail Nilai PKG "Nama Guru"

Halaman edit nilai PKG adalah halaman yang ditampilkan ketika kepala sekolah klik tombol edit pada daftar nilai pencapaian kinerja guru. Didalam halaman ini kepala sekolah dapat mengedit nilai PKG. Tampilan halaman edit nilai PKG dapat dilihat pada gambar 4-61.



Gambar 4-61
Halaman Edit Nilai PKG

Halaman tambah nilai PKG adalah halaman yang ditampilkan ketika kepala sekolah klik tombol tambah nilai PKG. Didalam halaman ini kepala sekolah dapat menambahkan nilai PKG yang dibutuhkan. Tampilan halaman tambah nilai PKG dapat dilihat pada gambar 4-62.



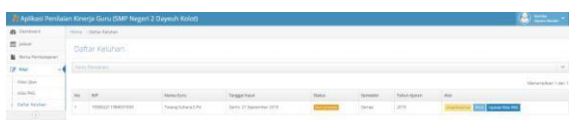
Gambar 4-62
Halaman Tambah Nilai PKG

Halaman graphic pencapaian nilai kinerja guru adalah halaman yang ditampilkan ketika kepala sekolah klik tombol lihat graphic PKG pada daftar nilai pencapaian kinerja guru (PKG). Didalam halaman ini kepala sekolah dapat melihat nilai PKG. Tampilan halaman Graphic Pencapaian Nilai Kinerja Guru dapat dilihat pada gambar 4-63.



Gambar 4-63
Halaman Graphic Pencapaian Nilai Kinerja Guru

Halaman daftar keluhan adalah halaman yang ditampilkan ketika kepala sekolah klik menu daftar keluhan. Didalam halaman ini kepala sekolah dapat melihat daftar guru yang mengeluh atas keberatan nilai PKG. Tampilan halaman daftar keluhan dapat dilihat pada gambar 4-64.



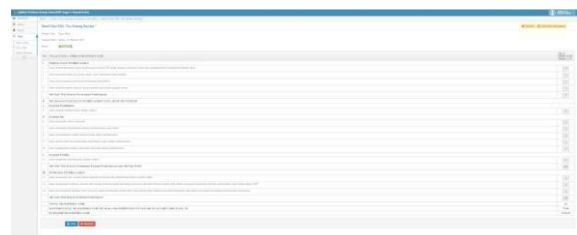
Gambar 4-64
Halaman Daftar Keluhan

Halaman isi keluhan adalah halaman yang ditampilkan ketika kepala sekolah klik tombol lihat keluhan pada daftar keluhan. Didalam halaman ini kepala sekolah dapat melihat isi keluhan yang diisi guru. Tampilan halaman isi keluhan dapat dilihat pada gambar 4-65.



Gambar 4-65
Halaman Isi Keluhan

Halaman edit nilai PKG fix adalah halaman yang ditampilkan ketika admin klik tombol update nilai PKG pada daftar keluhan. Didalam halaman ini admin dapat mengedit seluruh nilai PKG. Tampilan halaman edit nilai PKG fix dapat dilihat pada gambar 4-66



Gambar 4-66
Halaman Edit Nilai PKG Fix

4.2 Pengujian

Pengujian aplikasi Proyek Akhir yang berjudul Penilaian Kinerja Guru Berdasarkan Feedback dari Siswa berbasis Web (Studi Kasus : SMPN 2 Dayeuhkolot) ini menggunakan metode pengujian Blackbox yang bekerja dengan cara menyesuaikan pengelolaan data berdasarkan data yang diinput oleh pengguna.

4.2.1 Pengujian Login

Tabel 4-1
Pengujian Login

No	Nama Field	Kondisi	Keluaran yang diharapkan	Keluaran yang dihasilkan	Kesimpulan
1	Username	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Username dengan	Masuk ke halaman Admin	Masuk ke halaman Admin	Sukses

		jabatan Admin			
		Username akun dengan jabatan Kepala Sekolah	Masuk ke halaman Kepala Sekolah	Masuk ke halaman Kepala Sekolah	Sukses
		Username akun dengan jabatan Guru	Masuk ke halaman Guru	Masuk ke halaman Guru	Sukses
		Username akun dengan jabatan Siswa	Masuk ke halaman Siswa	Masuk ke halaman Siswa	Sukses
		Data tidak ada dalam database	Muncul pesan kesalahan	Muncul pesan kesalahan	Sukses
2	Password	Kosong	Muncul pesan kesalahan	Muncul pesan kesalahan	Sukses

			an	han	
		Data ada dalam database	Login sukses	Login sukses	Sukses
		Data tidak ada dalam database	Muncul pesan kesalahan	Muncul pesan kesalahan	Sukses

4.2.2 Pengujian Input Data Kepala Sekolah

Tabel 4-2

Pengujian Input Data Kepala Sekolah

No	Nama Field	Kondisi	Keluaran yang diharapkan	Keluaran yang dihasilkan	Kesimpulan
1	Nip	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nip sudah diisi	Nip berhasil diisi	Nip berhasil diisi	Sukses
2	Nama_lengkap	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nama_lengkap sudah diisi	Nama_lengkap berhasil diisi	Nama_lengkap berhasil diisi	Sukses
3	Jenis_kelamin	Kosong	Muncul pesan	Muncul pesan	Sukses

			<i>field</i> harus diisi	<i>field</i> harus diisi	
		Jenis_kelamin sudah diisi	Jenis_kelamin berhasil diisi	Jenis_kelamin berhasil diisi	Sukses
4	Username	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Username sudah diisi	Username berhasil diisi	Username berhasil diisi	Sukses
5	Email	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Email sudah diisi	Email berhasil diisi	Email berhasil diisi	Sukses
4	No_telp	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		No_telp sudah diisi	No_telp berhasil diisi	No_telp berhasil diisi	Sukses
6	Alamat	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Alamat sudah	Alamat berhasil	Alamat berhasil	Sukses

		diisi	1 diisi	1 diisi	
7	Foto	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Foto berhasil diisi	Foto tampil di aplikasi	Foto tampil di aplikasi	Sukses
		Foto belum diisi	Foto Aplikasi belum tampil di Aplikasi	Foto Aplikasi belum tampil di Aplikasi	Sukses
8	Status	Status belum dipilih	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Status sudah dipilih	Status berhasil dipilih	Status berhasil dipilih	Sukses

