

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Proses Matching dalam Pengenalan Objek pada Komputer .....	5
Gambar 2.2 Citra Grayscale.....	7
Gambar 2.3 Representasi Nilai Grayscale Sebagai Vektor Resultan dari Nilai RGB .....	8
Gambar 2.4 Proses Median Filter pada Citra.....	9
Gambar 2.5 Scale Space Representation .....	11
Gambar 2.6 Feature Description .....	12
Gambar 2.7 Feature Matching .....	12
Gambar 2.8 Diagram Difference-of-Gaussian .....	14
Gambar 2.9 Ilustrasi Pencarian Maksimum atau Minimum Lokal dari Citra DoG.....	14
Gambar 2.10 Deskriptor dari Perhitungan Besar Gradien dan Orientasi serta Gambar Lingkaran Gaussian (kiri) dan Gambar Deskriptor Keypoint (kanan) .....	16
Gambar 2.11 Keypoint Citra Menggunakan SIFT.....	17
Gambar 3.1 Blog Diagram Sistem.....	20
Gambar 3.2 Flowchart Sistem.....	21
Gambar 3.3 Contoh Data Tanda Tangan .....	22
Gambar 3.4 Pengubahan dari Citra RGB Menjadi Citra Grayscale .....	23
Gambar 3.5 Flowchart Proses k-Nearest Neighbour .....	26
Gambar 4.1 Grafik Hubungan Nilai K dan Persentase pada Skenario 1 menggunakan SURF.....	28
Gambar 4.2 Grafik Hubungan Nilai K dan Persentase pada Skenario 1 menggunakan SIFT.....	30
Gambar 4.3 Jumlah Salah Tertinggi pada Pengujian SURF, N=100.....	31
Gambar 4.4 Jumlah Salah Tertinggi pada Pengujian SIFT, N=100 .....	31
Gambar 4.5 Grafik Hubungan Nilai K dan Persentase pada Skenario 2 menggunakan SURF.....	33
Gambar 4.6 Grafik Hubungan Nilai K dan Persentase pada Skenario 2 menggunakan SIFT.....	35
Gambar 4.7 Jumlah Salah Tertinggi pada Pengujian SURF, N=125.....	36
Gambar 4.8 Jumlah Salah Tertinggi pada Pengujian SIFT, N=125 .....	36