

ABSTRAK

Permainan tradisional merupakan kegiatan permainan dan atau olahraga yang berkembang dari suatu masyarakat tertentu. Di Jawa Barat sendiri terdapat kurang lebih 250 jenis permainan tradisional dan beberapa di antaranya ada yang dimainkan dengan batu. Karena ragamnya budaya dan jenis di dalamnya, permainan tradisional juga dapat dikatakan sebagai khasanah kebudayaan. Tugas akhir ini dibuat sehubungan dengan kurangnya pengetahuan anak-anak terhadap permainan tradisional. Perlu adanya strategi pengenalan permainan tradisional pada anak dengan menggunakan media buku. Pertanyaan penelitian adalah bagaimana merancang buku bergambar untuk mengedukasi dan menarik perhatian anak terhadap permainan tradisional dengan batu sebagai alat bermain.

Selama perancangan berlangsung, penulis melakukan observasi ke toko-toko buku, membandingkan produk yang sudah ada serta melakukan wawancara dengan pihak psikologi anak, penerbit buku dan salah satu komunitas permainan tradisional guna membantu dalam perancangan Tugas Akhir. Dari metode-metode tersebut didapatkan konsep-konsep yang dapat digunakan dalam merancang buku pengenalan permainan tradisional Jawa Barat. Diharapkan perancangan ini dapat membantu anak-anak untuk lebih mengenal budaya daerah Jawa Barat, khususnya permainan tradisional.

Kata kunci : permainan tradisional, buku, buku anak, ilustrasi.