4.2.3 Pengujian Edit Data Kepala Sekolah

Tabel 4-3
Pengujian Edit Data Kepala Sekolah

No	Nama Field	Kondisi	Keluaran yang diharapkan	Keluaran yang dihasilkan	Kesimpulan
1	Nama_lengkap	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nama_lengkap	Nama_lengkap	Nama_lengkap	Sukses

		p sudah diperba harui	p berhasil diperba harui	p berhasil diperba harui	
2	<i>Jenis_kelamin</i>	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Jenis_kelamin sudah diperba harui	Jenis_kelamin berhasil diperba harui	Jenis_kelamin berhasil diperba harui	Sukses
3	<i>Username</i>	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Username sudah diisi	Username berhasil diperba harui	Username berhasil diperba harui	Sukses
4	<i>Email</i>	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Email sudah diisi	Email berhasil diperba harui	Email berhasil diperba harui	Sukses
5	<i>No_telp</i>	Kosong	Muncul pesan <i>field</i>	Muncul pesan <i>field</i>	Sukses

			harus diisi	harus diisi	
		No_telp sudah diperba harui	No_telp berhasil diperba harui	No_telp berhasil diperba harui	Sukses
6	<i>Alamat</i>	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Alamat sudah diperba harui	Alamat berhasil diperba harui	Alamat berhasil diperba harui	Sukses
7	<i>Foto</i>	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Foto berhasil diperba harui	Foto tampil di aplikasi	Foto tampil di aplikasi	Sukses
		Foto belum diisi	Foto Aplikasi belum tampil di Aplikasi	Foto Aplikasi belum tampil di Aplikasi	Sukses
8	<i>Status</i>	Status belum dipilih	Muncul Pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul Pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses

		Status sudah dipilih	Status berhasil l diperba harui	Status berhasil l diperba harui	Sukse s
--	--	----------------------	--	--	------------

4.2.4 Pengujian Delete Data Kepala Sekolah

Tabel 4-4
Pengujian Delete Data Kepala Sekolah

N o	Na ma Fiel d	Kond isi	Keluara n yang diharap kan	Keluar an yang dihasil kan	Kesimp ulan
1	Nip	Koso ng	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nip sudah dipili h	Nip berhasil dihapus	Nip berhasil dihapus	Sukses

4.2.5 Pengujian input data Guru

Tabel 4-5
Pengujian Input Data Guru

N o	Nama Field	Kondis i	Keluar an yang dihara pkan	Keluar an yang dihasil kan	Kesi mpul an
1	Nip	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		Nip sudah diisi	Nip berhasi l diisi	Nip berhasi l diisi	Sukse s
2	Nama_ lengka p	Kosong	Muncul pesan <i>field</i>	Muncul pesan <i>field</i>	Sukse s

			harus diisi	harus diisi	
		Nama_ lengka p sudah diisi	Nama_ lengka p berhasi l diisi	Nama_ lengka p berhasi l diisi	Sukse s
3	Jenis_k elamin	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		Jenis_k elamin sudah diisi	Jenis_k elamin berhasi l diisi	Jenis_k elamin berhasi l diisi	Sukse s
4	Usurna me	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		Usurna me sudah diisi	Usurna me berhasi l diisi	Usurna me berhasi l diisi	Sukse s
5	Passwo rd	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		Passwo rd sudah diisi	Passwo rd berhasi l diisi	Passwo rd berhasi l diisi	Sukse s
6	Email	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		Email	Email	Email	Sukse

		sudah diisi	berhasil diisi	berhasil diisi	s
4	No_telp	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		No_telp sudah diisi	No_telp berhasil diisi	No_telp berhasil diisi	Sukses
5	Alamat	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Alamat sudah diisi	Alamat berhasil diisi	Alamat berhasil diisi	Sukses
6	Foto	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Foto berhasil diisi	Foto tampil di aplikasi	Foto tampil di aplikasi	Sukses
		Foto belum diisi	Foto Aplikasi belum tampil di Aplikasi	Foto Aplikasi belum tampil di Aplikasi	Sukses
7	Status	Status belum dipilih	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses

		Status sudah dipilih	Status sudah diisi	Status sudah diisi	Sukses
--	--	----------------------	--------------------	--------------------	--------

4.2.6 Pengujian Edit Data Guru

Tabel 4-6

Pengujian Edit Data Guru

No	Nama Field	Kondisi	Keluaran yang diharapkan	Keluaran yang dihasilkan	Kesimpulan
1	Nama_lengkap	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nama_lengkap sudah diperbaiki	Nama_lengkap berhasil diperbaiki	Nama_lengkap berhasil diperbaiki	Sukses
2	Jenis_kelamin	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Jenis_kelamin sudah diperbaiki	Jenis_kelamin berhasil diperbaiki	Jenis_kelamin berhasil diperbaiki	Sukses
3	Username	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Username	Username	Username	Sukses

		me sudah diisi	me berhasi l diperba harui	me berhasi l diperba harui	s
4	<i>Password</i>	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		Password sudah diisi	Password berhasi l diperba harui	Password berhasi l diperba harui	Sukse s
5	<i>Email</i>	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		Email sudah diisi	Email berhasi l diperba harui	Email berhasi l diperba harui	Sukse s
6	<i>No_tel p</i>	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		No_tel p sudah diperba harui	No_tel p berhasi l diperba harui	No_tel p berhasi l diperba harui	Sukse s
7	<i>Alamat</i>	Kosong	Muncul pesan <i>field</i>	Muncul pesan <i>field</i>	Sukse s

			harus diisi	harus diisi	
		Alamat sudah diperba harui	Alamat berhasi l diperba harui	Alamat berhasi l diperba harui	Sukse s
8	<i>Foto</i>	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		Foto berhasi l diperba harui	Foto tampil di aplikasi	Foto tampil di aplikasi	Sukse s
		Foto belum diisi	Foto Aplikas i belum tampil di Aplikas i	Foto Aplikas i belum tampil di Aplikas i	Sukse s
9	<i>Status</i>	Status belum dipilih	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		Status sudah dipilih	Status berhasi l diperba harui	Status berhasi l diperba harui	Sukse s

