

ABSTRAK

Aplikasi *virtual* merupakan salah satu aplikasi dari multimedia, dimana aplikasi *virtual* sangat banyak disukai oleh berbagai kalangan karena manfaatnya. Adapun manfaat dari aplikasi *virtual* sendiri yaitu sebagai media *refreshing*, hiburan, edukasi dan informasi. Aplikasi *virtual* dengan bertema alat musik tradisional sendiri masih jarang ditemukan. Oleh karena itu, dibuatlah sebuah aplikasi *virtual* berbasis *desktop* yang mampu memberikan informasi mengenai alat musik angklung dan cara menggunakan aplikasi *virtual* angklung ini dengan menggunakan alat bantu sensor Kinect. Aplikasi Interaktif Pengenalan Alat Musik Angklung dibuat dengan menggunakan *game engine* Unity dengan bahasa pemrograman C# dan metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode pendekatan *prototype*. Aplikasi ini diharapkan dapat memberikan informasi mengenai alat musik angklung dan dapat menambah wawasan bagi masyarakat Indonesia khususnya masyarakat sunda.

Kata Kunci: Aplikasi *Virtual*, Angklung, Sensor Kinect, *Prototype*