

Abstrak

Indonesia adalah negara yang kaya akan budaya namun di era globalisasi seperti sekarang ini, budaya tersebut dianggap kuno dan perlahan lahan dilupakan. Salah satu budaya yang ada yaitu budaya mitos. Untuk mengenalkan kembali budaya mitos tersebut kepada banyak orang, maka dibuatlah suatu sistem interaktif dalam bentuk *game*.

Melalui *game* ini perlahan mulai memperkenalkan kembali budaya mitos tersebut. Budaya mitos yang dikenalkan yaitu mitos hantu – hantu asli Indonesia, benda – benda pusaka asli Indonesia, dan berlatarbelakang tempat- tempat yang berkesan mistis dan bersejarah di kota Bandung.

ASTRAL merupakan *game* horror berbasis 2D dengan *genre adventure*. Yaitu suatu jenis *game* yang melibatkan masalah taktik, logika, dan eksplorasi atau penjelajahan dalam menyelesaikan masalah yang ada pada *game* tersebut.

Game horror 2D ini dibuat dan dapat dimainkan pada *platform PC*. Dengan begitu semua orang bisa memainkan *game* ini dengan mudah. Tujuan dari dibuatnya *game* ini selain untuk mengenalkan suatu budaya mitos tersebut yaitu untuk sebagai media hiburan dan dapat menambah wawasan bagi yang memainkan.

Kata kunci: *game* horror, 2D, *adventure*, *platform PC*, mitos