4.2.7 Pengujian Delete Data Guru

Tabel 4-7
Pengujian Delete Data Guru

N o	Na ma Fiel	Kond isi	Keluara n yang diharap	Keluar an yang	Kesimp ulan
--------	------------------	-------------	------------------------------	----------------------	----------------

	d		kan	dihasil kan	
1	Nip	Koso ng	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
	Nip sudah dipili h		Nip berhasil dihapus	Nip berhasil dihapous	Sukses

4.2.8 Pengujian Input Data Siswa

Tabel 4-8
Pengujian Input Data Siswa

N o	Nama Field	Kondis i	Keluar an yang dihara pkan	Keluar an yang dihasil kan	Kesi mpul an
1	Nis	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		Nis sudah diisi			
2	Nama_ lengka p	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		Nama_ lengka p sudah diisi	Nama_ lengka p berhasi l diisi	Nama_ lengka p berhasi l diisi	Sukse s
3	Jenis_k elamin	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		Jenis_k	Jenis_k	Jenis_k	Sukse

		elamin sudah diisi	elamin berhasi l diisi	elamin berhasi l diisi	s
4	Userna me	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		Userna me sudah diisi	Userna me berhasi l diisi	Userna me berhasi l diisi	Sukse s
5	Passwo rd	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		Passwo rd sudah diisi	Passwo rd berhasi l diisi	Passwo rd berhasi l diisi	Sukse s
6	Email	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		Email sudah diisi	Email berhasi l diisi	Email berhasi l diisi	Sukse s
7	No_tel p	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		No_tel p sudah diisi	No_tel p berhasi l diisi	No_tel p berhasi l diisi	Sukse s
8	Alamat	Kosong	Muncul pesan	Muncul pesan	Sukse s

9	Foto		<i>field</i> harus diisi	<i>field</i> harus diisi	
		Alamat sudah diisi	Alamat berhasi l diisi	Alamat berhasi l diisi	Sukse s
		Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
10	Status	Foto berhasi l diisi	Foto tampil di aplikasi	Foto tampil di aplikasi	Sukse s
		Foto belum diisi	Foto Aplikas i belum tampil di Aplikas i	Foto Aplikas i belum tampil di Aplikas i	Sukse s
10	Status	Status belum dipilih	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		Status sudah dipilih	Status berhasi l diisi	Status berhasi l diisi	Sukse s

4.2.9 Pengujian Edit Data Siswa

Tabel 4-9
Pengujian Edit Data Siswa

N o	Nama Field	Kondisi	Keluar an yang dihara pkan	Keluar an yang dihasil kan	Kesi mpul an
1	Nama_ lengka	Kosong	Muncul pesan	Muncul pesan	Sukse s

2	Jenis_k elamin		<i>field</i> harus diisi	<i>field</i> harus diisi	
		Nama_ lengka p sudah diisi	Nama_ lengka p berhasi l diperba harui	Nama_ lengka p berhasi l diperba harui	Sukse s
		Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
3	Userna me	Jenis_k elamin sudah diisi	Jenis_k elamin berhasi l diperba harui	Jenis_k elamin berhasi l diperba harui	Sukse s
		Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
4	Passwo rd	Userna me sudah diisi	Userna me berhasi l diperba harui	Userna me berhasi l diperba harui	Sukse s
		Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
4	Passwo rd	Passwo rd sudah	Passwo rd berhasi	Passwo rd berhasi	Sukse s
		Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s

		diisi	l diperba harui	l diperba harui	
5	Email	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		Email sudah diisi	Email berhasi l diperba harui	Email berhasi l diperba harui	Sukse s
6	No_tel p	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diperba harui	Muncul pesan <i>field</i> harus diperba harui	Sukse s
		No_tel p sudah diisi	No_tel p berhasi l diperba harui	No_tel p berhasi l diperba harui	Sukse s
7	Alamat	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		Alamat sudah diisi	Alamat berhasi l diperba harui	Alamat berhasi l diperba harui	Sukse s
8	Foto	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s

		Foto berhasi l diisi	Foto tampil di aplikasi	Foto tampil di aplikasi	Sukse s
		Foto belum diisi	Foto Aplikas i belum tampil di Aplikas i	Foto Aplikas i belum tampil di Aplikas i	Sukse s
9	Status	Status belum dipilih	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukse s
		Status sudah dipilih	Status berhasi l diperba harui	Status berhasi l diperba harui	Sukse s

4.2.10 Pengujian Delete Data Siswa

Tabel 4-10
Pengujian Delete Data Siswa

No	Nama Field	Kondisi	Keluara n yang diharap kan	Keluar an yang dihasil kan	Kesimp ulan
1	Nis	Koso ng	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nis sudah dipili h	Nis berhasil dihapus	Nis berhasil dihapus	Sukses

4.2.11 Pengujian Input Data Periode

Tabel 4-11
Pengujian Input Data Periode

N o	Nama Field	Kondisi	Keluaran yang diharapkan	Keluaran yang dihasilkan	Kesimpulan
1	Tahun_ajaran	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Tahun_ajaran sudah diisi	Tahun_ajaran berhasil diisi	Tahun_ajaran berhasil diisi	Sukses
2	Tgl_mulai	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Tgl_mulai sudah diisi	Tgl_mulai berhasil diisi	Tgl_mulai berhasil diisi	Sukses
3	Tgl_selesai	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Tgl_selesai sudah diisi	Tgl_selesai berhasil diisi	Tgl_selesai berhasil diisi	Sukses
4	Semester	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Semester sudah	Semester berhasil	Semester berhasil	Sukses

		diisi	1 diisi	1 diisi	
--	--	-------	---------	---------	--

4.2.12 Pengujian Edit Data Periode

Tabel 4-12

Pengujian Edit Data Periode

N o	Nama Field	Kondisi	Keluaran yang diharapkan	Keluaran yang dihasilkan	Kesimpulan
1	Tgl_mulai	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Tgl_mulai sudah diisi	Tgl_mulai berhasil diperbaharui	Tgl_mulai berhasil diperbaharui	Sukses
2	Tgl_selesai	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Tgl_selesai sudah diisi	Tgl_selesai berhasil diperbaharui	Tgl_selesai berhasil diperbaharui	Sukses
3	Semester	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Semester sudah diisi	Semester berhasil	Semester berhasil	Sukses

			diperba harui	diperba harui	
--	--	--	------------------	------------------	--

4.2.13 Pengujian Delete Data Periode

Tabel 4-13
Pengujian Delete Data Periode

N o	Nama Field	Kondi si	Keluar an yang dihara pkan	Keluar an yang dihasil kan	Kesim pulan
1	Tahun_ ajaran	Koson g	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Tahun _ajaran sudah dipilih	Tahun _ajaran berhasi l dihapu s	Tahun _ajaran berhasi l dihapu s	Sukses

