ABSTRAK

Software house adalah suatu perusahaan yang menjual jasa membuat atau mengembangkan aplikasi. Biasanya, *software house* atau penjual jasa dan pembeli jasa bertemu untuk melihat dan berdiskusi tentang setiap *progress*, karena itulah kami berencana untuk menganalisis dan merancang suatu aplikasi sebagai sistem informasi untuk menjembatani antara pembeli jasa dengan penjual jasa, dan memudahkan keduanya untuk melakukan transaksi atau pembayaran, berkomunikasi, dan mengetahui progress proyek.

Aplikasi yang akan dibuat merupakan aplikasi web sebagai sistem informasi proyek aplikasi dari sisi klien, manajer proyek, dan programmer yang datanya akan disimpan di server. Dari aplikasi sistem informasi tersebut, manajer proyek bisa melihat list requirement dari klien, klien bisa melihat informasi tentang *progress* proyek baik secara garis besar maupun detil, rincian biaya dari proyek tersebut, dan performansi programmer berdasarkan lama banyaknya pekerjaan yang ditangani.

Kata kunci : *Software house,* Sistem Informasi, Invoice, Aplikasi web