

## Daftar Tabel

TABEL 1. DESAIN KARAKTER DAN MATRIKS GAME AGE OF HINDIAN .....	10
TABEL 2. DESAIN LEVEL GAME AGE OF HINDIAN .....	14
TABEL 3. DESAIN SISTEM PERMAINAN .....	17
TABEL 4. DESAIN HEAD UNIT DISPLAY (HUD).....	20
TABEL 5. SKENARIO USE CASE MEMILIH CERITA KERAJAAN SRIWIJAYA.....	23
TABEL 6. SKENARIO USE CASE MENU PILIH MAJAPAHIT.....	23
TABEL 7. SKENARIO USE CASE MEMBACA TUTORIAL .....	23
TABEL 8. SKENARIO USE CASE MELIHAT INFORMASI PEMBUAT .....	23
TABEL 9. SKENARIO USE CASE MENU KELUAR DARI PERMAINAN .....	24
TABEL 10. SKENARIO USE CASE MENU MEMILIH GLOSARIUM .....	24
TABEL 11. LOADING .....	32
TABEL 12. TRANSITION .....	32
TABEL 13. FADEMANAGER.....	32
TABEL 14. CUTSCENE .....	33
TABEL 15. TALK .....	33
TABEL 16. PLAYERSTATS .....	33
TABEL 17. PLAYERHEALTH .....	34
TABEL 18. MOVINGSCENE .....	34
TABEL 19. SPAWN .....	34
TABEL 20. PLAYGAME .....	35
TABEL 21. CAMERAMOVEMENT.....	36
TABEL 22. ENEMY .....	36
TABEL 23. HEALTH.....	36
TABEL 24. PLAYERMOVEMENT.....	37
TABEL 25. BATTLECONTROLLER.....	37
TABEL 26. PLAYERBATTLECONTROLLER.....	38
TABEL 27. GAMECONTROLLER.....	39
TABEL 28. ADVENTURECONTROLLER .....	39
TABEL 29. PLAYERANIMATION .....	39
TABEL 30. SPAWNBATTLE .....	40
TABEL 31. LEVELUP .....	40
TABEL 32. PLAYERSTATS .....	40
TABEL 33. PENGUJIAN INSTALASI.....	41
TABEL 34. FUNGSIONALITAS GENERAL .....	41
TABEL 35. ANTARMUKA.....	42