4.2.14 Pengujian Input Data Mata Pelajaran

Tabel 4-14
Pengujian Input Data Mata Pelajaran

N o	Nama Field	Kondisi	Keluar an yang dihara pkan	Keluar an yang dihasil kan	Kesim pulan
1	Id_mat pel	Koson g	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Id_mat pel sudah diisi	Id_mat pel berhasi l diisi	Id_mat pel berhasi l diisi	Sukses
2	Nama_ matpel	Koson g	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nama_ matpel	Nama_ matpel	Nama_ matpel	Sukses

		sudah diisi	berhasi l diisi	berhasi l diisi	
--	--	----------------	--------------------	--------------------	--

4.2.15 Pengujian Edit Data Mata Pelajaran

Tabel 4-15
Pengujian Edit Data Mata Pelajaran

N o	Nama Field	Kondisi	Keluar an yang dihara pkan	Keluar an yang dihasil kan	Kesim pulan
1	Nama_ matpel	Koson g	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nama_ matpel sudah diperba harui	Nama_ matpel berhasi l diperba harui	Nama_ matpel berhasi l diperba harui	Sukses

4.2.16 Pengujian Delete Data Mata Pelajaran

Tabel 4-16
Pengujian Delete Data Mata Pelajaran

N o	Nama Field	Kondisi	Keluar an yang dihara pkan	Keluar an yang dihasil kan	Kesim pulan
1	Id_ma tpel	Koson g	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Id_ma tpel sudah dipilih	Id_mat pel berhasi l dihapu s	Id_mat pel berhasi l dihapu s	Sukses

4.2.17 Pengujian Input Data Kelas

Tabel 4-17
Pengujian Input Data Kelas

N o	Nama Field	Kondisi	Keluar an yang dihara pkan	Keluar an yang dihasil kan	Kesim pulan
1	Nama_ matpel	Koson g	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses

	<i>kelas</i>	<i>g</i>	<i>field</i> harus diisi	<i>field</i> harus diisi	
		Nama_ kelas sudah diisi	Nama_ kelas berhasi l diisi	Nama_ kelas berhasi l diisi	Sukses

4.2.18 Pengujian Edit Data KelasTabel 4-18
Pengujian Edit Data Kelas

N o	Nama Field	Kondi si	Keluar an yang dihara pkan	Keluar an yang dihasil kan	Kesim pulan
1	<i>Nama_ kelas</i>	Koson g	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nama_ kelas sudah diperba harui	Nama_ kelas berhasi l diperba harui	Nama_ kelas berhasi l diperba harui	Sukses

4.2.19 Pengujian Delete Data KelasTabel 4-19
Pengujian Delete Data Kelas

N o	Nam a Field	Kon disi	Keluara n yang diharap kan	Keluar an yang dihasil kan	Kesimp ulan
1	<i>Id_ ke las</i>	Koso ng	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Id_ ke las sudah dipili h	Id_ kelas berhasil dihapus	Id_ kela s berhasi l dihapus	Sukses

4.2.20 Pengujian Input Data JadwalTabel 4-20
Pengujian Input Data Jadwal

N o	Nama Field	Kondis i	Keluar an yang dihara	Keluar an yang dihasil	Kesim pulan
--------	---------------	-------------	--------------------------------	---------------------------------	----------------

			pkan	kan	
1	<i>Hari</i>	Koson g	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nama_ kelas sudah diisi	Nama_ kelas berhasi l diisi	Nama_ kelas berhasi l diisi	Sukses
2	<i>Jam_m ulai</i>	Koson g	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Jam_m ulai sudah diisi	Jam_m ulai berhasi l diisi	Jam_m ulai berhasi l diisi	Sukses
3	<i>Jam_se lesai</i>	Koson g	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Jam_se lesai sudah diisi	Jam_se lesai berhasi l diisi	Jam_se lesai berhasi l diisi	Sukses
4	<i>Nama_ kelas</i>	Koson g	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nama_ kelas sudah diisi	Nama_ kelas berhasi l diisi	Nama_ kelas berhasi l diisi	Sukses
5	<i>Nama_ matpel</i>	Koson g	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Muncu l pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nama_ matpel sudah dipilih	Nama_ matpel berhasi l diisi	Nama_ matpel berhasi l diisi	Sukses

4.2.21 Pengujian Edit Data JadwalTabel 4-21
Pengujian Edit Data Jadwal

N o	Nama Field	Kondisi	Keluaran yang diharapkan	Keluaran yang dihasilkan	Kesimpulan
1	Hari	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Hari sudah diperbarui	Hari berhasil diperbarui	Hari berhasil diperbarui	Sukses
2	Jam_mulai	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Jam_mulai sudah diperbarui	Jam_mulai berhasil diperbarui	Jam_mulai berhasil diperbarui	Sukses
3	Jam_selesai	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Jam_selesai sudah diperbarui	Jam_selesai berhasil diperbarui	Jam_selesai berhasil diperbarui	Sukses
4	Nama_kelas	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nama_kelas berhasil diperbarui	Nama_kelas berhasil diperbarui	Nama_kelas berhasil diperbarui	Sukses
5	Nama_	Kosong	Muncul pesan <i>field</i>	Muncul pesan <i>field</i>	Sukses

	matpel	g	harus diisi	harus diisi	Sukses
		Nama_matpel berhasil diperbarui	Nama_matpel berhasil diperbarui	Nama_matpel berhasil diperbarui	

4.2.22 Pengujian Delete Data Jadwal

Tabel 4-22
Pengujian Delete Data Jadwal

N o	Nama Field	Kondisi	Keluaran yang diharapkan	Keluaran yang dihasilkan	Kesimpulan
1	Id_jadwal	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Id_jadwal sudah dipilih	Id_jadwal berhasil dihapus	Id_jadwal berhasil dihapus	Sukses

4.2.23 Pengujian Input Data Berita Pembelajaran

Tabel 4-23
Pengujian Input Data Berita Pembelajaran

N o	Nama Field	Kondisi	Keluaran yang diharapkan	Keluaran yang dihasilkan	Kesimpulan
1	Nama_Kelas	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nama_kelas sudah diisi	Nama_kelas berhasil diisi	Nama_kelas berhasil diisi	Sukses
2	Nama_matpel	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses

		Jam_mulai sudah diisi	Jam_mulai berhasil diisi	Jam_mulai berhasil diisi	Sukses
3	Nama_guru	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Jam_selesai sudah diisi	Jam_selesai berhasil diisi	Jam_selesai berhasil diisi	Sukses
4	Tgl_pelaksanaan	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nama_kelas sudah diisi	Nama_kelas berhasil diisi	Nama_kelas berhasil diisi	Sukses
5	Jam_mulai	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nama_matpel sudah dipilih	Nama_matpel berhasil diisi	Nama_matpel berhasil diisi	Sukses
6	Materi	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Materi sudah diisi	Materi berhasil diisi	Materi berhasil diisi	Sukses
7	Catatan	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Catatan sudah diisi	Catatan berhasil diisi	Catatan berhasil diisi	Sukses

4.2.24 Pengujian Edit Data Berita Pembelajaran

Tabel 4-24
Pengujian Edit Data Berita Pembelajaran

No	Nama Field	Kondisi	Keluaran yang diharapkan	Keluaran yang dihasilkan	Kesimpulan
1	Nama_kelas	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Hari sudah diperbarui	Hari berhasil diperbarui	Hari berhasil diperbarui	Sukses
2	Nama_matpel	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Jam_mulai sudah diperbarui	Jam_mulai berhasil diperbarui	Jam_mulai berhasil diperbarui	Sukses
3	Nama_guru	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Jam_selesai sudah diperbarui	Jam_selesai berhasil diperbarui	Jam_selesai berhasil diperbarui	Sukses
4	Tgl_pelaksanaan	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nama_kelas berhasil diperbarui	Nama_kelas berhasil diperbarui	Nama_kelas berhasil diperbarui	Sukses

		aharui	aharui	aharui	
5	Jam_mu lai	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nama_matpel berhasil diperbarui	Nama_matpel berhasil diperbarui	Nama_matpel berhasil diperbarui	Sukses
6	Jam_sel esai	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Jam_selesai sudah diisi	Jam_selesai berhasil diperbarui	Jam_selesai berhasil diperbarui	Sukses
7	Materi	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Materi sudah diisi	Materi berhasil diperbarui	Materi berhasil diperbarui	Sukses
8	Catatan	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Catatan sudah diisi	Catatan berhasil diperbarui	Catatan berhasil diperbarui	Sukses

4.2.25 Pengujian Delete Data Berita Pembelajaran

Tabel 4-25 Pengujian Delete Data Berita Pembelajaran

No	Nama Field	Kondisi	Keluaran yang diharapkan	Keluaran yang dihasilkan	Kesimpulan
1	Id_berita_pembelajaran	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Id_berita_pembelajaran sudah dipilih	Id_berita_pembelajaran berhasil dihapus	Id_berita_pembelajaran berhasil dihapus	Sukses

4.2.26 Pengujian Input Data Kategori Nilai

Tabel 4-26

Pengujian Input Data Kategori Nilai

No	Nama Field	Kondisi	Keluaran yang diharapkan	Keluaran yang dihasilkan	Kesimpulan
1	Nama_kategori_nilai	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nama_kategori_nilai sudah diisi	Nama_kategori_nilai berhasil diisi	Nama_kategori_nilai berhasil diisi	Sukses
2	Slug	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Slug sudah diisi	Slug berhasil diisi	Slug berhasil diisi	Sukses
3	Deskripsi	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Deskripsi sudah diisi	Deskripsi berhasil	Deskripsi berhasil	Sukses

			diisi	diisi	
--	--	--	-------	-------	--

4.2.27 Pengujian Edit Data Kategori Nilai

Tabel 4-27

Pengujian Edit Data Kategori Nilai

No	Nama Field	Kondisi	Keluaran yang diharapkan	Keluaran yang dihasilkan	Kesimpulan
1	Nama_kategori_nilai	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nama_kategori_nilai sudah diperbaharui	Nama_kategori_nilai berhasil diperbaharui	Nama_kategori_nilai berhasil diperbaharui	Sukses
2	Slug	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Slug sudah diperbaharui	Slug berhasil diperbaharui	Slug berhasil diperbaharui	Sukses
3	Deskripsi	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Deskripsi sudah diperbaharui	Deskripsi berhasil diperbaharui	Deskripsi berhasil diperbaharui	Sukses

4.2.28 Pengujian Delete Data Kategori Nilai

Tabel 4-28

Pengujian Delete Data Kategori Nilai

No	Nama Field	Kondisi	Keluaran yang diharapkan	Keluaran yang dihasilkan	Kesimpulan
1	Id_kategori_nilai	Kosong	Muncul pesan <i>field</i>	Muncul pesan <i>field</i>	Sukses

	ai		harus diisi	harus diisi	
		Id_kategori_nilai sudah dipilih	Id_kategori_nilai berhasil dihapus	Id_kategori_nilai berhasil dihapus	Sukses

4.2.29 Pengujian Input Data Nilai

Tabel 4-29

Pengujian Input Data Nilai Siswa

No	Nama Field	Kondisi	Keluaran yang diharapkan	Keluaran yang dihasilkan	Kesimpulan
1	Nip	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nip sudah diisi	Nip berhasil diisi	Nip berhasil diisi	Sukses
2	Nama_guru	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nama_guru sudah diisi	Nama_guru berhasil diisi	Nama_guru berhasil diisi	Sukses
3	Nama_matpel	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nama_matpel sudah diisi	Nama_matpel berhasil diisi	Nama_matpel berhasil diisi	Sukses
4	Nama_kelas	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Nama_kelas sudah	Nama_kelas berhasil	Nama_kelas berhasil	Sukses

		diisi	diisi	diisi	
5	Tgl_pelaksanaan	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Tgl_pelaksanaan sudah diisi	Tgl_pelaksanaan berhasil diisi	Tgl_pelaksanaan berhasil diisi	Sukses
6	Kategori_nilai	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Kategori_nilai sudah diisi	Kategori_nilai berhasil diisi	Kategori_nilai berhasil diisi	Sukses
7	Semester	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Semester sudah diisi	Semester berhasil diisi	Semester berhasil diisi	Sukses
8	Tahun_ajaran	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Tahun_ajaran sudah diisi	Tahun_ajaran berhasil diisi	Tahun_ajaran berhasil diisi	Sukses

4.2.30 Pengujian Edit Data Nilai

Tabel 4-30

Pengujian Edit Data Nilai Siswa

N o	Nama Field	Kondisi	Keluaran yang diharapkan	Keluaran yang dihasilkan	Kesimpulan
1	Nip	Kosong	Muncul pesan field harus	Muncul pesan field harus	Sukses

			diisi	diisi	
		Nip sudah diperbaiki	Nip berhasil diperbaiki	Nip berhasil diperbaiki	Sukses
2	Nama_guru	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Nama_guru sudah diperbaiki	Nama_guru berhasil diperbaiki	Nama_guru berhasil diperbaiki	Sukses
3	Nama_matpel	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Nama_matpel sudah diperbaiki	Nama_matpel berhasil diperbaiki	Nama_matpel berhasil diperbaiki	Sukses
4	Nama_kelas	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Nama_kelas sudah diperbaiki	Nama_kelas berhasil diperbaiki	Nama_kelas berhasil diperbaiki	Sukses
5	Tgl_pelaksanaan	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Tgl_pelaksanaan sudah diperbaiki	Tgl_pelaksanaan berhasil diperbaiki	Tgl_pelaksanaan berhasil diperbaiki	Sukses
6	Kategori_nilai	Kosong	Muncul pesan field	Muncul pesan field	Sukses

			harus diisi	harus diisi	
		Kategori nilai sudah diperbaiki	Kategori nilai berhasil diperbaiki	Kategori nilai berhasil diperbaiki	Sukses
7	Semester	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
	Semester sudah diperbaiki	Semester berhasil diperbaiki	Semester berhasil diperbaiki	Semester berhasil diperbaiki	Sukses
8	Tahun ajaran	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
	Tahun ajaran sudah diperbaiki	Tahun ajaran berhasil diperbaiki	Tahun ajaran berhasil diperbaiki	Tahun ajaran berhasil diperbaiki	Sukses

4.2.31 Pengujian Delete Data Nilai

Tabel 4-31
Pengujian Delete Data Nilai

No	Nama Field	Kondisi	Keluaran yang diharapkan	Keluaran yang dihasilkan	Kesimpulan
1	Id_nilai	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
	Id_nilai sudah dipilih	Id_nilai berhasil dihapus	Id_nilai berhasil dihapus	Id_nilai berhasil dihapus	Sukses

4.2.32 Pengujian Input Data Nilai PKG

Tabel 4-32
Pengujian Input Data Nilai PKG

No	Nama Field	Kondisi	Keluaran yang	Keluaran yang	Kesimpulan
----	------------	---------	---------------	---------------	------------

			diharapkan	dihasilkan	
1	Id_guru	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
	Id_guru sudah diisi	Id_guru berhasil diisi	Id_guru berhasil diisi	Id_guru berhasil diisi	Sukses
2	Point1	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
	Point1 sudah diisi	Point1 berhasil diisi	Point1 berhasil diisi	Point1 berhasil diisi	Sukses
3	Point2	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
	Point2 sudah diisi	Point2 berhasil diisi	Point2 berhasil diisi	Point2 berhasil diisi	Sukses
4	Point3	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
	Point3 sudah diisi	Point3 berhasil diisi	Point3 berhasil diisi	Point3 berhasil diisi	Sukses
5	Point4	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
	Point4 sudah diisi	Point4 berhasil diisi	Point4 berhasil diisi	Point4 berhasil diisi	Sukses
6	Point5	Kosong	Muncul pesan field harus	Muncul pesan field harus	Sukses

			diisi	diisi	
		Point5 sudah diisi	Point5 berhasil diisi	Point5 berhasil diisi	Sukses
7	Point6	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Point6 sudah diisi	Point6 berhasil diisi	Point6 berhasil diisi	Sukses
8	Point7	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Point7 sudah diisi	Point7 berhasil diisi	Tahun_ajaran berhasil diisi	Sukses
9	Point8	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Point8 sudah diisi	Point1 berhasil diisi	Point1 berhasil diisi	Sukses
10	Point9	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Point9 sudah diisi	Point9 berhasil diisi	Point9 berhasil diisi	Sukses
11	Point10	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Point10 sudah diisi	Point10 berhasil diisi	Point10 berhasil diisi	Sukses

12	Point11	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Point11 sudah diisi	Point11 berhasil diisi	Point11 berhasil diisi	Sukses
13	Point12	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Point12 sudah diisi	Point12 berhasil diisi	Point12 berhasil diisi	Sukses
14	Point13	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Point13 sudah diisi	Point13 berhasil diisi	Point13 berhasil diisi	Sukses
15	Point14	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Point14 sudah diisi	Point14 berhasil diisi	Point14 berhasil diisi	Sukses
16	Total_nilai	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Total_nilai sudah diisi	Total_nilai berhasil diisi	Total_nilai berhasil diisi	Sukses
17	Create_by	Kosong	Muncul pesan field harus	Muncul pesan field harus	Sukses

			diisi	diisi	
		Create d_by sudah diisi	Create d_by berhasi l diisi	Created _by berhasil diisi	Sukses
1 8	Create d_on	Koson g	Muncu l pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Create d_on sudah diisi	Create d_on berhasi l diisi	Created _on berhasil diisi	Sukses
1 9	Updat ed_by	Koson g	Muncu l pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Update _by sudah diisi	Update d_by berhasi l diisi	Update d_by berhasil diisi	Sukses
2 0	Updat ed_on	Koson g	Muncu l pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Update d_on sudah diisi	Update d_on berhasi l diisi	Update d_on berhasil diisi	Sukses
2 1	Is_com plete	Koson g	Muncu l pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Is_co mplete sudah diisi	Is_com plete berhasi l diisi	Is_com plete berhasil diisi	Sukses
2 2	Id_per iode	Koson g	Muncu l pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Id_peri ode	Id_peri ode	Id_peri ode	Sukses

		sudah diisi	berhasi l diisi	berhasil diisi	
--	--	----------------	--------------------	-------------------	--

4.2.33 Pengujian Edit Data Nilai PKG

Tabel 4-33

Pengujian Edit Data Nilai PKG

N o	Nama Field	Kondi si	Keluar an yang dihara pkan	Keluar an yang dihasil kan	Kesim pulan
1	Id_gur u	Koson g	Muncu l pesan field harus diisi	Muncu l pesan field harus diisi	Sukses
		Id_gur u sudah diperba harui	Id_gur u berhasi l diperba harui	Id_gur u berhasi l diperba harui	Sukses
2	Point1	Koson g	Muncu l pesan field harus diisi	Muncu l pesan field harus diisi	Sukses
		Point1 sudah diperba harui	Point1 berhasi l diperba harui	Point1 berhasi l diperba harui	Sukses
3	Point2	Koson g	Muncu l pesan field harus diisi	Muncu l pesan field harus diisi	Sukses
		Point2 sudah diperba harui	Point2 berhasi l diperba harui	Point2 berhasi l diperba harui	Sukses
4	Point3	Koson g	Muncu l pesan field harus diisi	Muncu l pesan field harus diisi	Sukses
		Point3 sudah diperba	Point3 berhasi l diperba	Point3 berhasi l diperba	Sukses

		harui	harui	harui	
5	Point4	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Point4 sudah diperbaiki	Point4 berhasil diperbaiki	Point4 berhasil diperbaiki	Sukses
6	Point5	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Point5 sudah diperbaiki	Point5 berhasil diperbaiki	Point5 berhasil diperbaiki	Sukses
7	Point6	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Point6 sudah diperbaiki	Point6 berhasil diperbaiki	Point6 berhasil diperbaiki	Sukses
8	Point7	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Point7 sudah diperbaiki	Point7 berhasil diperbaiki	Point7 berhasil diperbaiki	Sukses
9	Point8	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Point8 sudah diperbaiki	Point1 berhasil	Point1 berhasil	Sukses

		harui	diperbaiki harui	diperbaiki harui	
10	Point9	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Point9 sudah diperbaiki	Point9 berhasil diperbaiki	Point9 berhasil diperbaiki	Sukses
11	Point10	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Point10 sudah diperbaiki	Point10 berhasil diperbaiki	Point10 berhasil diperbaiki	Sukses
12	Point11	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Point11 sudah diperbaiki	Point11 berhasil diperbaiki	Point11 berhasil diperbaiki	Sukses
13	Point12	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Point12 sudah diperbaiki	Point12 berhasil diperbaiki	Point12 berhasil diperbaiki	Sukses
14	Point13	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Point13 sudah diperbaiki	Point13 berhasil diperbaiki	Point13 berhasil diperbaiki	Sukses
15	Point14	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus	Muncul pesan <i>field</i> harus	Sukses

			diisi	diisi	
		Point1 3 sudah diperba harui	Point1 3 berhasi l diperba harui	Point1 3 berhasi l diperba harui	Sukses
1 5	Point1 4	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Point1 4 sudah diperba harui	Point1 4 berhasi l diperba harui	Point1 4 berhasi l diisi	Sukses
1 6	Total_ nilai	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Total_ nilai sudah diisi	Total_ nilai berhasi l diperba harui	Total_ nilai berhasi l diperba harui	Sukses
1 7	Create d_by	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Create d_by sudah diperba harui	Create d_by berhasi l diperba harui	Create d_by berhasi l diperba harui	Sukses
1 8	Create d_on	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Create d_on sudah diperba	Create d_on berhasi l diperba	Create d_on berhasi l diperba	Sukses

		harui	harui	harui	
1 9	Update d_by	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Update _by sudah diisi	Update d_by berhasi l diperba harui	Update d_by berhasi l diperba harui	Sukses
2 0	Update d_on	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Update d_on sudah diperba harui	Update d_on berhasi l diperba harui	Update d_on berhasi l diperba harui	Sukses
2 1	Is_com plete	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Is_com plete sudah diperba harui	Is_com plete berhasi l diperba harui	Is_com plete berhasi l diperba harui	Sukses
2 2	Id_peri ode	Kosong	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Id_peri ode sudah diperba harui	Id_peri ode berhasi l diperba harui	Id_peri ode berhasi l diperba harui	Sukses

4.2.34 Pengujian Delete Data Nilai PKG

Tabel 4-34

Pengujian Delete Data Nilai PKG

No	Nama Field	Kondisi	Keluaran yang	Keluaran yang	Kesimpulan
----	------------	---------	---------------	---------------	------------

			dihara pkan	dihasil kan	
1	Id_nila i_pkg	Koson g	Muncul pesan field harus diisi	Muncul pesan field harus diisi	Sukses
		Id_nila i_pkg sudah dipilih	Id_nilai _PKG berhasil dihapus	Id_nilai _PKG berhasil dihapus	Sukses

4.2.35 Pengujian Input Data Daftar Keluhan

Tabel 4-35 Pengujian Input Data Daftar Keluhan

N o	Nama Field	Kondi si	Keluar an yang dihara pkan	Keluar an yang dihasil kan	Kesim pulan
1	Nip	Koson g	Muncu l pesan field harus diisi	Muncu l pesan field harus diisi	Sukses
		Nip sudah diisi	Nip berhasi l diisi	Nip berhasi l diisi	Sukses
2	Nama_ guru	Koson g	Muncu l pesan field harus diisi	Muncu l pesan field harus diisi	Sukses
		Nama_ guru sudah diisi	Nama_ guru berhasi l diisi	Nama_ guru berhasi l diisi	Sukses
3	Tgl_inp ut	Koson g	Muncu l pesan field harus diisi	Muncu l pesan field harus diisi	Sukses
		Tgl_in put sudah diisi	Tgl_in put berhasi l diisi	Tgl_in put berhasi l diisi	Sukses
4	Status	Koson g	Muncu l pesan field harus	Muncu l pesan field harus	Sukses

			diisi	diisi	
		Status sudah diisi	Status berhasi l diisi	Status berhasi l diisi	Sukses
5	Semest er	Koson g	Muncu l pesan field harus diisi	Muncu l pesan field harus diisi	Sukses
		Semest er sudah diisi	Semest er berhasi l diisi	Semest er berhasi l diisi	Sukses
6	Tahun_ ajaran	Koson g	Muncu l pesan field harus diisi	Muncu l pesan field harus diisi	Sukses
		Tahun_ ajaran sudah diisi	Tahun_ ajaran berhasi l diisi	Tahun_ ajaran berhasi l diisi	Sukses

4.2.36 Pengujian Edit Data Keluhan

Tabel 4-36

Pengujian Edit Data Daftar Keluhan

N o	Nama Field	Kondi si	Keluar an yang dihara pkan	Keluar an yang dihasil kan	Kesim pulan
1	Nip	Koson g	Muncu l pesan field harus diisi	Muncu l pesan field harus diisi	Sukses
		Nip sudah diperba harui	Nip berhasi l diperba harui	Nip berhasi l diperba harui	Sukses
2	Nama_ guru	Koson g	Muncu l pesan field harus diisi	Muncu l pesan field harus diisi	Sukses
		Nama_ guru sudah diperba	Nama_ guru berhasi l diperba	Nama_ guru berhasi l diperba	Sukses

		harui	harui	harui	
3	Tgl_input	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Tgl_input sudah diperbarui	Tgl_input berhasil diperbarui	Tgl_input berhasil diperbarui	Sukses
4	Status	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Status sudah diisi	Status berhasil diperbarui	Status berhasil diperbarui	Sukses
5	Semester	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Semester sudah diisi	Semester berhasil diperbarui	Semester berhasil diperbarui	Sukses
6	Tahun_ajaran	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Tahun_ajaran sudah diisi	Tahun_ajaran berhasil diperbarui	Tahun_ajaran berhasil diperbarui	Sukses

4.2.37 Pengujian Delete data Daftar Keluhan

Tabel 4-37

Pengujian Delete Data Daftar Keluhan

No	Nama Field	Kondisi	Keluaran yang diharap	Keluaran yang dihasil	Kesimpulan
----	------------	---------	-----------------------	-----------------------	------------

			pk	kan	
1	Id_keluhan	Kosong	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Muncul pesan <i>field</i> harus diisi	Sukses
		Id_keluhan sudah dipilih	Id_keluhan berhasil dihapus	Id_keluhan berhasil dihapus	Sukses

V. PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembangunan Aplikasi Penilaian Kinerja Guru Berdasarkan Feedback Dari Siswa Berbasis Web (Studi Kasus : SMPN 2 Dayeuhkolot) dapat disimpulkan bahwa:

1. Aplikasi ini dapat membantu Kepala Sekolah dalam memberikan Penilaian Kinerja Guru (PKG) dengan cara memasukan nilai melalui aplikasi ini serta melihat kinerja guru dalam mengevaluasi siswa dengan melihat nilai siswa yang telah dimasukan oleh guru.
2. Guru dapat melihat hasil kinerja dari kepala sekolah dan feedback dari siswa melalui hasil kuesioner dalam bentuk grafik batang.
3. Siswa dapat melihat seluruh nilai atau perkembangan kemampuannya dalam belajar melalui aplikasi ini. Serta memberikan feedback untuk guru melalui pengisian kuesioner.

5.2 Saran

Ada beberapa point yang bisa dijadikan bahan pengembangan untuk aplikasi ini, yaitu :

1. Menyediakan Fungsi Pilih Menu berdasarkan kategori pengguna untuk mengelola data dalam bentuk ceklis.
2. Memperbaiki pengelolaan kuesioner aplikasi penilaian kinerja guru yang dirasa masih kurang dalam aplikasi ini.
3. Menambahkan fitur sms gateway yang digunakan untuk memberi tahu pengguna (Siswa dan Guru) apabila nilai sudah fix.

Daftar Pustaka

Daftar pustaka dituliskan dengan menggunakan huruf Times New Roman berukuran 8 pts.

- [1] PSDMP dan PMP, Pedoman Pelaksanaan Penilaian Kinerja Guru, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2012.
- [2] A. Kurniawan, "REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI PENJUALAN PADA TOKO STORY TIME

- FACTORY OUTLET MENGGUNAKAN PEMROGRAMAN JAVA,” Jurnal Skripsi, p. 3, 2010.
- [3] Mustika, “APLIKASI TRACKING PAKET BARANG EKSPEDISI PADA PT. BAHARI EKA NUSANTARA PALEMBANG,” JURNAL TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA (TEKNOMATIKA), vol. 2, no. 3, p. 201, 2012.
 - [4] A. Nugroho, Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP (Unified Software Development Process), Yogyakarta: Andi offset, 2010.
 - [5] M. S. Rosa A.S, Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak(Terstruktur dan Berorientasi Objek), Bandung: Modula, 2011.
 - [6] S. Rizky, Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak, Jakarta: Gramedia Pustaka, 2011.
 - [7] Ayuliana, “Teknik Pengujian Perangkat Lunak,” Testing dan implementasi, p. 1, 2009.
 - [8] B. Sidik dan H. I. Pohan, Pemograman WEB dengan HTML, Bandung: Informatika, 2010, p. 9; 267.
 - [9] D. Darmawan dan D. H. Permana, Desain dan Pemograman Website, Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2013, p. 31.
 - [10] Maisaroh, “PENGEMBANGAN DAN ANALISA KEY PERFORMANCE INDICATORS (KPI) SEBAGAI SISTEM PENDUKUNG DALAM PERENCANAAN PENGEMBANGAN INSTITUSI SECARA ONLINE,” Pengembangan dan Analisis, p. 3, 2012.
 - [11] H. Ridha, “Implmentasii Twitter Bootstrap pada Codeigniter,” Komunitas eLearning IlmuKomputer.Com, p. 1, 2007.
 - [12] Riyanto, Membuat sendiri aplikasi e-commerce dengan PHP & MySQL menggunakan CodeIgniter & JQuery, Yogyakarta: C.V Andi, 2011.
 - [13] J. Silitonga, “Pendaftaran Mahasiswa Baru Berbasis Mobile,” Universitas Maritim Raja Ali Haji, Tanjung Pinang, 2012.
 - [14] A. Pratama, CodeIgniter: Cara Mudah Membangun Aplikasi PHP, Jakarta: Media Kita, 2010.
 - [15] Sutarman, Membangun Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL, Yogyakarta: Andi, 2007.
 - [16] Andi, “Menguasai XHTML, CSS, PHP, & MySQL Melalui Dreamweaver,” CV. Andi Offset, Yogyakarta, 2009. [1]

